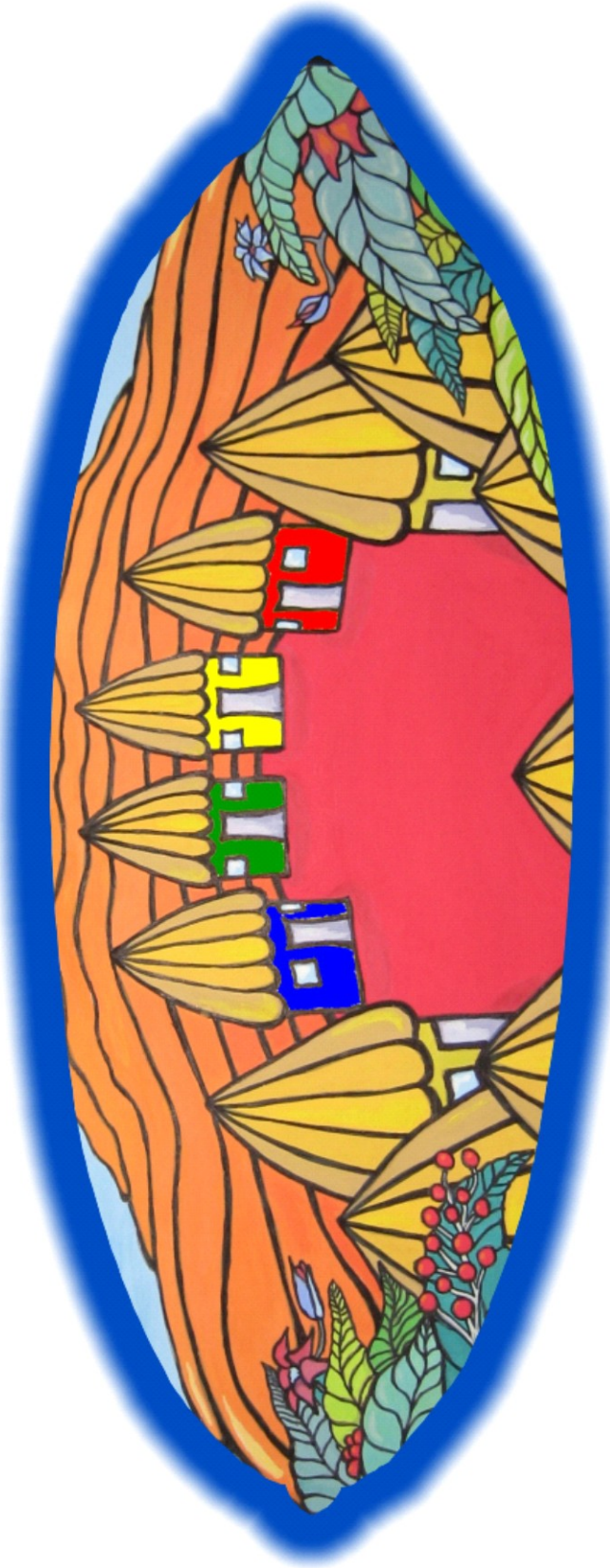






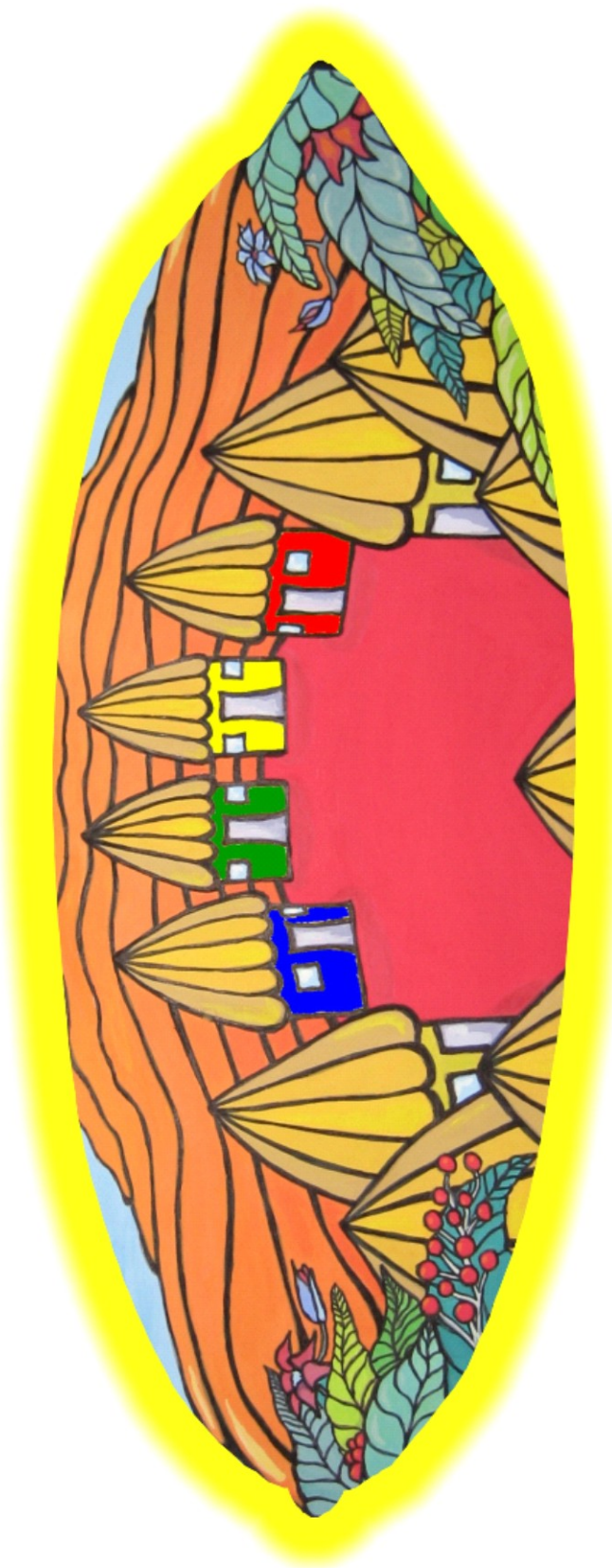
# Blaue Bambushütte



Name der Lebensform:

---

# Gelbe Bambushütte

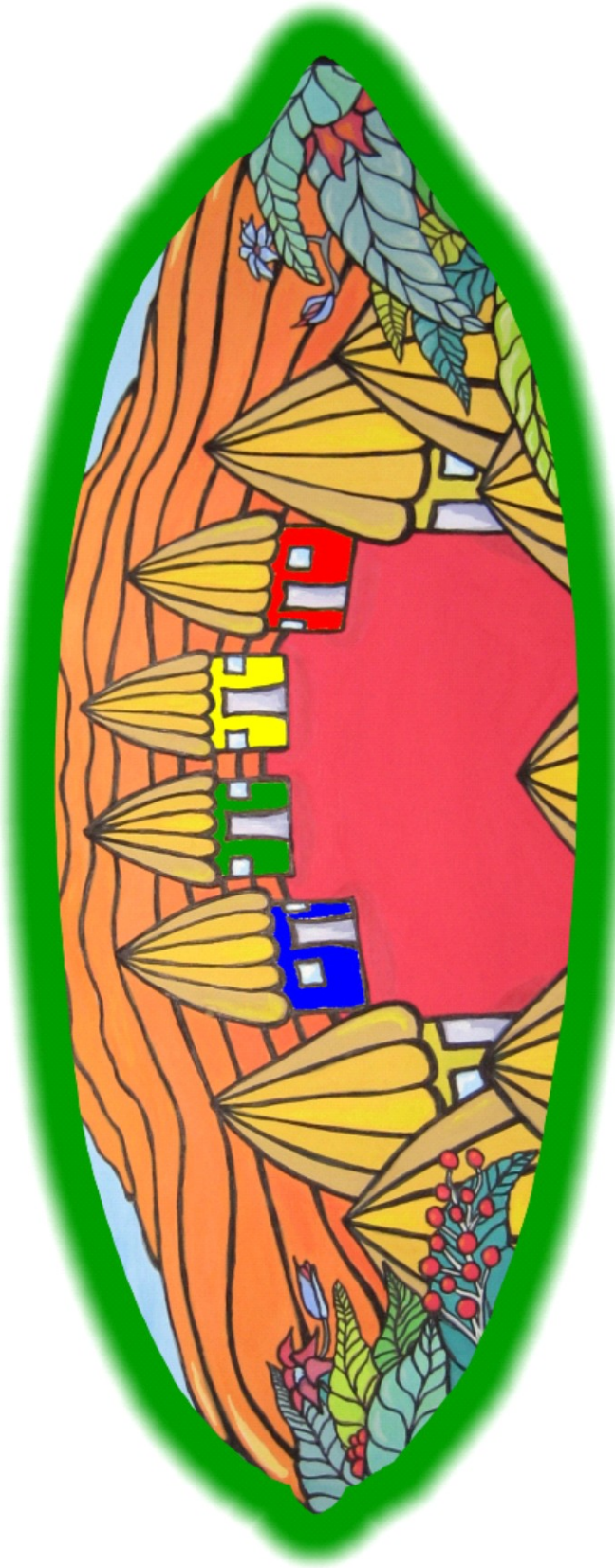


Name der Lebensform:

---



# Grüne Bambushütte

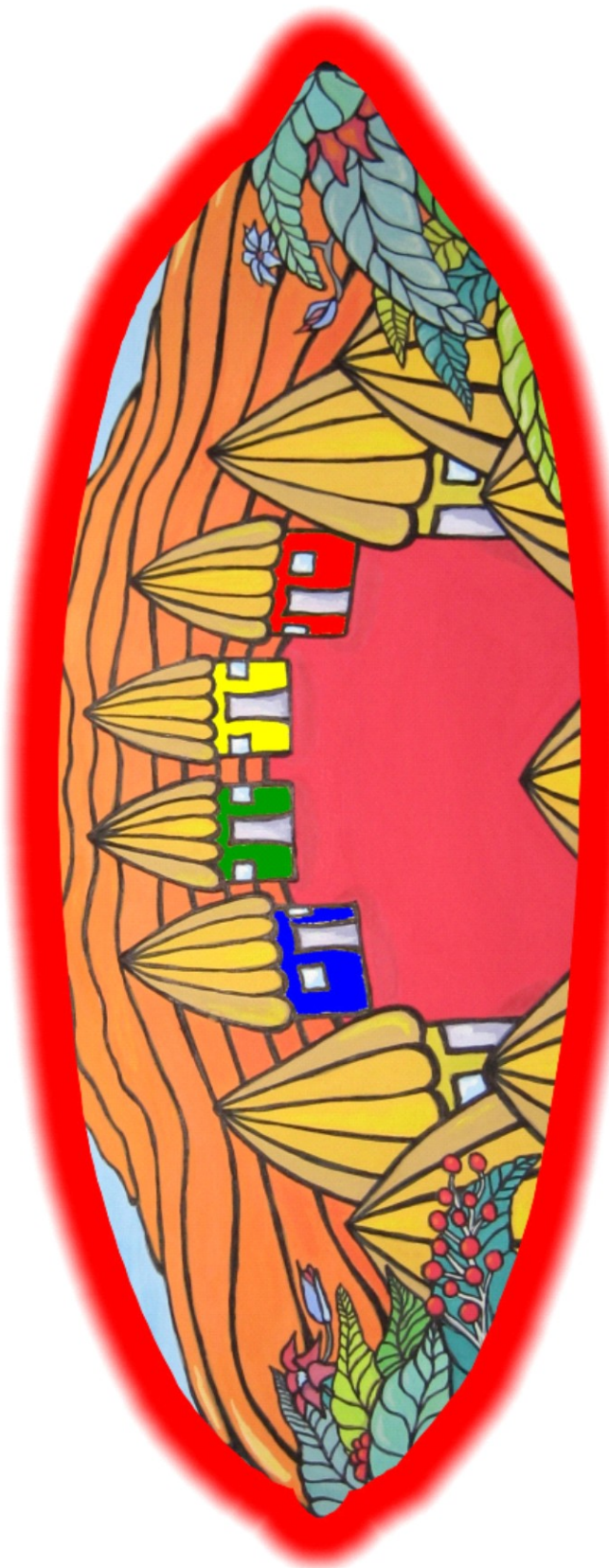


Name der Lebensform:

---



# Rote Bambushütte



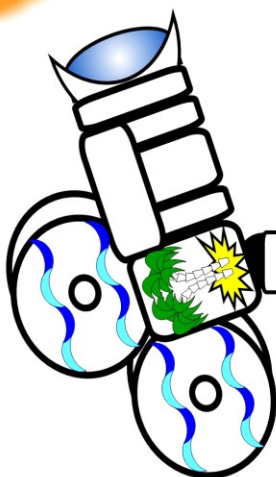
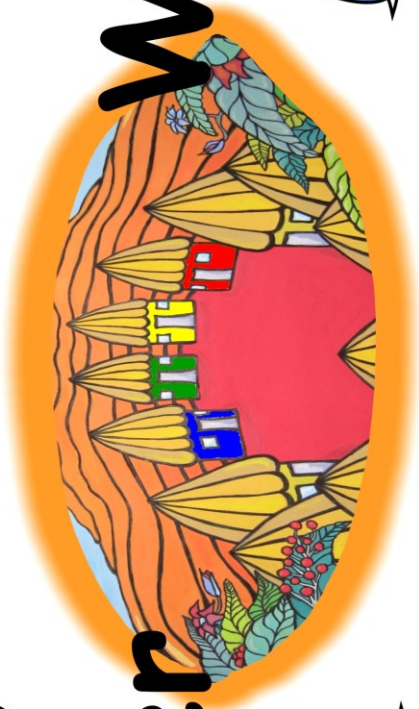
Name der Lebensform:

---



**„Die-Beste-**

**Aller-Welten“**



**TEAM**





# MARKT PLATZ

Ein Platz für Informationsaustausch,  
Gespräche und Diskussionen  
für alle Menschen auf der Insel.



# Gefängnis

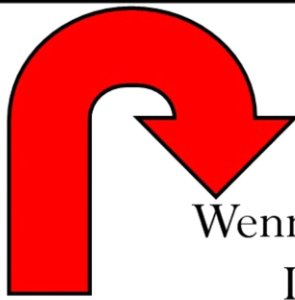
⚡ Braucht 2 Personen zur Bewachung der Insassen ⚡



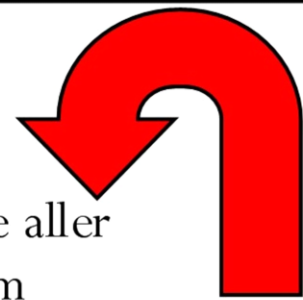


# Ort der Unzufriedenheit

Um gegen die Herrschenden auf der Insel  
Argumente zu sammeln und Aktionen zu planen.



# UMSTURZ



Wenn sich mehr als die Hälfte aller  
Inselbewohner / -innen am  
**„Ort der Unzufriedenheit“** versammeln,  
haben sie das Recht, den Sturz der Regierung  
laut zu verkünden.

## **ACHTUNG!**

**Sie können dies nur tun, wenn** sie zuvor eine  
neue Lebensform und eine neue Regierung  
festgelegt haben. Die Regierung organisiert das  
Leben auf der Insel neu. Sie müssen also zuvor  
diesen Bogen abschneiden und ausfüllen:



Name der neuen Lebensform: \_\_\_\_\_

1.Regel: \_\_\_\_\_

2.Regel: \_\_\_\_\_

3.Regel: \_\_\_\_\_

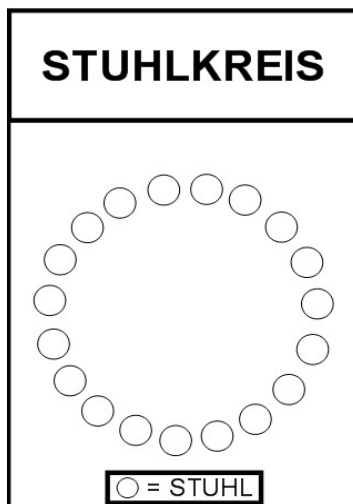
## **ENTSCHEIDUNGSREGEL:**

---

**Die Regeln gelten für alle Bewohnerin und  
Bewohner auf der Insel.**

<-- Braucht Ihr mehr Platz? Dann schreibt auf die Rückseite! -->





[Entweder wird der Einspieler zur Ausgangslage der 1. Phase auf der Inselwelt gezeigt oder die Lehrerin/der Lehrer trägt nachfolgenden Text vor:]

Guten Tag und herzlich willkommen in „Die Beste Aller Welten“. „Die Beste Aller Welten“ spielt auf einer traumhaften Insel: Lange Sandstrände – exotische Pflanzen – das weite Meer und die strahlende Sonne. Jetzt fragt Ihr Euch vielleicht, warum Ihr hier seid, und was Eure Aufgabe ist...

Ihr habt bei einem Casting vom „Die-Beste-Aller-Welten“-Team für eine Reality-TV-Show gewonnen: Ihr seid also Schauspielerinnen und Schauspieler auf dem Weg nach oben, begleitet vom „Die-Beste-Aller-Welten“-Team, das für die Sendung verantwortlich ist, und das aus Euch die Stars von morgen machen möchte. Also lehnt Euch zurück, entspannt, Ihr werdet gut bezahlt, seid so ca. zwischen 20-25 Jahre alt und könnt das Inselleben so richtig genießen.

Auf der Insel sind für Euch Bambushütten bereitgestellt, denn Ihr seid in verschiedene Gruppen eingeteilt. Diese wollen das Leben auf der Insel unterschiedlich organisieren, deswegen nennen wir sie Lebensformen. Natürlich ist jede Lebensform von sich selbst am meisten überzeugt, und möchte, dass genau ihre Regeln auf der Insel für alle gelten.

Was sich genau hinter jeder einzelnen Lebensformen verbirgt, erfahrt ihr während des Spiels – Eure eigene Gruppe allerdings lernt Ihr gleich kennen: Jede Gruppe bekommt eine Beschreibung ihrer Lebensform und einen Gruppenbogen, den alle aus der Gruppe zusammen ausfüllen sollen. Außerdem müsst Ihr Euch noch eine eigene Rolle für das Spiel geben: Dafür bekommt Ihr eine Tabelle. Ihr bewältigt viele Aufgaben auf der Insel. Wichtig ist dafür der Marktplatz, der sich mitten im Inselzentrum befindet. Hier trifft Ihr Euch alle gemeinsam für Diskussionen und Entscheidungen. Zudem gibt es ein Gefängnis und einen Ort der Unzufriedenheit.

Damit Ihr auf der Insel den Überblick nicht verliert, erhält jede Gruppe noch einen Drehplan.

Ach, ein Inseldetail noch, es ist nämlich etwas gefährlich auf der Insel. Es gibt einen Vulkan, der bislang aber ganz friedlich war und niemanden störte.

Also taucht erst mal ein in Eure Schauspielrolle, Eure spezielle Lebensform oder in Euer „Die-Beste-Aller-Welten“-Team, denn bald ist es soweit, dass Ihr auf dem Marktplatz entscheidet, wie Ihr auf der Insel leben wollt. Welche Lebensform wird dabei gewinnen?

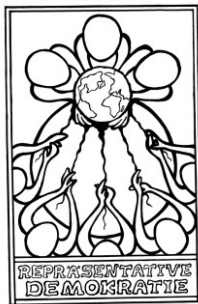
Und nun heißt es „Klappe die erste darf beginnen!“ [Beginn der 1.Phase]



1. **! Nichts ohne Grund !** „Du möchtest alle Entscheidungen begründet haben. Alles andere kann für Dich nicht zählen.“
2. **! Jeder Mensch hat Rechte !** „Du möchtest, dass jeder Mensch zu seinem Recht kommt.“
3. **! Hauptsache Ordnung !** „Du verstehst Menschen nicht, die keine Ordnung halten. Dein größter Wunsch ist es, dass alle auf der Insel den gleichen Sinn für Ordnung haben.“
4. **! Teamgeist !** „Du bringst Menschen zusammen! Du willst immer verstehen, was jede und jeder möchte, und suchst die perfekte Lösung für alle!“
5. **! Bloß keine Arbeit !** „Du möchtest Dir beim Arbeiten nicht die Hände schmutzig machen!“
6. **! Lieber mit den Händen als mit dem Kopf arbeiten !** „Du möchtest eine Arbeit haben, bei der man nicht zu viel nachdenken muss.“
7. **! Perfektes Styling !** „Du möchtest immer perfekt gestylt sein.“
8. **! Schnelle Entscheidungen !** „Bloß keine langen Diskussionen! Das nervt. Hauptsache es geht schnell!“
9. **! Wahre Macht !** „Du lässt Dich nie aus der Ruhe bringen. Auch wenn andere Dir etwas befehlen: Du bleibst immer cool!“
10. **! Genaue Kommunikation !** „Zu oft denken alle, sie wüssten, was andere denken, ohne zu fragen! Du fragst genau nach: Was will der andere überhaupt?“
11. **! Immer ein Witz auf den Lippen !** „Das Wichtigste ist doch gute Stimmung! Du bringst andere zum Lachen und lockerst jede Situation auf!“
12. **! Du bist sehr kritisch !** „Andere handeln viel zu schnell! Durch Deine vielen Fragen und Zweifel verunsicherst Du die anderen.“
13. **! Alles ist ernst !** „Nichts nimmst Du auf die leichte Schulter. Egal was: Du nimmst alles immer sehr ernst!“
14. **! Frieden !** „Egal was auf der Insel los ist, Du setzt Dich immer für Frieden auf der Insel ein!“
15. **! Hilfsbereitschaft !** „Dein größter Wunsch ist es, anderen zu helfen.“
16. **! Informationen !** „Gut informiert zu sein ist Dir ganz wichtig!“
17. **! Keine Kompromisse !** „Du weißt genau, was Du willst, und was das Beste ist. Du hörst auf niemanden, der eine andere Meinung hat!“
18. **! Leistung !** „Dein größter Wunsch ist es, einmal Deine Leistungsfähigkeit zu beweisen.“
19. **! Hauptsache: Ziel erreichen !** „Hauptsache Du schaffst es, Deine Ziele zu erreichen – wie auch immer! Notfalls auch durch Tricks und Lügen!“
20. **! Misstrauisch !** „Ob die anderen Menschen wohl die Wahrheit sagen? Lieber auf ‚Nummer Sicher‘ gehen und das Schlechteste erwarten!“

(Mehrfachnennungen nur bei entsprechender Gruppengröße)





Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

Das Motto in dieser Lebensform ist: \_\_\_\_\_

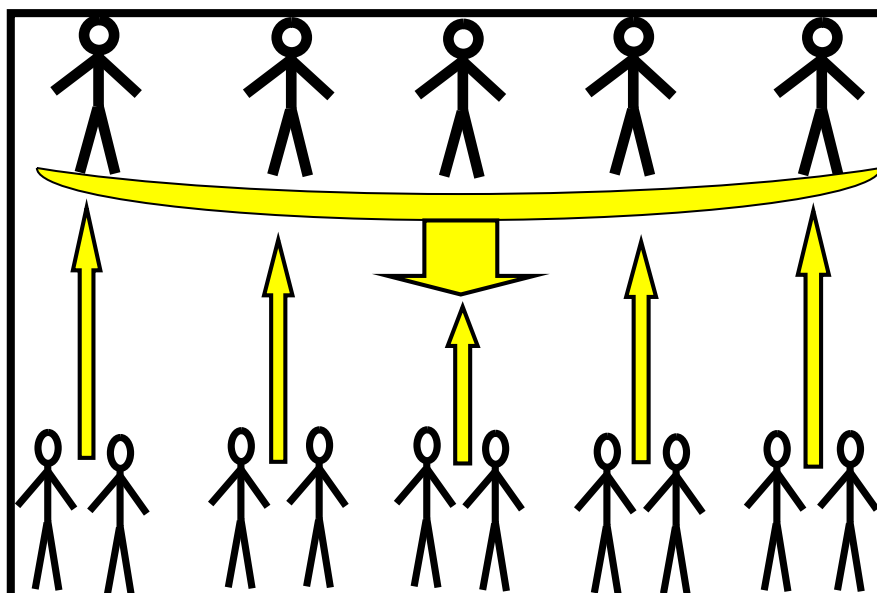
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?





**Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:**  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

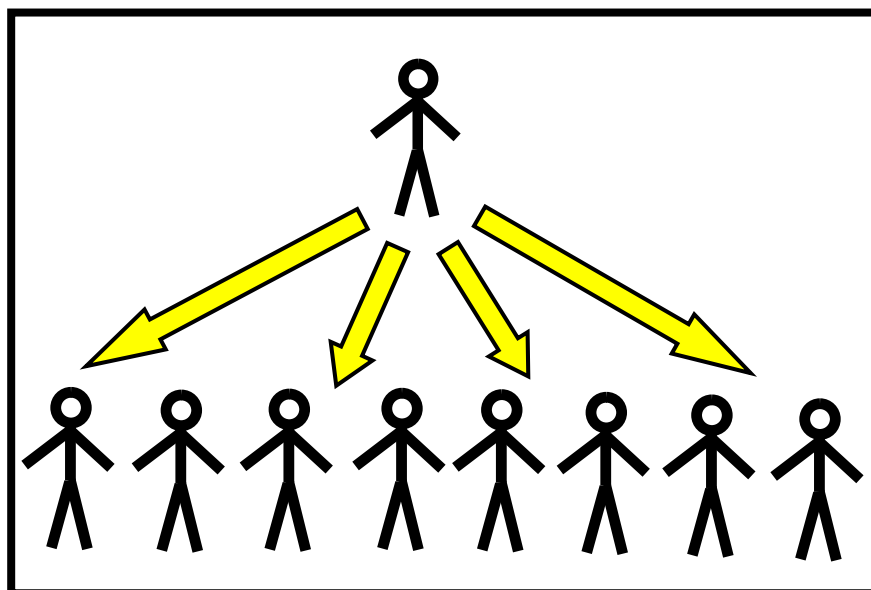
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?





**Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:**  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

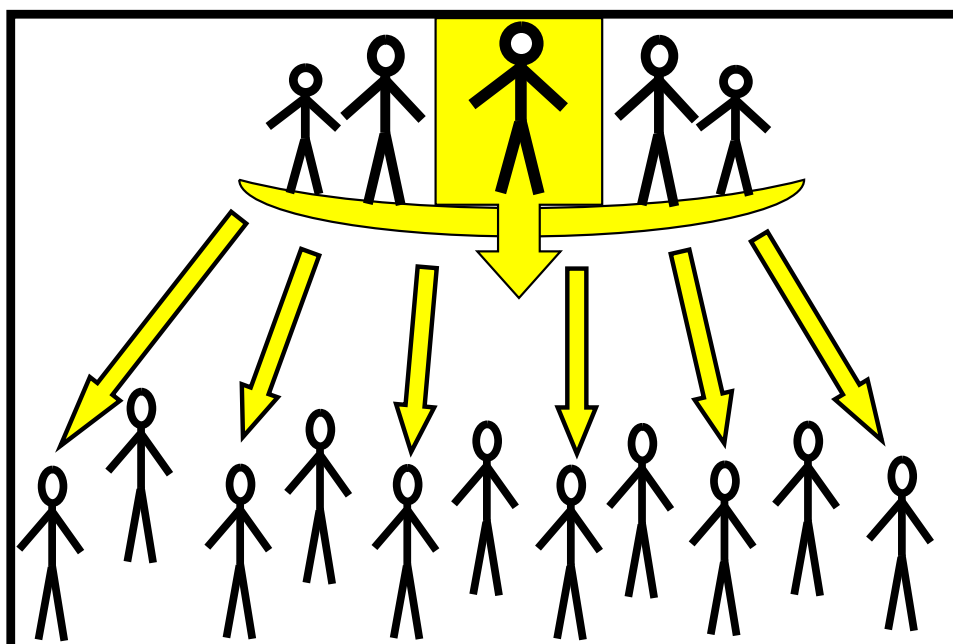
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?







**Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:**  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

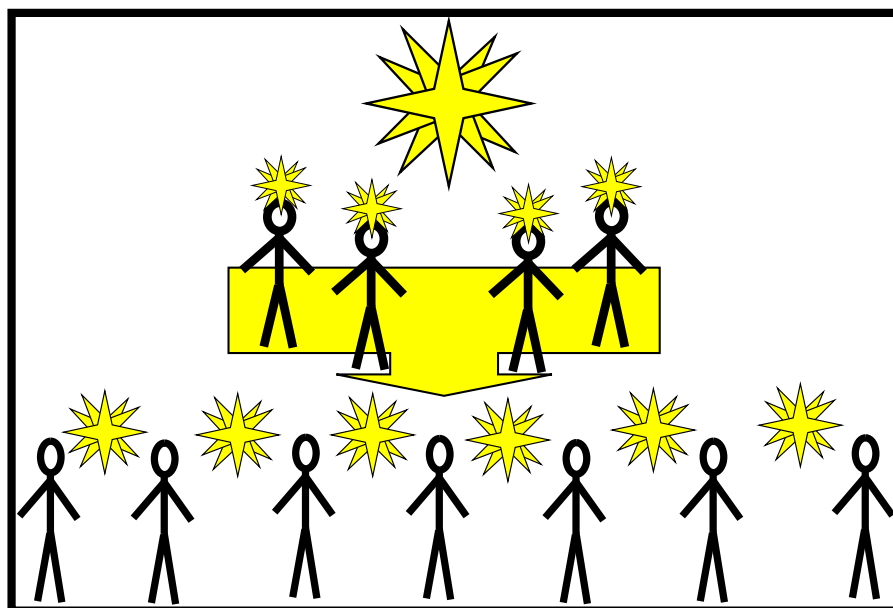
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?





NAME DER LEBENSFORM:

1.Regel: \_\_\_\_\_

2.Regel: \_\_\_\_\_

3.Regel: \_\_\_\_\_

ENTSCHEIDUNGSREGEL:

Die Regeln gelten für alle  
Bewohnerinnen und Bewohner  
der Insel.

Hier werden alle Spielnamen der Bewohner/-innen in die linke Spalte eingetragen. Die Liste bekommt die regierende Lebensform, damit sie den Überblick über alle hat.

[illegible]





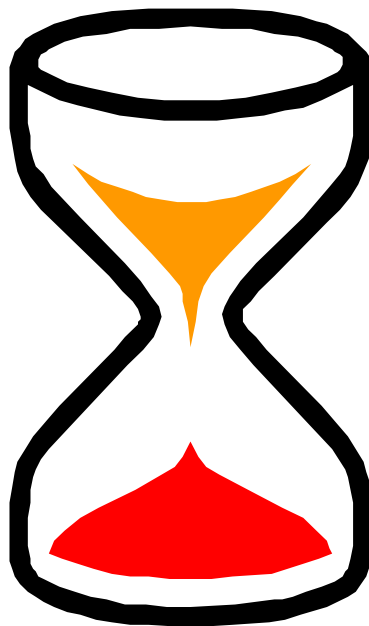
*[Diese Karte (es kann auch eine Stimme aus der „Die-Beste-Aller-Welten“-Regie sein) wird nur verwendet, wenn abzusehen ist, dass die Spieler/-innen sich nicht auf eine Lebensform einigen können]*

**An die Bewohnerinnen und Bewohner von „Die Beste Aller Welten“:**

Ihr habt bis hierher Eure Standpunkte gut vertreten, aber keine Einigung erzielt, wer in Zukunft das Sagen hat. Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team ist sehr beunruhigt, denn die Zuschauerinnen und Zuschauer werden ungeduldig und verlangen mehr Action. Sie sagen, es werde zu viel geredet. Sie wollen, dass die Schauspielerinnen und Schauspieler nicht nur quatschen, sondern sich in echten Krisensituationen bewähren. Wenn innerhalb der nächsten 10 Minuten keine Einigung gefunden wird, müssen wir die Schauspielerinnen und Schauspieler leider zurück in die Heimat schicken. „Die Beste Aller Welten“ kann nur ein Erfolg werden, wenn klar geregelt ist,

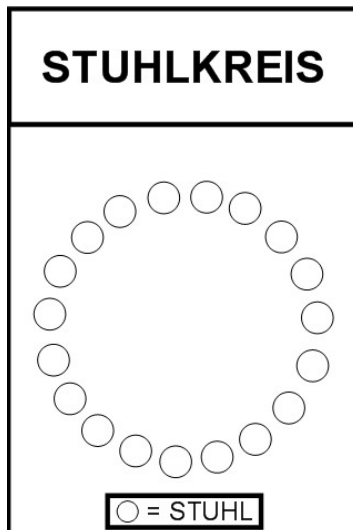
- wie Entscheidungen getroffen werden  
und
- wer hier wofür zuständig ist.

Also nehmt noch einmal einen neuen Anlauf, verhandelt kurz miteinander und entscheidet Euch für eine Lebensform. Sonst endet die Serie und Euer Ruhm als Schauspielerinnen und Schauspieler ist viel schneller vorbei als Ihr Euch das erhofft habt.





[Dieser Text wird als Einspielfilm von einem Schauspieler vorgetragen oder durch die Spielleitung zu Beginn der 2. Spielsequenz in das Spiel eingeführt.]



### Hallo Zusammen!

Vielleicht ist „Die Beste Aller Welten“ gar nicht so gut, wie Ihr das bisher geglaubt habt. Vulkanwissenschaftler/-innen haben eine Meldung herausgegeben:

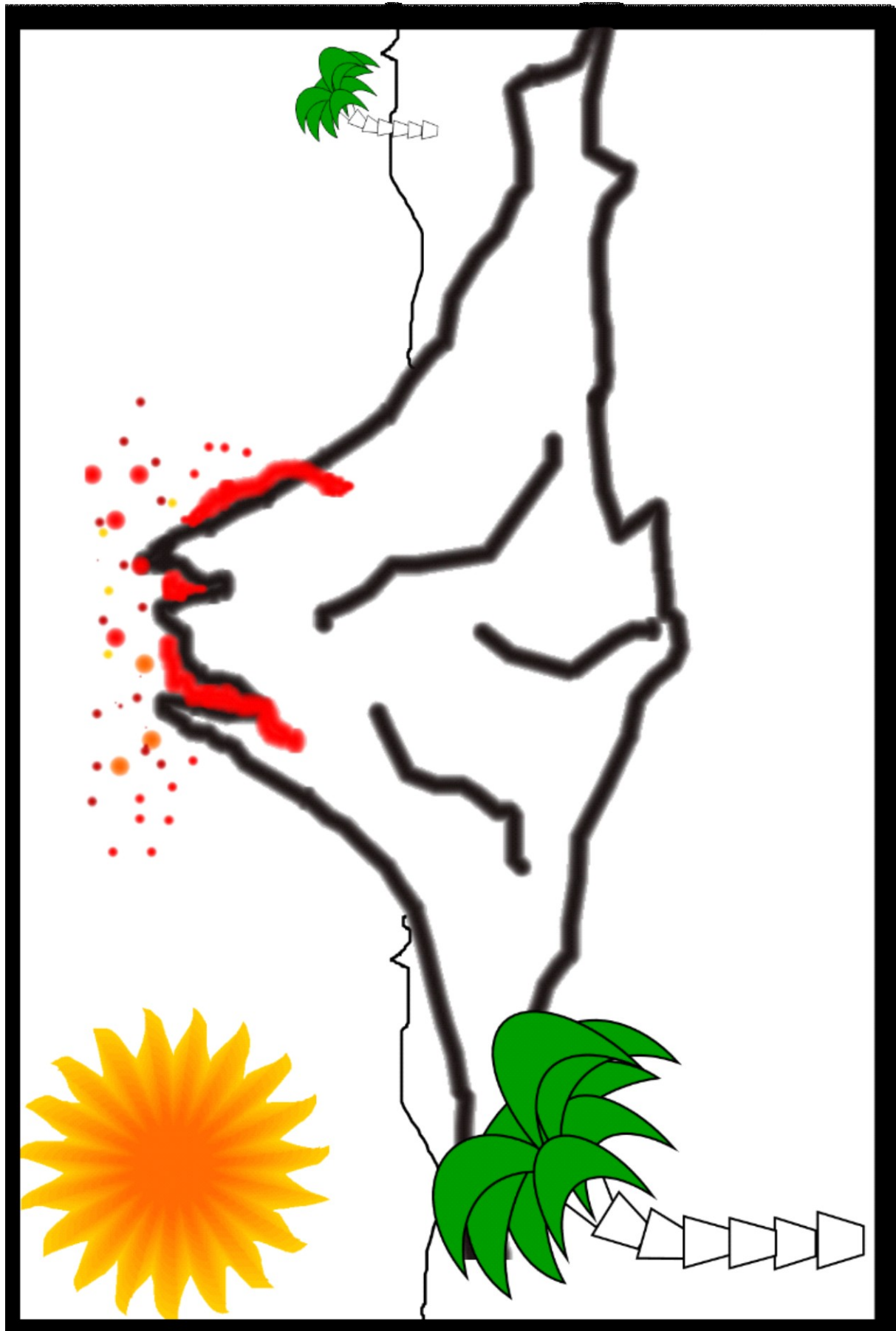
Der Vulkan könnte bald ausbrechen. Dann würde Lava die Insel überschütten und wahrscheinlich das gesamte Inselleben auslöschen.

Doch das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team, das Euch als Schauspielerinnen und Schauspieler angestellt hat, glaubt an Euch. Sie denken, Ihr schafft den Dreh in wenigen Wochen.

Also kein Grund zur Sorge!

Allerdings seid Ihr jetzt auf Euch allein gestellt. Ihr müsst nun selbst das Leben auf der Insel in die Hand nehmen.

Hierfür muss geklärt werden, wer was macht! Das entscheidet die regierende Gruppe. Sie wählt Berufskarten aus und verteilt sie. Den Job, den Ihr dann bekommt, müsst Ihr auch in der Mittagspause ausüben. Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team folgt Euch und dreht daraus die nächste Sendung. Und schon heißt es: „Klappe die zweite“! [*Beginn der 2. Phase*]







Alle, die jetzt das Sagen auf der Insel haben,  
kümmern sich nun um die nächste Aufgabe. Wenn Ihr wollt,  
könnt Ihr Euch dafür in eine Bambushütte zurückziehen.

Denn jetzt bestimmt Ihr: **Wer soll was auf der Insel tun?**

Insgesamt gibt es 4 Gruppen von Tätigkeiten: Jede Gruppe wohnt in einer Ecke  
des Marktplatzes und erledigt von dort aus die Tätigkeit.

### 1. Schritt: Welche Tätigkeiten braucht Ihr auf der Insel für Eure Lebensform?

Wenn Ihr eine Tätigkeit nicht braucht, setzt eine Null in die Zeile.

<b>1. Gruppe: Inselregierung</b>	<u>Wie viele?</u>	<b>2. Gruppe: Leitung und Management</b>	<u>Wie viele?</u>
Priester/-in		Arzt/Ärztin	
Inselchefberater/-in		Manager/-in	
Inselchef/-in		Übersetzer/-in	
Polizeichef/-in		Seelsorger/-in	
Richter/-in		Gefängniswärter/-in	
		Polizei	
<b>3. Gruppe: Fachkräfte</b>	<u>Wie viele?</u>	<b>4. Gruppe: Hilfskräfte</b>	<u>Wie viele?</u>
Bootsführer/-in		Küchenhilfen	
Fitnesstrainer/-in		Bauer/Bäuerin	
Wahrsager/-in		Clown	
Jäger/-in		Friseur/-in	
Koch/Köchin		Bauarbeiter/-in	
Masseur/-in		Stromerzeuger/-in	
Showmaster/mistress		Sammler/-in	
		Putzdienst	

### 2. Schritt: Wer soll welche Tätigkeit übernehmen?

Nehmt dafür die Liste aller Inselbewohner/-innen und tragt in die Spalte  
„Tätigkeiten“ bei jeder Person **eine** Tätigkeit ein, die Ihr ausgewählt habt. Diese  
könnt Ihr nachher auf dem Marktplatz verkünden.



Wahrsagerin



Wahrsager



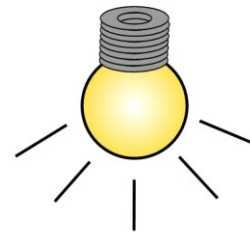
Übersetzerin



Übersetzer



Stromerzeuger



Stromzeugerin



Showmistress



Showmaster

**BERUFSGRUPPE**



Seelsorger



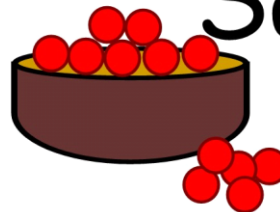
Seelsorgerin

**BERUFSGRUPPE**



Sammlerin

Sammler



**BERUFSGRUPPE**



Richter



Richterin

**BERUFSGRUPPE**



Rednerin

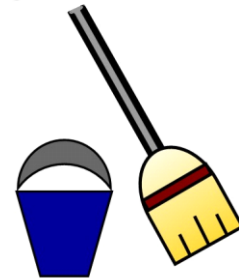


Redner

**BERUFSGRUPPE**



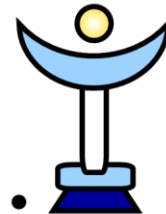
Putzdienst



**BERUFSGRUPPE**



Priesterin



Priester

**BERUFSGRUPPE**



Polizistin



Polizist

**BERUFSGRUPPE**



Managerin



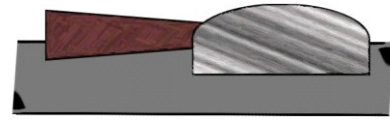
Manager



**BERUFSGRUPPE**



Küchenhilfen



**BERUFSGRUPPE**



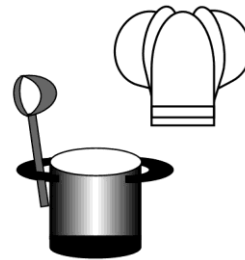
Masseurin  
Masseur



**BERUFSGRUPPE**



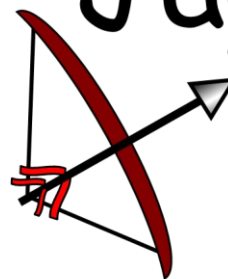
Köchin  
Koch



**BERUFSGRUPPE**



Jägerin  
Jäger





**BERUFSGRUPPE**



Inselchefberaterin

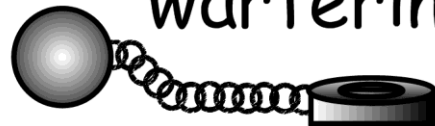


Inselchefberater

**BERUFSGRUPPE**



Gefängnis-  
wärterin



Gefängniswärter

**BERUFSGRUPPE**



Friseur



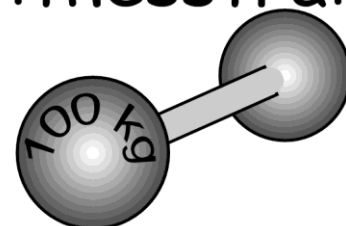
Friseurin

**BERUFSGRUPPE**



Fitnesstrainerin

Fitnesstrainer



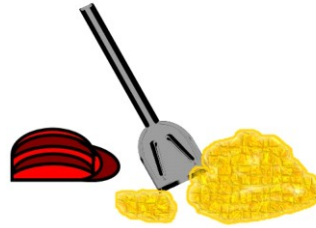




**BERUFSGRUPPE**



Bauarbeiterin  
Bau-  
arbeiter



**BERUFSGRUPPE**



Polizeichefin  
Polizei-  
chef



**BERUFSGRUPPE**



Ärztin







Arzt

**BERUFSGRUPPE**







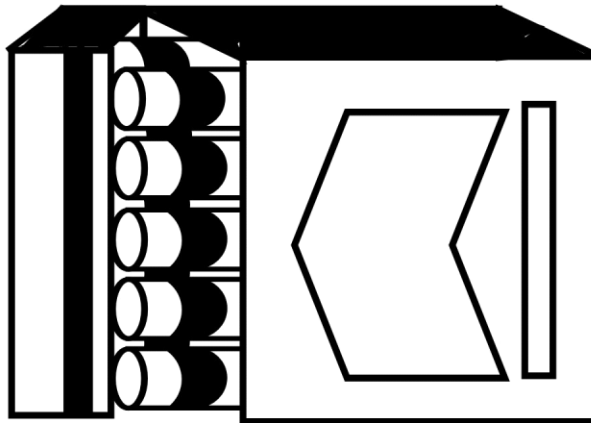


Alle, die jetzt das Sagen auf der Insel haben, verteilen neben den Tätigkeiten noch Gegenstände. Diese Gegenstände können bei der Organisation der Lebensform auf der Insel hilfreich sein. Auf den Gegenständen steht jeweils drauf, was damit gemacht werden kann. Dabei sollte überlegt werden, welcher Gegenstand für welchen Beruf sinnvoll ist. Als einzige Regel muss beachtet werden, dass nicht jede Person einen Gegenstand erhalten muss.

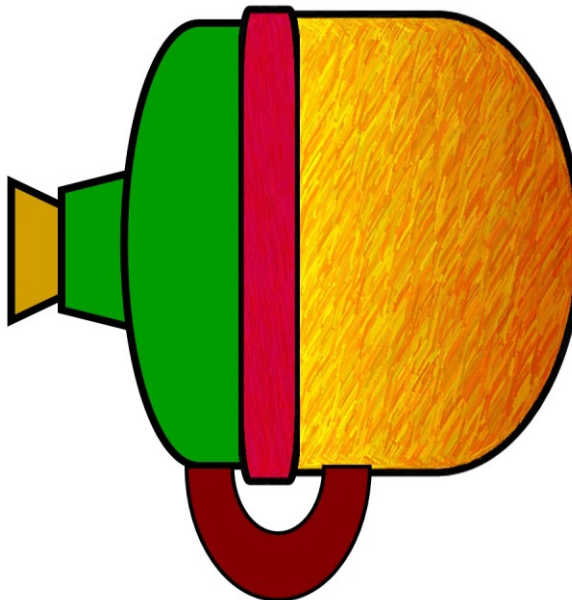
Gegenstände	Gegenstand (Anzahl)	Bedeutung
<b>Grund- nahrungs- mittel</b>	3 Wasserbehälter	7 Menschen brauchen 1 Behälter
	3 Brotkörbe	7 Menschen brauchen 1 Kiste Brot
	1 Getreidekorb	1 Korb reicht für 30 Menschen
	Fleisch (1 Einheit)	Fisch, Fleisch und Wurst reichen für 30 Menschen
	Gemüse (1 Einheit)	1 Korb reicht für 30 Menschen
	Obst (1 Einheit)	1 Korb reicht für 30 Menschen
<b>Geld, Gold</b>	4 x Geld	Zu Hause können Menschen schöne Sachen kaufen
	4 x Gold	Gold kann für viel Geld verkauft werden
	Aktien (1 Einheit)	Aktien sind auf der Insel völlig sinnlos, zu Hause wertvoll
	1 x Diamanten	Sind sehr wertvoll und schöner Schmuck
<b>Werkzeug, Hilfsmittel</b>	1 Seil	Kann immer gebraucht werden
	1 x Axt	Kann immer gebraucht werden
	1 x Säge	Kann immer gebraucht werden
	1 Kompass	Ohne Landkarte sinnlos
	1 x Schere	Erleichtert das Zerkleinern von dünnen Gegenständen
	1 x Signalhorn	Ertönt so laut, dass alle zuhören müssen. Wird benutzt, um gemeinsam Entscheidungen zu treffen.
	1 x Sauerstoffflasche	Bei Feuer, unter Wasser und im Rauch nützlich für 1 Mensch
	1 x Erste Hilfe Koffer	Kann Leben retten
	1 x Buch mit Tipps	Ist immer nützlich
	Gefangenenkette	Wenn ein Gefängnis kaputt oder zu voll ist, kann damit 1 Mensch gefesselt werden
<b>Luxusgüter</b>	1 x Schokolade	Lecker für 2-3 Menschen
	1 x Weinkrug	Macht 3 Menschen heiter, aber auch unzurechnungsfähig
	1 x Zigaretten	Ohne Feuer sinnlos
	1 x Wasserpfeife	Stiftet Frieden zwischen 4 Menschen
	1 x Playstation	Ohne Strom sinnlos
	1 x Laptop	Akku hält 2,5 h
	1 x Motorrad	Wer fahren kann ist schneller
	1 x Fußball	Vertreibt die Zeit für viele Leute
	1 x Musikanlage	Sorgt für Stimmung, wenn es Strom gibt
	1 x Himmelbett	Süße Träume für 2 Personen



Gegenstände	Gegenstand (Anzahl)	Bedeutung
<b>Symbole</b>	1 x Verfassungstext + Waage Gerechtigkeit	Grundlage der Demokratie
	1 x Bild des/der Herrschenden	Hängt in einer Diktatur in jedem Haus
	1 x Diktatorvilla	Prima Haus für 2-3 Menschen
	1 x Flagge	Symbol für eine Gemeinschaft
	1 x Krone	Ein „Muss“ für jede Königin / jeden König
	1 x Münze der Königin	Symbol eines Königreiches
	1 x Sänfte a la „Royal“ (1 Einheit)	Königin und König werden darin von Ihren Untertanen standesgemäß getragen. Ein royaler Genuss für jedes Pärchen.
	1 x Religiöse Kleidung	Gottgefälliges Outfit
	1 x Heiliges Buch	Grundlage von Religionen
	1 x Heiliger Knochen	Beeindruckt Gläubige
<b>Waffen</b>	1 x Pfeil und Bogen	Wer ihn hat, kann jagen
	1 x Jagdgewehr	Wer es hat, kann jagen
	1 x Leuchtrakete	Macht für kurze Zeit die Nacht taghell
	1 x Pistole	Wer sie hat, dem gehorcht 1 Mensch einmal
	1 x Bombe	Wer sie hat, dem gehorchen 3 Menschen einmal



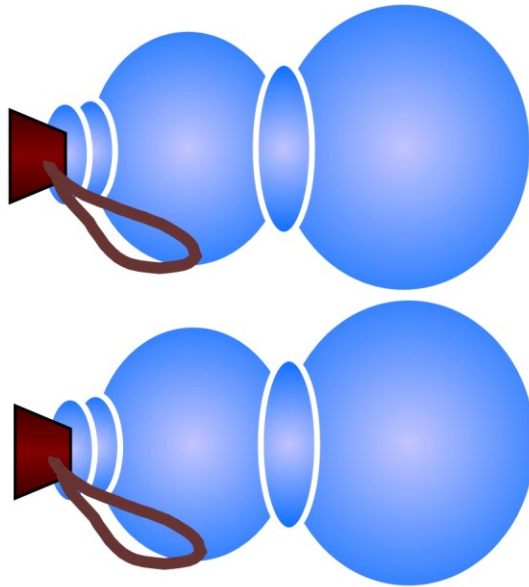
**Zigaretten**  
Ohne Feuer sinnlos



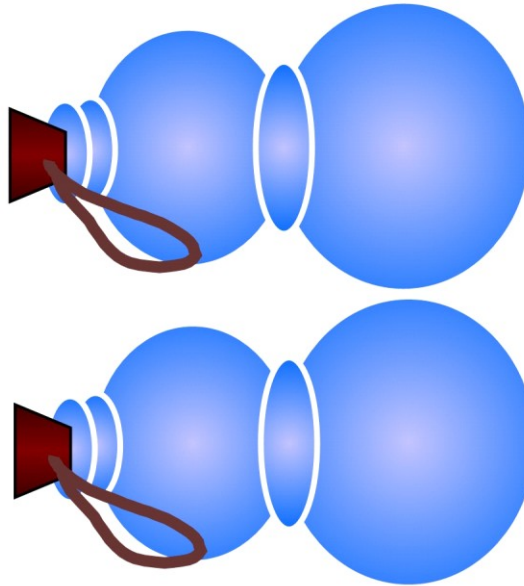
**1 Weinkrug**  
Macht 3 Menschen heiter, aber auch  
unzurechnungsfähig



**Wasserpfeife**  
Stiftet Frieden  
zwischen 6 Menschen

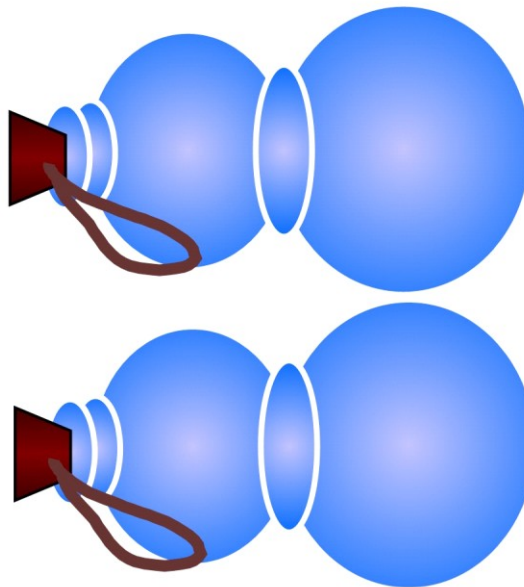


**Wasser**  
1 Flasche reicht für 7 Menschen



Wasser

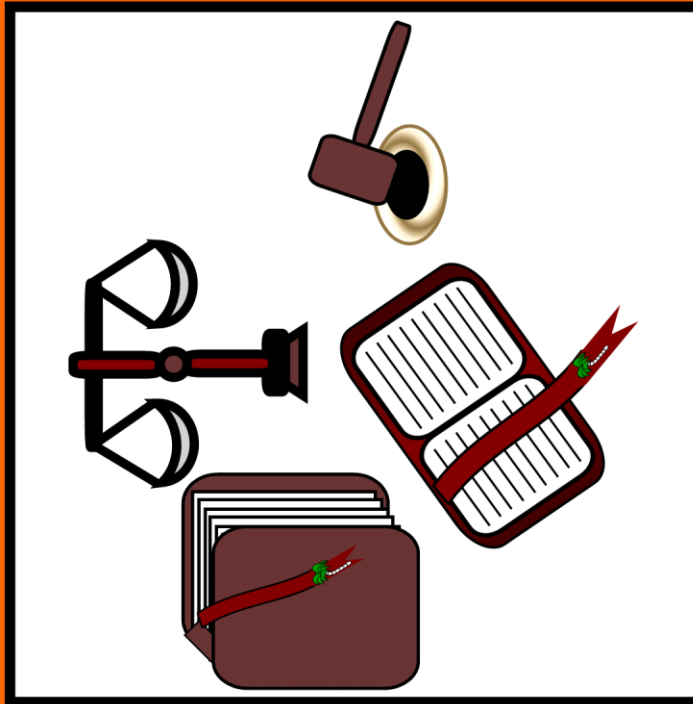
1 Flasche reicht für 7 Menschen



Wasser

1 Flasche reicht für 7 Menschen





Verfassungstext  
Grundlage der Demokratie



Taschenmesser  
Kann immer gebraucht werden



## Signalhorn

Ertönt so laut, dass alle zuhören müssen.  
Wird benutzt, um gemeinsam  
Entscheidungen zu treffen.

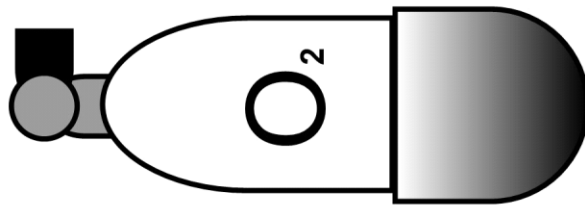


## Seil

Kann immer gebraucht werden



**Schokolade**  
Lecker für 2-3 Menschen



**Sauerstoffflasche**  
Bei Feuer, unter Wasser und  
im Rauch nützlich für 1 Mensch



Jagdgewehr  
Wer es hat, kann jagen



Religiöse Kleidung  
Gottgefälliges Outfit

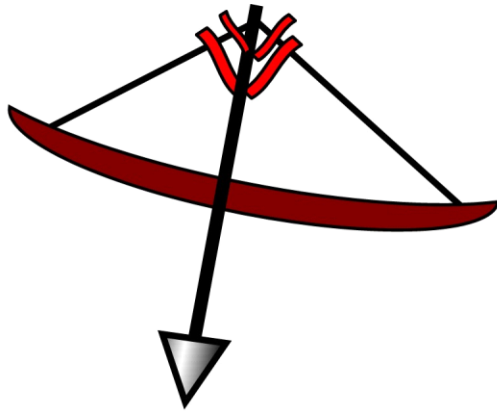


Playstation  
Ohne Strom sinnlos

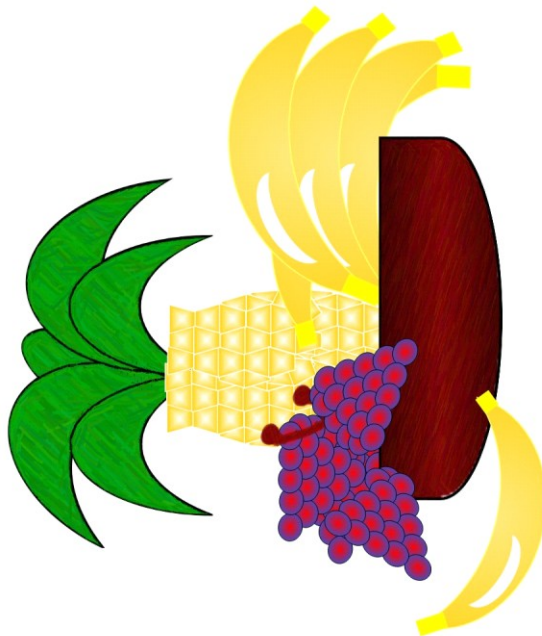


Pistole  
Wer sie hat, dem gehorcht  
1 Mensch einmal

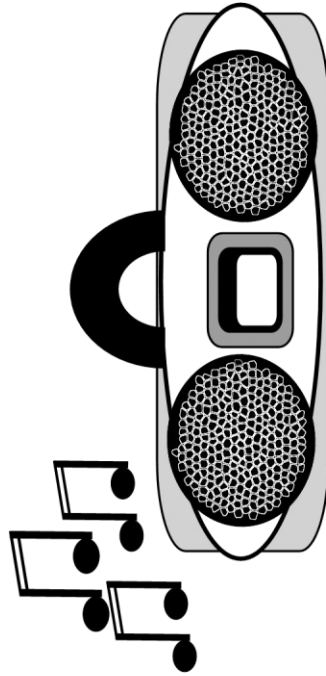




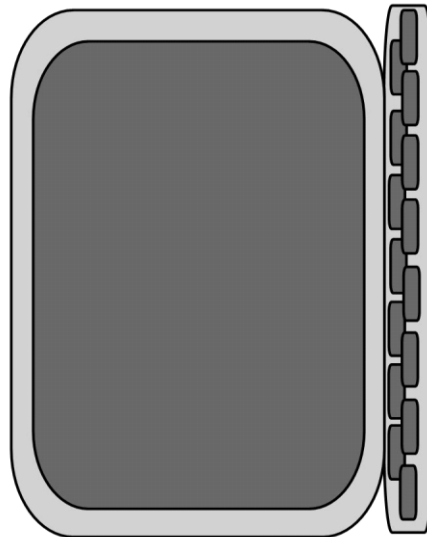
Pfeil & Bogen  
Wer ihn hat, kann jagen



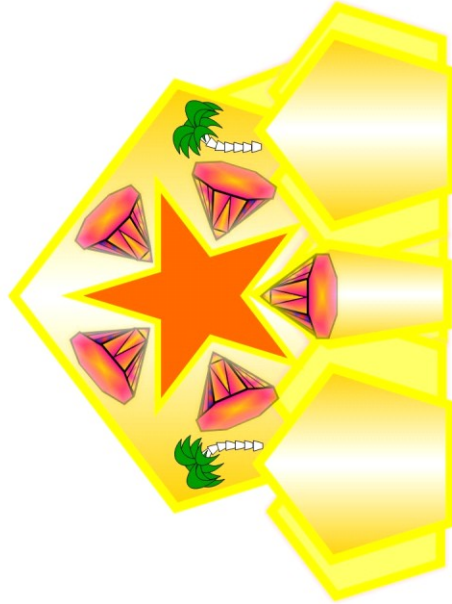
1 Obstkorb  
Reicht für 30 Menschen



**Musikanlage**  
Sorgt für Stimmung,  
wenn es Strom gibt



**Laptop**  
Akku hält 2,5 Stunden



## Krone

Ein „Muss“ für jede Königin  
und jeden König



## Königinnenmünze

Symbol eines Königreiches

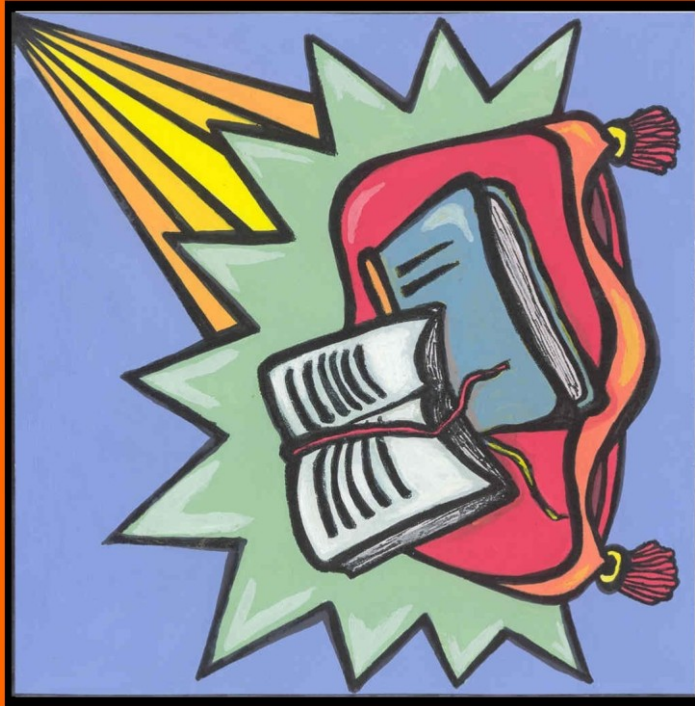


Kompass  
Ohne Landkarte sinnlos



Himmelbett  
Süße Träume für 2 Personen



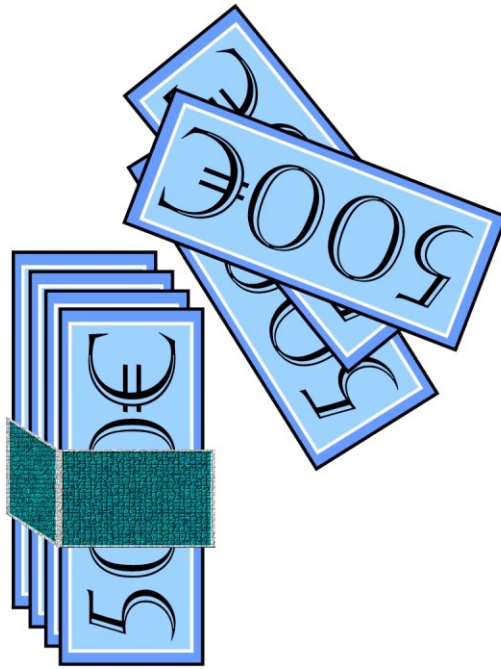


Heiliges Buch  
Grundlage von Religion



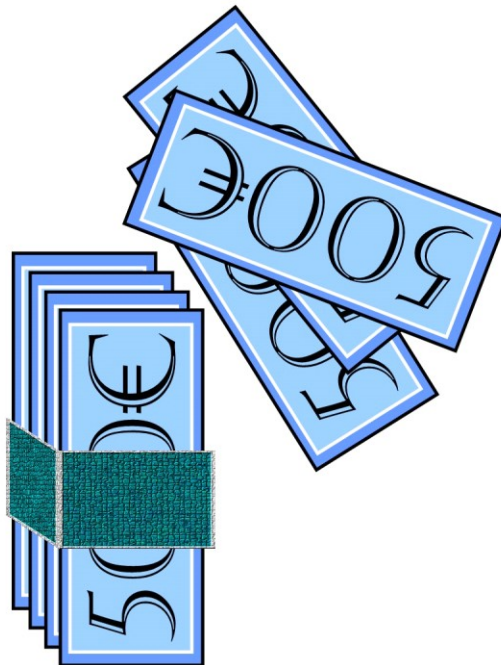
Heilige Knochen  
Beeindruckt Gläubige





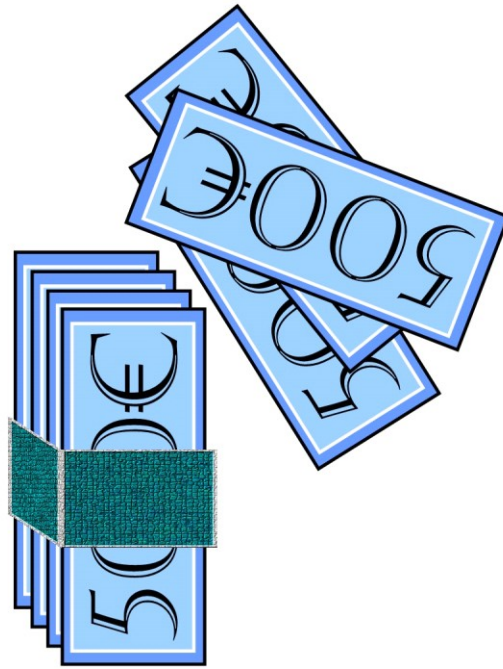
## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen



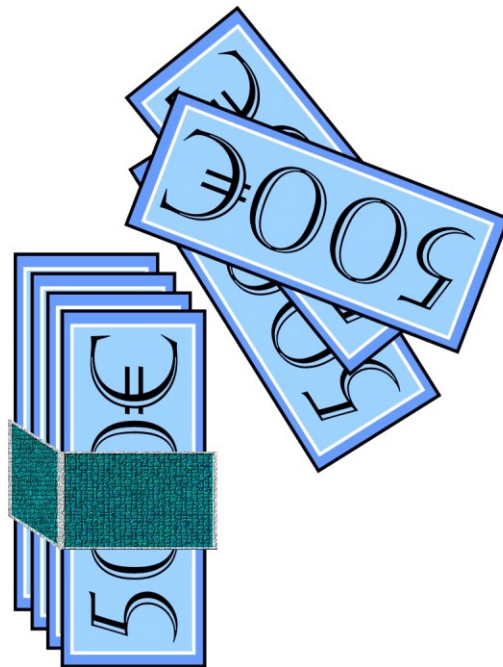
## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen



## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen



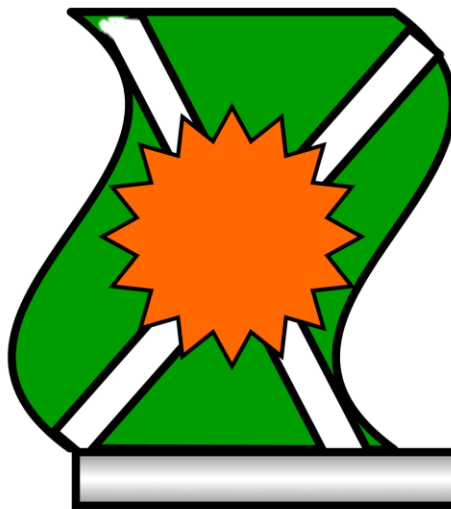
## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen



## Fussball

Vertreibt die Zeit für viele Leute



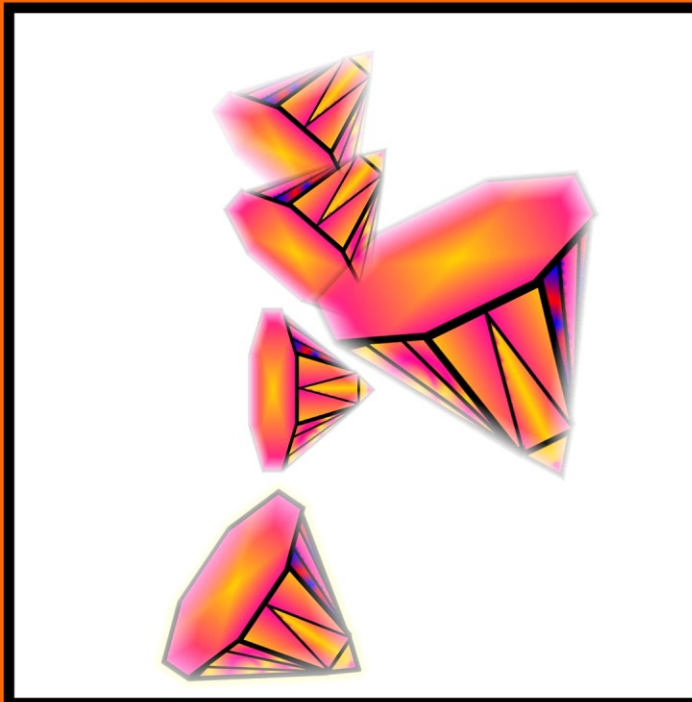
## Flagge

Symbol für eine Gemeinschaft



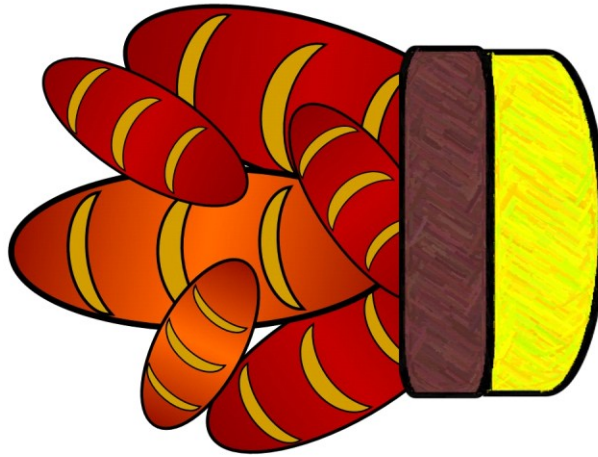
## Diktatorvilla

Prima Haus für 2-3 Menschen

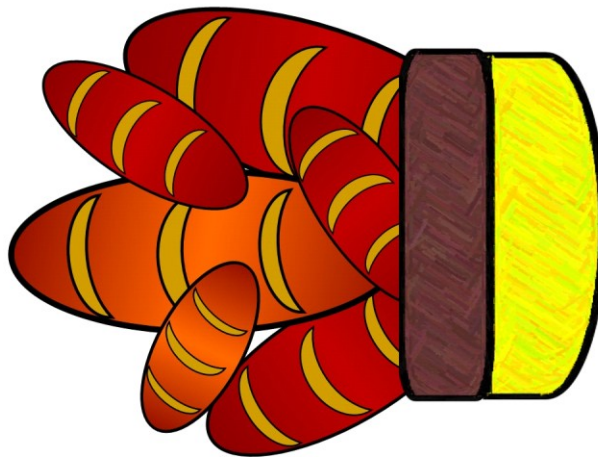


## Diamanten

Sind sehr wertvoll und schöner  
Schmuck

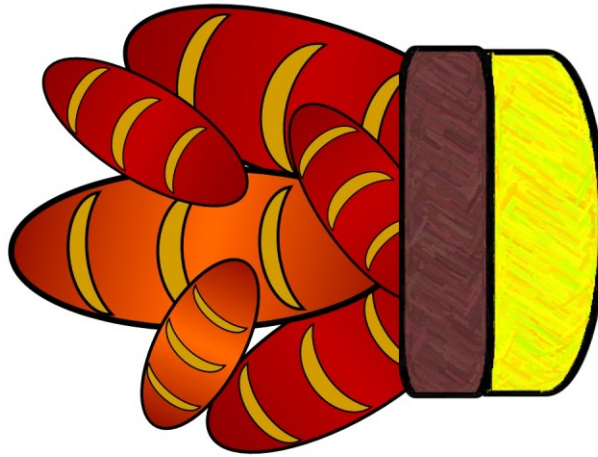


1 Brotkorb  
Reicht für 7 Menschen

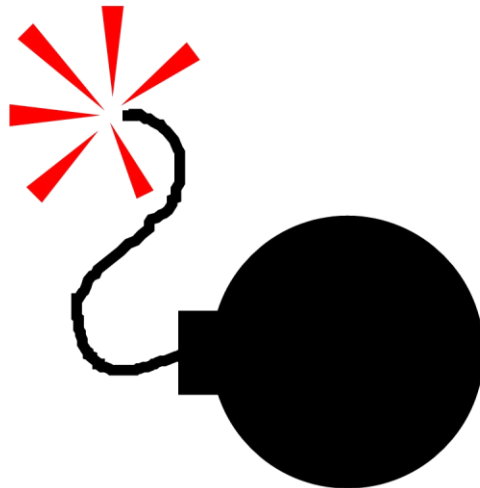


1 Brotkorb  
Reicht für 7 Menschen

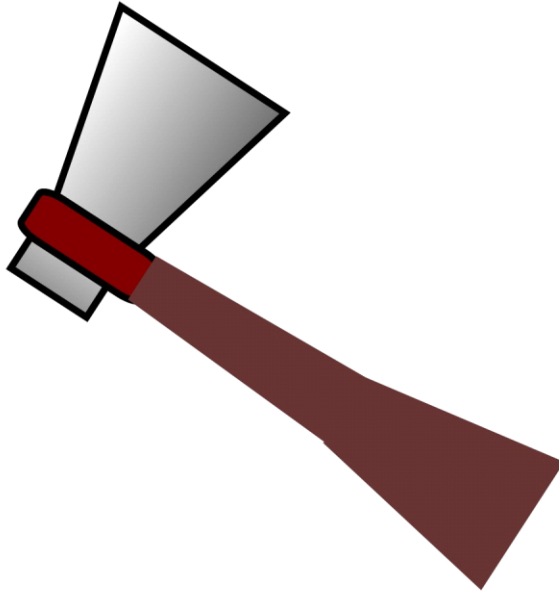




**1 Brotkorb**  
Reicht für 7 Menschen

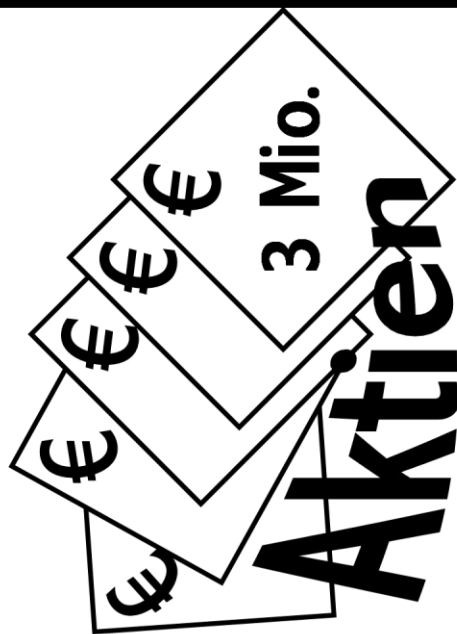


**Bombe**  
Wer sie hat, dem gehorchen  
3 Menschen einmal



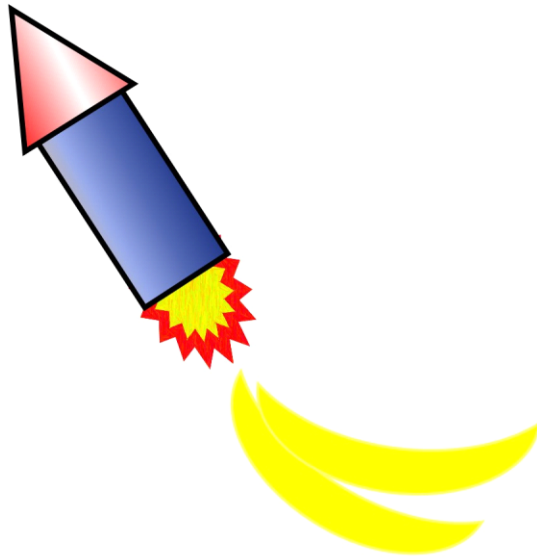
Axt

Kann immer gebraucht werden

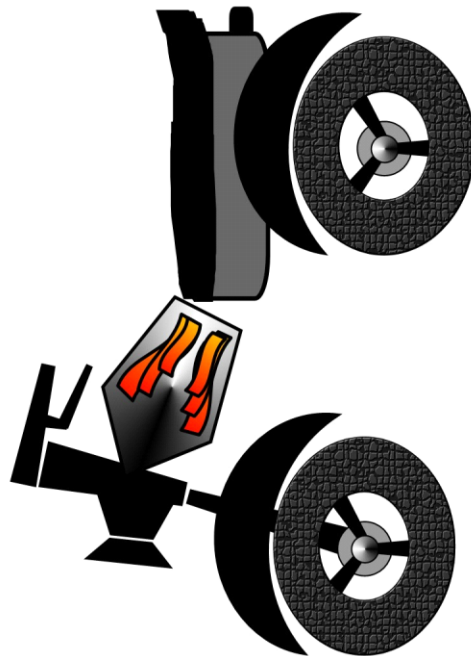


Aktien

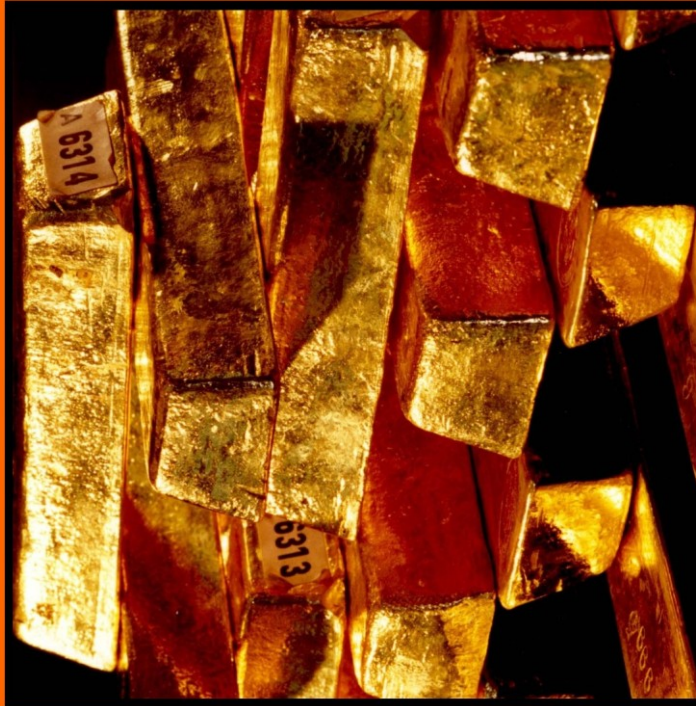
Sind auf der Insel völlig  
sinnlos, zu Hause wertvoll



**Leuchtrakete**  
Macht für kurze Zeit  
die Nacht taghell

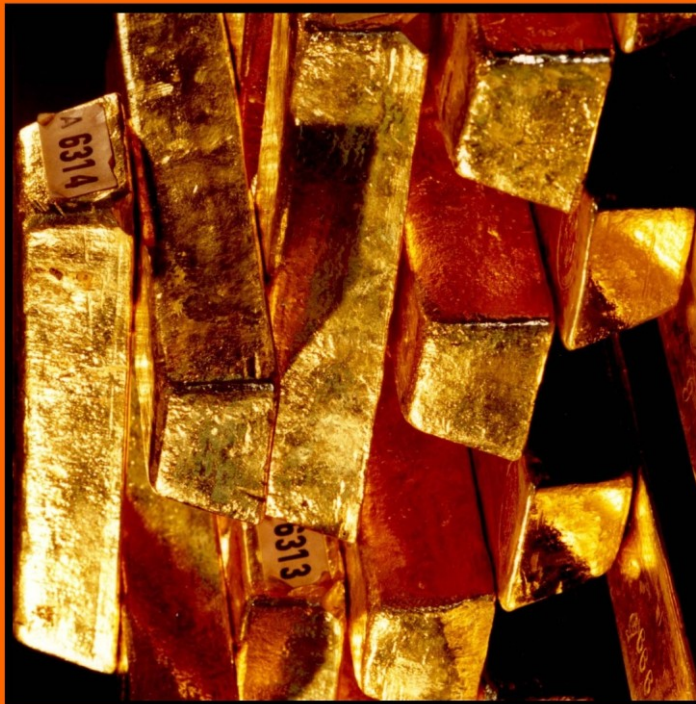


**Motorrad**  
Wer fahren kann, ist schneller



## Gold

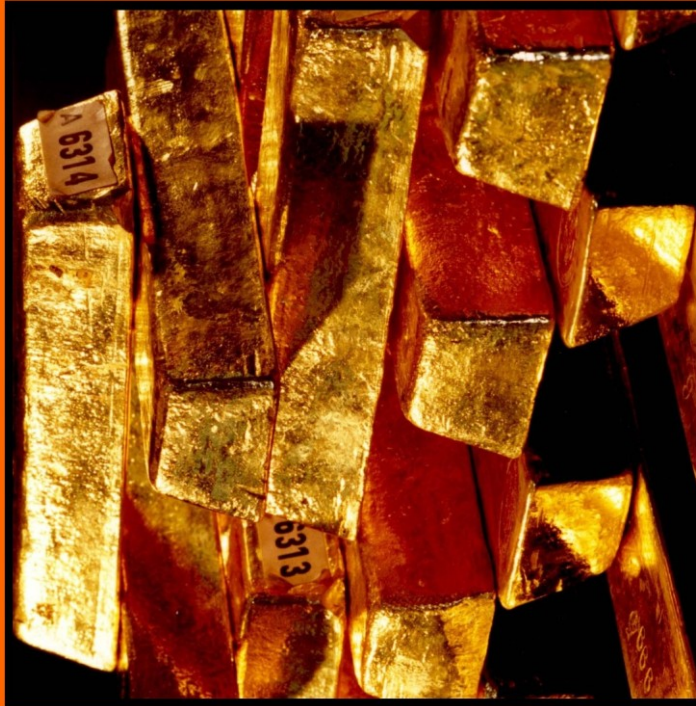
Kann für viel Geld  
verkauft werden



## Gold

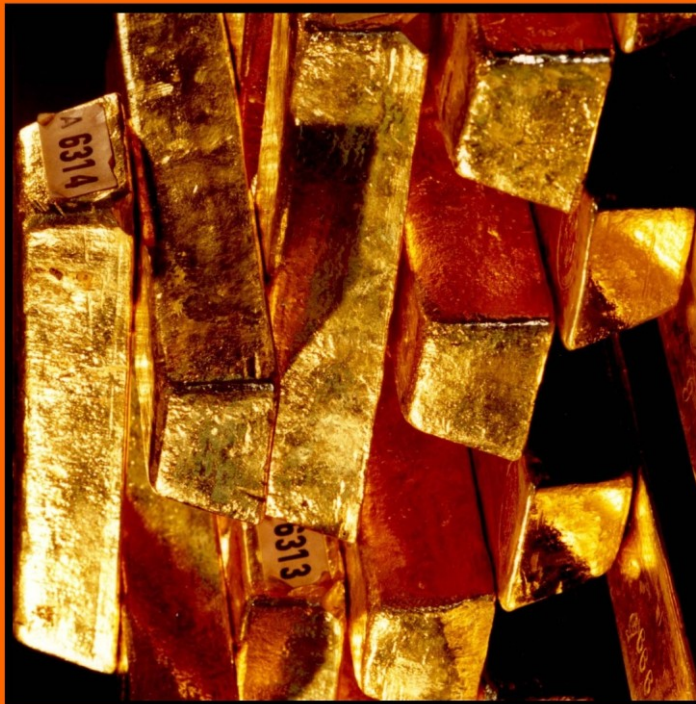
Kann für viel Geld  
verkauft werden





## Gold

Kann für viel Geld  
verkauft werden



## Gold

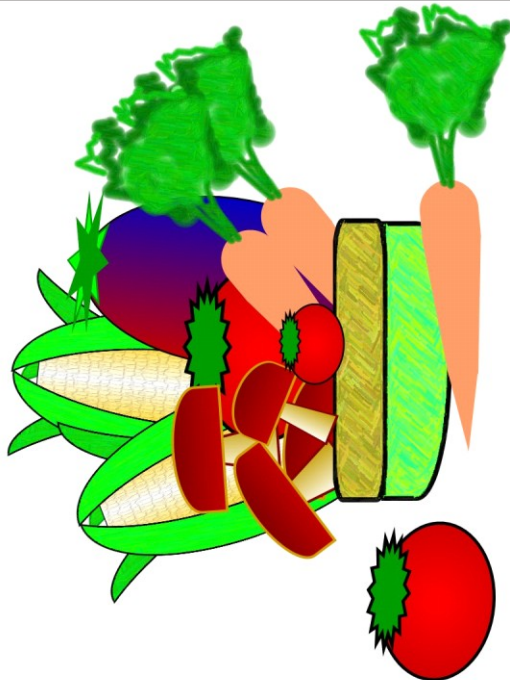
Kann für viel Geld  
verkauft werden





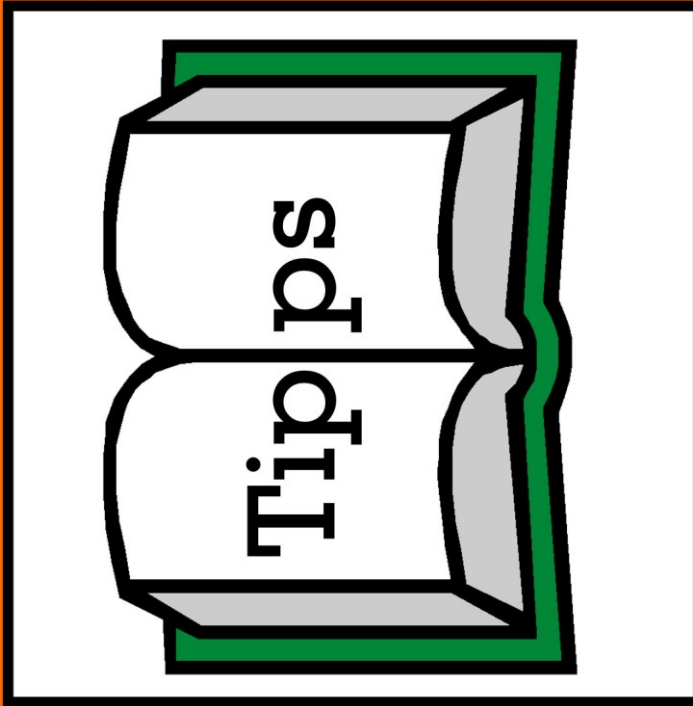
## Säge

Kann immer gebraucht werden



## 1 Korb Gemüse

Reicht für 30 Menschen



Buch

Ist immer nützlich

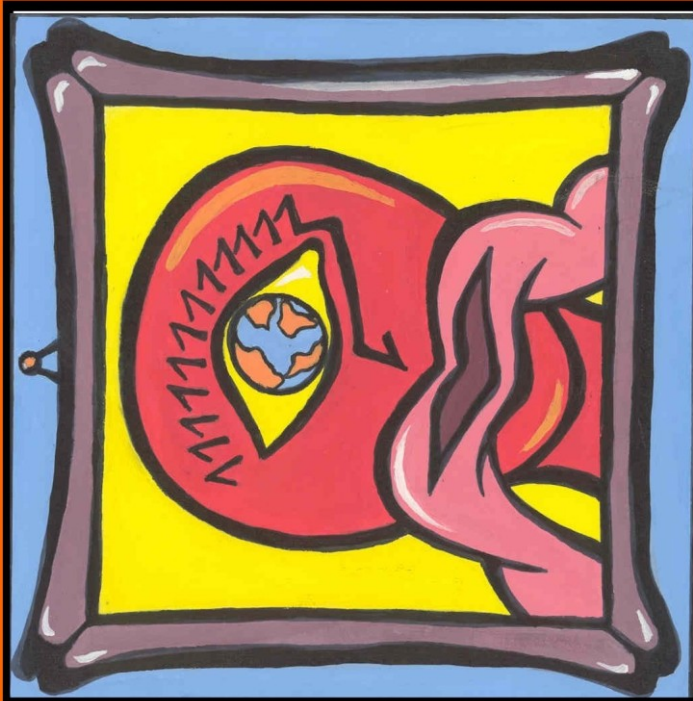
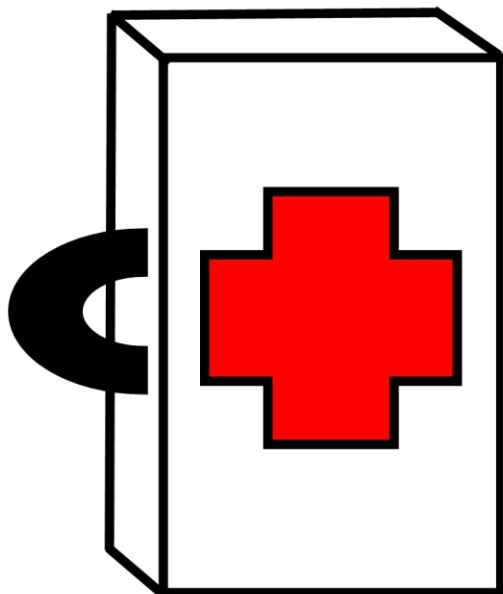
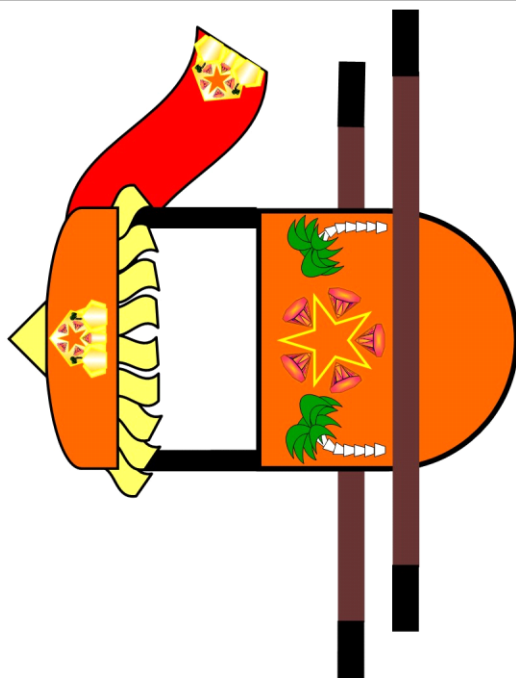


Bild der Führungsperson

Hängt in einer Diktatur  
in jedem Haus

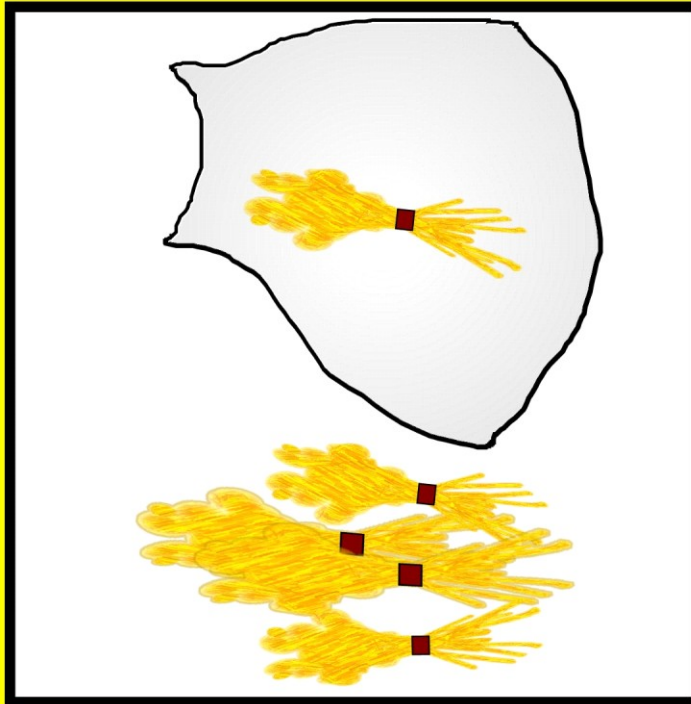


Erste Hilfe Koffer  
Kann Leben retten



Sänfte Royal

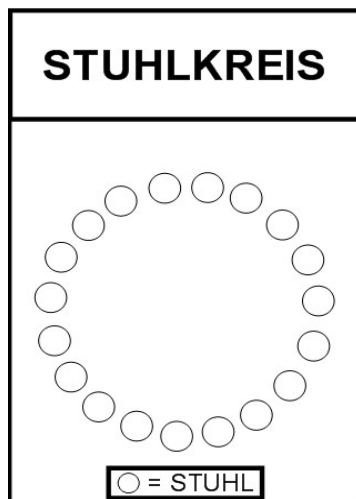
Königin und König werden darin von  
Ihren Untertanen standesgemäß getragen  
Ein royaler Genuss für jedes Pärchen.



1 Sack Getreide  
Reicht für 30 Menschen



[Dieser Text wird als Einspielfilm gezeigt oder durch die Spielleitung zu Beginn der 3. Spielphase vorgetragen.]



**a) [Demokratie hat sich durchgesetzt und bestimmte die Verteilung der Berufe und Gegenstände]**

Feedback des Senders: Prima! Die Zuschauerinnen und Zuschauer sind begeistert von Eurer Serie! Es gibt schon erste Fanclubs namens „Die Beste Aller Welten“ – um Euren Ruhm müsst Ihr Euch also gar keine Gedanken machen.

**b) [Eine nichtdemokratische Lebensform hat sich durchgesetzt und bestimmte die Verteilung der Berufe und Gegenstände]**

Feedback des Senders: Hallo Zusammen! Die Zuschauerinnen und Zuschauer sind nicht mehr so begeistert von Eurer Sendung. Sie regen sich über das herrschsüchtige Verhalten der regierenden Lebensform auf! Eigentlich hofften sie auf spannende Diskussionen und ein vorbildhaftes Zusammenleben auf der Insel! Ob Ihr das wohl wieder hinbekommt?

**c) Ein Schiff wird kommen [Gilt für beide Varianten]**

Die schlechte Nachricht: Der Vulkan brodeln heftig und der Inselboden bebt. Das kann gefährlich werden...Aber es ist noch nicht zu spät. Ihr müsst die Insel verlassen. Am Inselstrand befindet sich ein Ruderboot. In 20 Minuten muss es von der Insel losfahren, sonst wird es von Lava überschüttet.

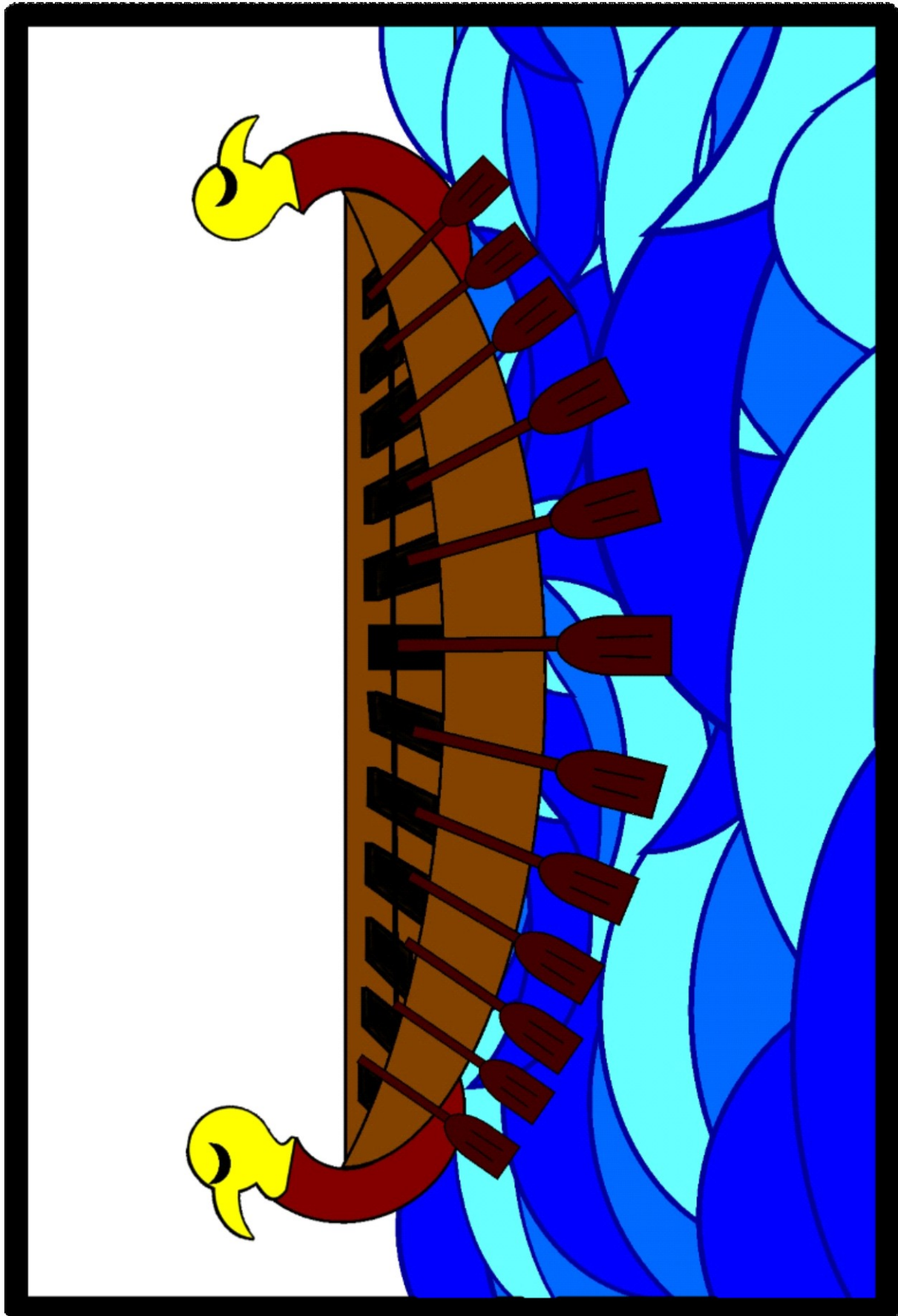
Die Inselregierung nimmt die brenzlige Situation in die Hand und gibt jedem Anweisungen, zuvor darf niemand den Inselboden verlassen.

Das Boot hat für jede und jeden von Euch einen Sitzplatz, außer Ihr nehmt Gegenstände mit. Ein Gegenstand belegt jeweils einen Sitzplatz. Also entweder – oder...Um mit dem Boot ablegen zu können, braucht Ihr mindestens 11 Personen an Bord, die rudern.

Und Achtung! Nur auf Kommando der Inselregierung darf man in das Ruderboot!

Na dann: Ahoi und viel Glück für „Klappe die dritte“! [Beginn der 3. Phase]







# Wir verhandeln gerade!!

In dringenden Fällen darf angeklopft werden.

