



Bildungsstätte Alte Schule Anspach (basa e.V.)

**„Alternate Reality Games als Methode in der politischen Bildungsarbeit“**

29.11.-01.12.2010

Blacksheep-Hostel / Fachhochschule, Köln

Programm

**Montag, 29. November 2010**

bis 14:00 Uhr	Anreise im Hostel und Bezug der Zimmer
15:00 - 16:00 Uhr	Begrüßung, Vorstellung des Seminarprogramms, Kennenlernrunde, Abfrage von Erwartungen der Teilnehmer
16:00 - 18:00 Uhr	Input: „Pervasive Games/Alternate Reality Games – Geschichte und Formen“
18:00 - 21:00 Uhr	Film „The Game“ (USA 2007, 123 Min., Regie: David Fincher) mit anschließender Diskussion

**Dienstag, 30. November 2010**

08:30 Uhr	Frühstück im Hostel
10:00 - 13:00 Uhr	Input: Alternate Reality Games – Vom Marketinginstrument zur Anwendung in der politischen Jugendarbeit am Beispiel der Reihe Projekt Prometheus
13:00 Uhr	Mittagessen und Pause
14:00 - 15:30 Uhr	Workshop: Organisation und Durchführung von Alternate Reality Games
15:30 - 16:00 Uhr	Kaffeepause
16:00 - 17:30 Uhr	Aufteilung in Arbeitsgruppen:  <ol style="list-style-type: none"><li>1. Entwicklung von Story und Spielfiguren</li><li>2. Feststellen geeigneter Orte</li><li>3. Erstellen von Material</li></ol>

**Mittwoch, 1. Dezember 2010**

8:30 Uhr	Frühstück im Hostel
10:00 - 13:00 Uhr	Präsentation der Workshopergebnisse im Plenum, Möglichkeiten für die Umsetzung in die Praxis

13:00 Uhr

Mittag

13:30-15:00 Uhr

Abschlussrunde und Seminauswertung