



Alle, die jetzt das Sagen auf der Insel haben,
kümmern sich nun um die nächste Aufgabe. Wenn Ihr wollt,
könnt Ihr Euch dafür in eine Bambushütte zurückziehen.

Denn jetzt bestimmt Ihr: **Wer soll was auf der Insel tun?**

Insgesamt gibt es 4 Gruppen von Tätigkeiten: Jede Gruppe wohnt in einer Ecke
des Marktplatzes und erledigt von dort aus die Tätigkeit.

1. Schritt: Welche Tätigkeiten braucht Ihr auf der Insel für Eure Lebensform?

Wenn Ihr eine Tätigkeit nicht braucht, setzt eine Null in die Zeile.

1. Gruppe: Inselregierung	<u>Wie viele?</u>	2. Gruppe: Leitung und Management	<u>Wie viele?</u>
Priester/-in		Arzt/Ärztin	
Inselchefberater/-in		Manager/-in	
Inselchef/-in		Übersetzer/-in	
Polizeichef/-in		Seelsorger/-in	
Richter/-in		Gefängniswärter/-in	
		Polizei	
3. Gruppe: Fachkräfte	<u>Wie viele?</u>	4. Gruppe: Hilfskräfte	<u>Wie viele?</u>
Bootsführer/-in		Küchenhilfen	
Fitnesstrainer/-in		Bauer/Bäuerin	
Wahrsager/-in		Clown	
Jäger/-in		Friseur/-in	
Koch/Köchin		Bauarbeiter/-in	
Masseur/-in		Stromerzeuger/-in	
Showmaster/mistress		Sammler/-in	
		Putzdienst	

2. Schritt: Wer soll welche Tätigkeit übernehmen?

Nehmt dafür die Liste aller Inselbewohner/-innen und tragt in die Spalte
„Tätigkeiten“ bei jeder Person **eine** Tätigkeit ein, die Ihr ausgewählt habt. Diese
könnt Ihr nachher auf dem Marktplatz verkünden.