



1. Kontakte zwischen den Gruppen: In "Die Beste Aller Welten" gibt es verschiedene Gruppen mit unterschiedlichen Interessen. Normalerweise treffen sich alle Gruppen immer wieder auf dem Marktplatz, um miteinander in Kontakt zu treten. Natürlich können sich die Gruppen auch privat treffen, um in Gruppengesprächen heimliche Verhandlungen und Absprachen zu organisieren. Dazu Regel 2. → **Auf dem Marktplatz treffen sich alle.**

2. Formvorschriften: Diskussionen erfolgen öffentlich auf dem Marktplatz. Will eine Gruppe ein Gruppengespräch, muss sie kurz die Spielleitung informieren, mit wem und zu welchem Zweck sie sich treffen. So behält die Spielleitung den Überblick und kann Infos an das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team weitergeben. Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team kann dann entscheiden, ob es das Treffen filmen will. → **Vor Gruppengesprächen muss die Spielleitung kurz informiert werden.**

3. Verbot von Aktionen: Die Spielleitung darf Aktionen verbieten. Sie wird dies in der Regel dann tun, wenn das geplante Handeln offensichtlich unsinnig ist oder wenn etwas geplant wird, das nicht fair ist, wie zum Beispiel wenn eine Gruppe plant, falsche Behauptungen über andere Gruppen zu machen. → **Die Spielleitung darf Grenzen setzen.**

4. Informationen der Spielleitung: Die Spielleitung wird im Verlauf des Spiels weitere Informationen geben. Sie verteilt damit neue Aufgaben an die Gruppen und gibt den Schauspielerinnen und Schauspielern eine Rückmeldung darüber, wie die Serie ankommt. → **Die Spielleitung gibt neue Informationen an alle.**

5. Die Rolle des „Die-Beste-Aller-Welten“-Teams: Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team ist für die Produktion der einzelnen Folgen von "Die Beste Aller Welten" zuständig und verantwortlich. Deshalb kann sie den Gruppen Anweisungen geben, die aus technischen Gründen notwendig sind. Dies betrifft vor allem Termine und das Verhalten auf dem Set in Drehphasen. → **Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team kann den Schauspielern und Schauspielerinnen Tipps geben.**

6. „Protest“: Entscheidungen der Spielleitung und Regieanweisungen gelten für alle. Wenn eine Gruppe etwas dagegen hat, so kann sie bei der Spielleitung einen offiziellen "Protest" einlegen. Ein Mitglied der Spielleitung wird dann versuchen, sich mit der Spielgruppe zu einigen. → **Offizielle Proteste können der Spielleitung schriftlich eingereicht werden.**

7. Vollversammlung: Kommt es bei einer Diskussion, zwischen Spielleitung und einzelnen Gruppen nicht zu einer Einigung, wird eine Vollversammlung aller Spielteilnehmer/-innen einberufen. Die Vollversammlung trifft dann durch einfachen Mehrheitsentscheid eine endgültige Entscheidung, von der dann im weiteren Spielverlauf auszugehen ist. → **Vollversammlung kann über Kontroversen entscheiden.**

8. Spielpausen: Während der Spielpausen macht auch das Spiel Pause. In den Pausen darf über Einzelheiten des Spiels nur in der eigenen Spielgruppe gesprochen werden. → **Gruppeninformationen werden geheim gehalten.**



Wer bist DU in „Die Beste Aller Welten“

Du gehörst als Schauspieler/-in in der Reality Show zur Lebensform Deiner Gruppe. Aber gleichzeitig hast Du in der Show auch eine eigene Rolle. Du darfst Dir jetzt Deine eigene Persönlichkeit im Spiel ausdenken: Also Deinen Namen, Lebenslauf, Beruf, Deine Hobbies etc. - alles, was Dir einfällt. Trage hier auch die persönliche Rollenvorgabe ein, die Du bekommen hast.


Du hast die Wahl! Nimm Dir Zeit und fülle folgende Tabelle aus:

Hinweise	Meine Schauspielrolle in „Die Beste Aller Welten“
Vorname	
Nachname	
Alter	
Persönliche Rollenvorgabe	
Ausbildung	
Beruf	
Traumberuf	
Verheiratet?	
Familie?	
Wohnung	
Wohnort	
Urlaub	
Freizeitbeschäftigungen	
Auto	
Hobbies	
Lieblingsstars	
Lieblingofilm	
Lieblingsmusik	
Lieblingsgetränk	
Lieblingsessen	
Ängste und Hoffnungen	


→ Fertig? Dann bewahre diesen Zettel gut auf - er ist Dein „Ausweis“ und wird am Ende des Spiels noch einmal gebraucht!

← Brauchst Du noch mehr Platz? Dann benutze die Rückseite!





Stimmzettel




☐ grün

☐ blau


☐ gelb

☐ rot

Welche Gruppe soll auf der Insel das Sagen haben?



Stimmzettel




☐ grün

☐ blau

☐ gelb

☐ rot

Welche Gruppe soll auf der Insel das Sagen haben?



Stimmzettel



☐ grün

☐ blau

☐ gelb

☐ rot

Welche Gruppe soll auf der Insel das Sagen haben?



1. Wie war „Die Beste Aller Welten“ für Dich?

Der Spieltag ist nun vorbei. Du hast in Deiner Gruppe und auf dem Marktplatz ziemlich viel erlebt. Ist alles so gelaufen, wie Du es Dir schon gedacht hast? Nimm Dir ein bisschen Zeit, kurz darüber nachzudenken. Diese Fragen werden Dir dabei helfen. Auch für die nächste Runde auf dem Marktplatz, bei dem alle darüber sprechen werden. Schreibe am besten Deine Gedanken in die Lücken unter den Fragen, dann weißt Du nachher auch noch, was Du gedacht hast. Wenn Du fertig bist, fülle mit Deiner Gruppe den 2. Bogen aus.

Hast Du Dich während des Spiels wohl gefühlt? Wann gab es für Dich angenehme Situationen oder Gefühle?

Was waren für Dich eher unangenehme Situationen oder Gefühle?

...in Deiner Rolle?

Wo war es schwierig, Deine gespielte Rolle und Deine eigene Person auseinander zu halten?

Hast Du wirklich deine Schauspielrolle gespielt und Dich an Vereinbarungen gehalten?

...und in der Wirklichkeit?

Wie fändest Du Deine Lebensform in der Realität? Warum wäre dies

okay ?

wünschenswert ?

gefährlich?

Wie hat sich Deine Meinung zu den im Spiel vertretenen Lebensformen verändert?

Lebensform	Davor	Jetzt
Monarchie:		
Gottesstaat:		
Diktatur:		
Demokratie:		

← Reicht der Platz nicht? Auf der Rückseite! →



2. Wie war „Die Beste Aller Welten“ in Eurer Lebensform?

Nehmt Euch jetzt noch kurz Zeit, gemeinsam in der Gruppe diese Fragen für Euch zu beantworten. Wenn Ihr damit fertig seid, kommt zum Marktplatz.

...als Gruppe?

Wann habt Ihr Euch wohl gefühlt als Gruppe? Wann nicht?

Hat sich die Situation Eurer Gruppe von der 1. Spielphase bis zur letzten Phase verändert? Wie?

Habt Ihr es geschafft, Eure Strategien und Eure Lebensform durchzuhalten oder nicht? Habt Ihr Euch selbst dafür entschieden? Wie kam es dazu?

Wie habt Ihr die zu Anfang festgelegten Ziele und Interessen erreichen können? Haben sich diese Ziele im Spielverlauf geändert?

...mit den anderen Gruppen?

Von welchen Gruppen ist Eure Gruppe unterstützt worden?

Bei welchen Gruppen seid Ihr auf Widerstände gestoßen, gegen wen habt Ihr selbst den stärksten Widerstand geleistet?
