

Arbeitsblatt

Was Datenspuren möglich machen – Chancen und Risiken

A. Selbstversuch: Schulweg in GPS-Daten

Aufgabe: Zeichne deinen Schulweg mithilfe eines GPS-Trackers auf.

Anleitung

Wie funktioniert die Aufzeichnung von GPS-Daten mit dem Handy? Smartphones können per GPS ihren Standort ermitteln und aufzeichnen. Sogenannte GPS-Tracker-Apps oder GPS-Logger zeichnen den Standort in regelmäßigen Abständen auf und erlauben es, Wege nachzuvollziehen.

Was brauche ich dafür?

- Smartphone mit GPS-Funktion
- GPS-Tracker-App mit Exportfunktion für Positionsdaten
- GPS muss eingeschaltet sein

Welche Apps sind geeignet?

Es gibt zahllose Tracker-Apps. Für den Einsatz in der Schule empfehlen sich kostenlose Apps, die möglichst auf Werbung verzichten. Dazu gehören unter anderem folgende Apps unter Open-Source-Lizenz:

- OSMTracker (Android) – zeichnet Wege auf und zeigt sie in Open Street Map an: <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.osmtracker&hl=de&gl=US>
- Open GPS Tracker (Android) – zeichnet Wege auf und zeigt sie auf dem Kartenmaterial von Google Maps an: <https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.sogeti.android.gpstracker&hl=de&gl=US>
- OpenTracks (Android): <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.dennis-guse.opentracks.playstore&hl=de&gl=US>
- Open GPX Tracker (iOS): <http://www.merlos.org/iOS-Open-GPX-Tracker/>
- OwnTracks (iOS und Android): <https://owntracks.org>
- Overland (iOS und Android): <https://overland.p3k.app>

Wie erhalte ich eine Kartendarstellung?

Je nach verwendeter App gibt es verschiedene Möglichkeiten, die aufgezeichneten GPS-Daten auf einer Karte anzuzeigen.

Zahlreiche Apps enthalten eine Kartendarstellung auf Basis von Google Maps, Apple Maps, Bing Maps oder Open Street Maps.

Einige dieser Apps enthalten auch eine Exportfunktion. Die GPS-Daten können als Datei gespeichert und dann in Karten-Anwendungen wie Apple, Bing, Google Maps oder Open Street Maps importiert werden.

A. App-Beschreibungen im App-Store

Leitfrage: Welche Vorteile bieten die genannten Anwendungen, und was könnte gegen die Anwendungen sprechen?

1. Übernehmt die Perspektive von Anbietern einer der diskutierten Apps.
 - a. Erarbeitet Argumente für den Einsatz einer der vorgestellten Anwendungen.
 - b. Untersucht App-Beschreibungen in App-Stores und erstellt nach diesen Vorbildern Beschreibungen für eure Anwendung. Ihr könnt auch Mockups (Entwürfe/Prototypen) für die Darstellung im App Store erstellen.
2. Stellt eure Anwendung einer anderen Gruppe vor. Die andere Gruppe überprüft aus der Perspektive von kritischen Nutzern/-innen, was mögliche Nachteile sein könnten.
3. Tauscht die Rollen und diskutiert die die Anwendung der anderen Gruppe.