



Die folgenden Materialien werden für die Durchführung von "Die Beste Aller Welten" gebraucht. Die Lehrenden müssen sie in der angegebenen oder der für Ihre Teilnehmergruppe nötigen Anzahl vervielfältigen und entsprechend den Angaben im Verlaufsplan während des Spiels einsetzen.

Material-nummer	Titel des Materials	Anzahl der benötigten Exemplare
Insel M 1	Karten für die Orte	1 zum Aufhängen
Insel M 2	Ausgangslage zur 1. Phase	1 für die Spielleitung
Insel M 3	Spielregeln	1 für jede/n TN
Insel M 4	Insel- und Drehplan	1 für jede Gruppe
Insel M 5	Anleitung zur Entwicklung der eigenen Rolle	1 für jede/n TN
Insel M 6	Rollenkarte – Ausgangslage Lebensform Diktatur	1 für jedes Gruppenmitglied
Insel M 7	Rollenkarte – Ausgangslage Lebensform Gottesstaat	1 für jedes Gruppenmitglied
Insel M 8	Rollenkarte – Ausgangslage Lebensform Monarchie	1 für jedes Gruppenmitglied
Insel M 9	Rollenkarte – Ausgangslage Lebensform Demokratie	1 für jedes Gruppenmitglied
Insel M 10	Rollenkarte – Aufgaben des „Die-Beste-Aller-Welten“-Teams	1 für jedes Gruppenmitglied
Insel M 11	Bewertungsbogen für das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team	1 für jedes Gruppenmitglied
Insel M 12	Liste der persönlichen Rollenvorgaben	1 für die Spielleitung
Insel M 13	Karten der persönlichen Rollenvorgaben	Siehe M 10
Insel M 14	Gruppenbogen für die Lebensform Demokratie	1 für die Gruppe Demokratie
Insel M 15	Gruppenbogen für die Lebensform Diktatur	1 für die Gruppe Diktatur
Insel M 16	Gruppenbogen für die Lebensform Monarchie	1 für die Gruppe Monarchie
Insel M 17	Gruppenbogen für die Lebensform Gottesstaat	1 für die Gruppe Gottesstaat
Insel M 18	Vorlage für Interviews des „Die-Beste-Aller-Welten“-Teams	ausreichend viele (richtet sich nach Anzahl der TN in den Lebensform-Gruppen)
Insel M 19	Strategiebogen für die Lebensform-Gruppen	4 (1 für jede Lebensform-Gruppe)
Insel M 20	Die Lebensform der Insel, ihre Regeln und die Inselbewohner/innen	1 zum Aufhängen und 1 in Reserve, möglichst in A3 (die Liste der Bewohner/-innen kann in A4 gedruckt werden)
Insel M 21	Entscheidungskarte: Zwang zur Entscheidung	1 für die Spielleitung
Insel M 22	Stimmkarte für die geheime Abstimmung	1 für jede/n TN
Insel M 23	Ereigniskarte zur 2. Phase und Bild des Vulkans	1 für die Spielleitung
Insel M 24	Liste der Tätigkeiten	1 für die regierende Lebensform-Gruppe
Insel M 25	Karten der Tätigkeiten	1 für die regierende Lebensform-Gruppe
Insel M 26	Liste der auf der Insel vorhandenen Gegenstände	1 für die regierende Lebensform-Gruppe



Insel M 27	Karten der auf der Insel vorhandenen Gegenstände	1 für die regierende Lebensform-Gruppe
Insel M 28	Ereigniskarte zur 3. Phase und Bild des Rettungsboots	1 für die Spielleitung
Insel M 29	Leitfäden für die Auswertungsdiskussion	1 für jede/n TN
Insel M 30	Vorlagen der Spielnamensschilder	Je nach Anzahl der TN
Insel M 31	Unterstützendes Zusatzmaterial	Je nach Bedarf

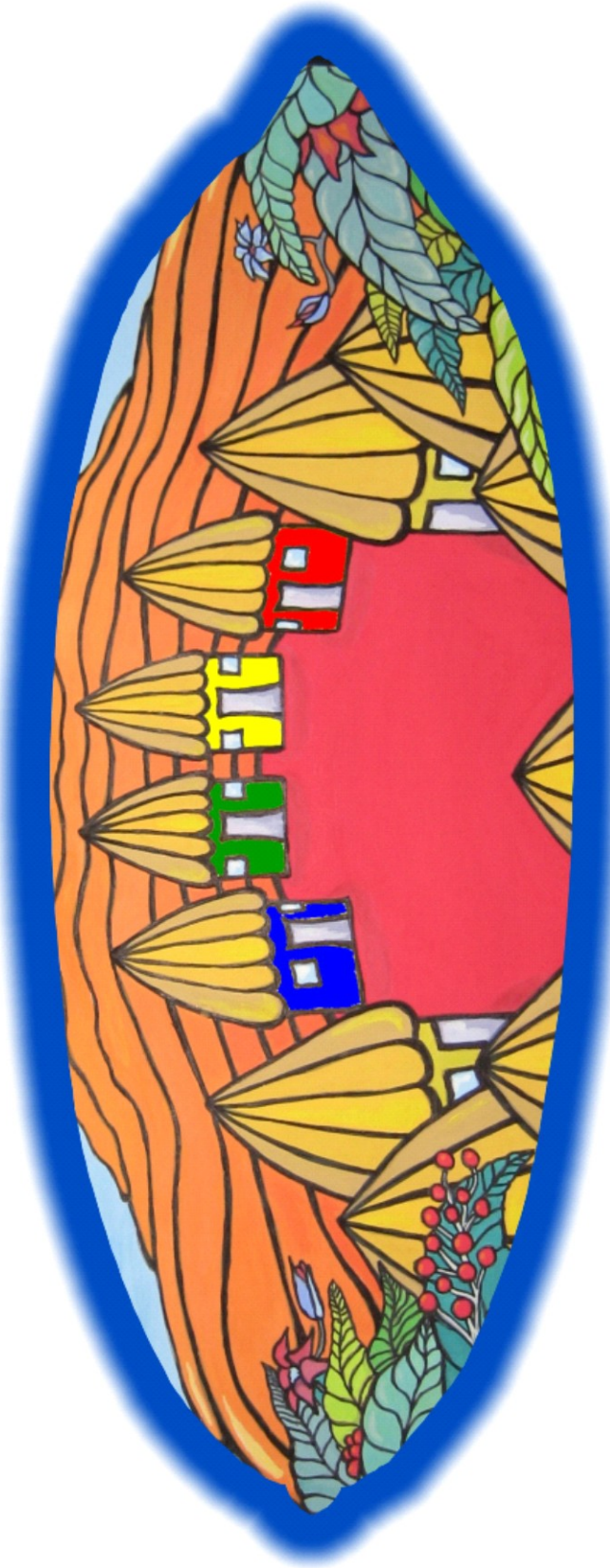
**Gebündelte Druckaufträge gibt es hier:**

Alle Materialien, von denen <b>nur 1 Exemplar</b> benötigt wird	Alle Materialien, von denen <b>1 Exemplar pro TN</b> benötigt wird	Alle Materialien, von denen <b>je 1 Exemplar pro Mitglied der jeweiligen Gruppe</b> für die Kleingruppenarbeit benötigt wird	<b>Alle Materialien</b> in der Reihenfolge der Liste als Handbuch
(hier 1 x ausdrucken)	(so oft ausdrucken, wie es TN gibt)	(so oft ausdrucken, wie es maximal Mitglieder in der Kleingruppe gibt)	(1 Komplettausdruck aller Materialien)
Insel 1 X	Insel 1 X pro TN	Insel 1 X pro Gruppe	Insel komplett





# Blaue Bambushütte

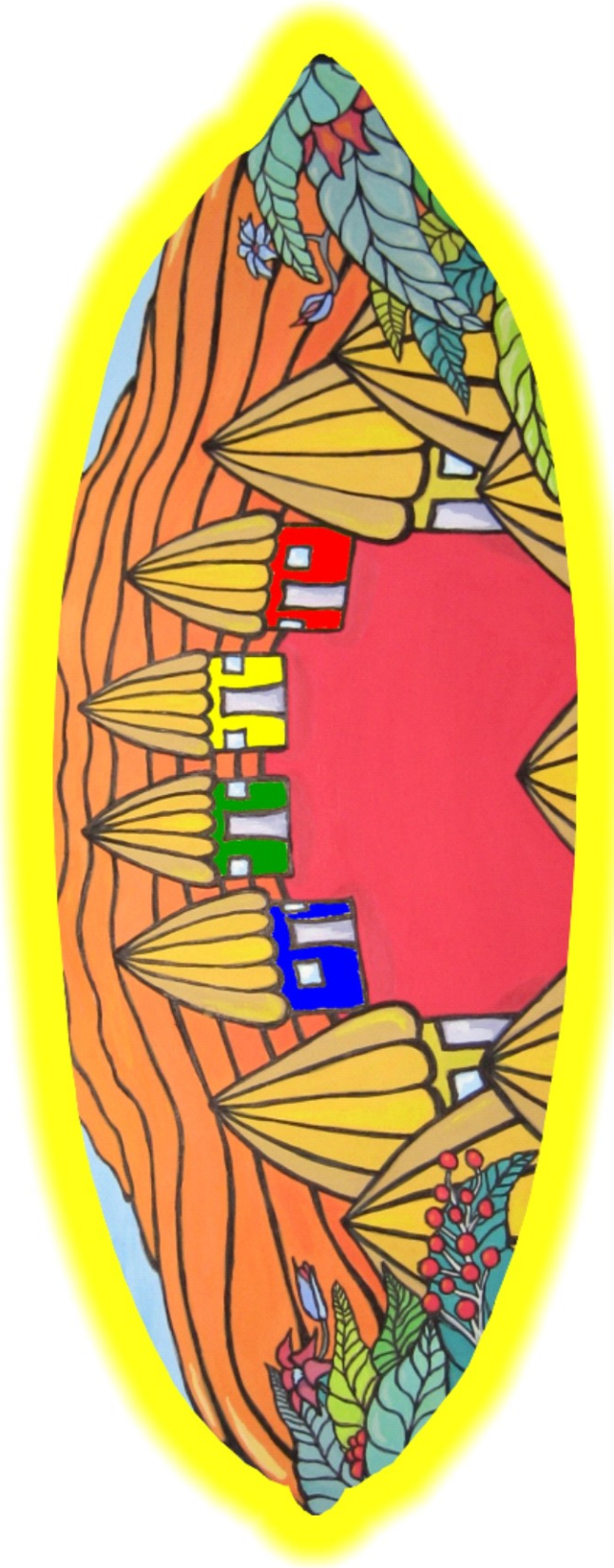


Name der Lebensform:

---



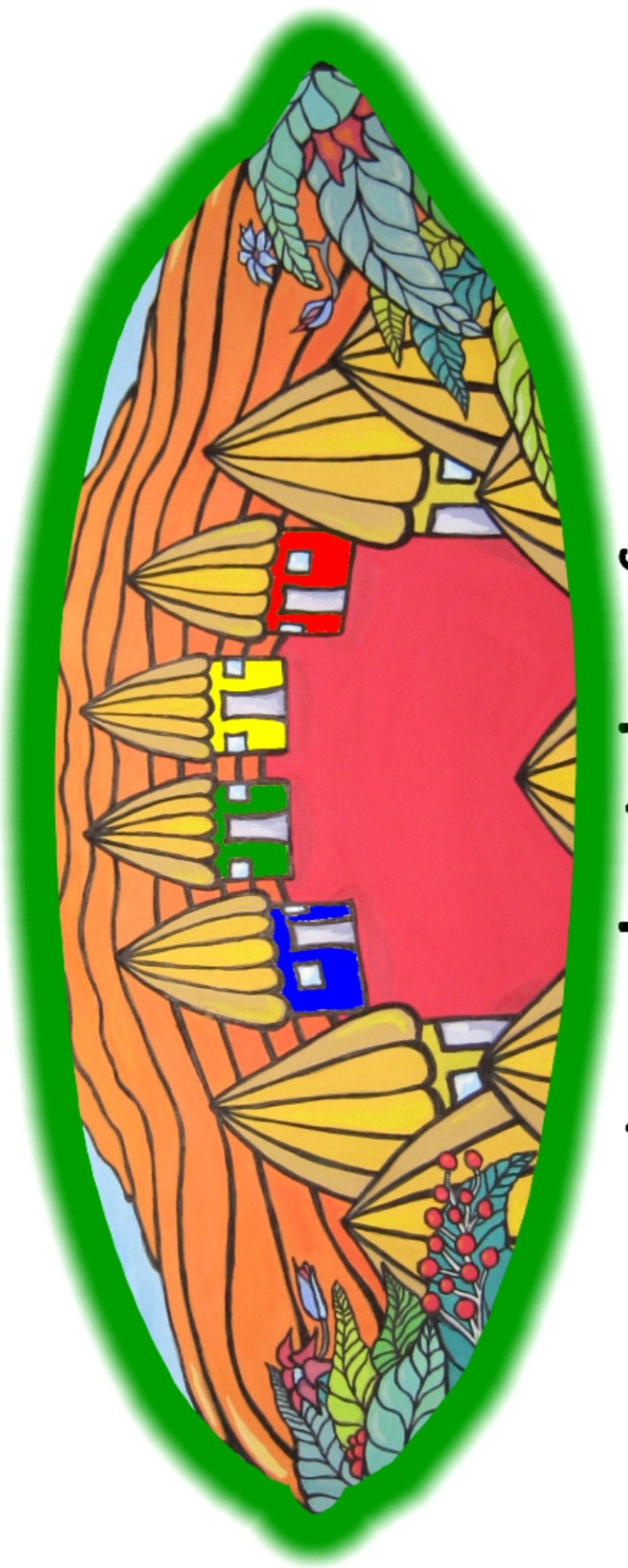
# Gelbe Bambushütte



Name der Lebensform:

---

# Grüne Bambushütte

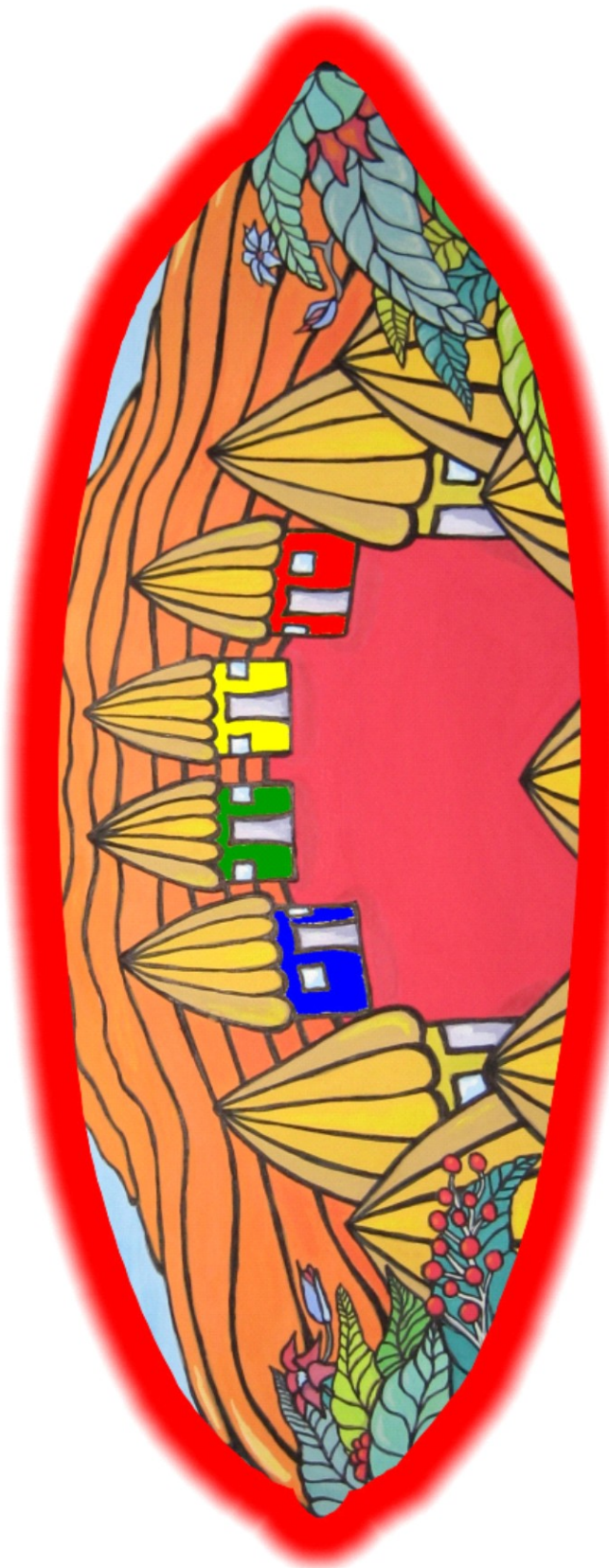


Name der Lebensform:

---



# Rote Bambushütte



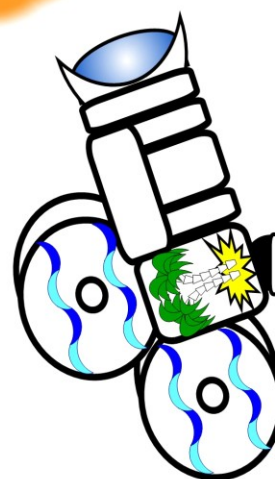
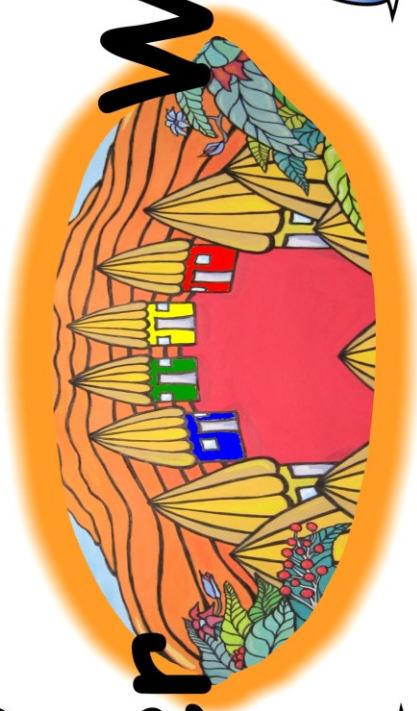
Name der Lebensform:

---



„Die-Beste-“

Aller Welten“



TEAM



# MARKT PLATZ

Ein Platz für Informationsaustausch,  
Gespräche und Diskussionen  
für alle Menschen auf der Insel.



# Gefängnis

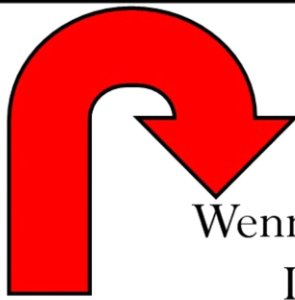
⚓ Braucht 2 Personen zur Bewachung der Insassen ⚓



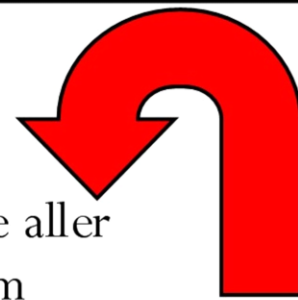


# Ort der Unzufriedenheit

Um gegen die Herrschenden auf der Insel  
Argumente zu sammeln und Aktionen zu planen.



# UMSTURZ



Wenn sich mehr als die Hälfte aller  
Inselbewohner / -innen am  
**„Ort der Unzufriedenheit“** versammeln,  
haben sie das Recht, den Sturz der Regierung  
laut zu verkünden.

## **ACHTUNG!**

**Sie können dies nur tun, wenn** sie zuvor eine  
neue Lebensform und eine neue Regierung  
festgelegt haben. Die Regierung organisiert das  
Leben auf der Insel neu. Sie müssen also zuvor  
diesen Bogen abschneiden und ausfüllen:



Name der neuen Lebensform: \_\_\_\_\_

1.Regel: \_\_\_\_\_

2.Regel: \_\_\_\_\_

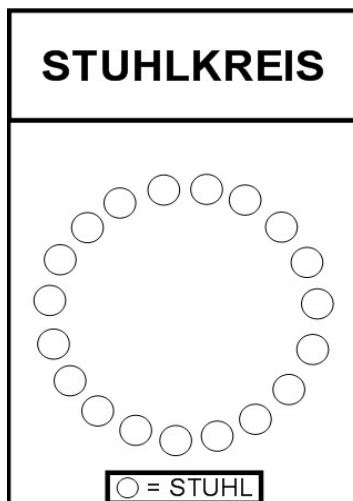
3.Regel: \_\_\_\_\_

## **ENTSCHEIDUNGSREGEL:**

---

**Die Regeln gelten für alle Bewohnerin und  
Bewohner auf der Insel.**

<-- Braucht Ihr mehr Platz? Dann schreibt auf die Rückseite! -->



[Entweder wird der Einspieler zur Ausgangslage der 1. Phase auf der Inselwelt gezeigt oder die Lehrerin/der Lehrer trägt nachfolgenden Text vor:]

Guten Tag und herzlich willkommen in „Die Beste Aller Welten“. „Die Beste Aller Welten“ spielt auf einer traumhaften Insel: Lange Sandstrände – exotische Pflanzen – das weite Meer und die strahlende Sonne. Jetzt fragt Ihr Euch vielleicht, warum Ihr hier seid, und was Eure Aufgabe ist...

Ihr habt bei einem Casting vom „Die-Beste-Aller-Welten“-Team für eine Reality-TV-Show gewonnen: Ihr seid also Schauspielerinnen und Schauspieler auf dem Weg nach oben, begleitet vom „Die-Beste-Aller-Welten“-Team, das für die Sendung verantwortlich ist, und das aus Euch die Stars von morgen machen möchte. Also lehnt Euch zurück, entspannt, Ihr werdet gut bezahlt, seid so ca. zwischen 20-25 Jahre alt und könnt das Inselleben so richtig genießen.

Auf der Insel sind für Euch Bambushütten bereitgestellt, denn Ihr seid in verschiedene Gruppen eingeteilt. Diese wollen das Leben auf der Insel unterschiedlich organisieren, deswegen nennen wir sie Lebensformen. Natürlich ist jede Lebensform von sich selbst am meisten überzeugt, und möchte, dass genau ihre Regeln auf der Insel für alle gelten.

Was sich genau hinter jeder einzelnen Lebensformen verbirgt, erfahrt ihr während des Spiels – Eure eigene Gruppe allerdings lernt Ihr gleich kennen: Jede Gruppe bekommt eine Beschreibung ihrer Lebensform und einen Gruppenbogen, den alle aus der Gruppe zusammen ausfüllen sollen. Außerdem müsst Ihr Euch noch eine eigene Rolle für das Spiel geben: Dafür bekommt Ihr eine Tabelle. Ihr bewältigt viele Aufgaben auf der Insel. Wichtig ist dafür der Marktplatz, der sich mitten im Inselzentrum befindet. Hier trifft Ihr Euch alle gemeinsam für Diskussionen und Entscheidungen. Zudem gibt es ein Gefängnis und einen Ort der Unzufriedenheit.

Damit Ihr auf der Insel den Überblick nicht verliert, erhält jede Gruppe noch einen Drehplan.

Ach, ein Inseldetail noch, es ist nämlich etwas gefährlich auf der Insel. Es gibt einen Vulkan, der bislang aber ganz friedlich war und niemanden störte.

Also taucht erst mal ein in Eure Schauspielrolle, Eure spezielle Lebensform oder in Euer „Die-Beste-Aller-Welten“-Team, denn bald ist es soweit, dass Ihr auf dem Marktplatz entscheidet, wie Ihr auf der Insel leben wollt. Welche Lebensform wird dabei gewinnen?

Und nun heißt es „Klappe die erste darf beginnen!“ [Beginn der 1.Phase]





**1. Kontakte zwischen den Gruppen:** In "Die Beste Aller Welten" gibt es verschiedene Gruppen mit unterschiedlichen Interessen. Normalerweise treffen sich alle Gruppen immer wieder auf dem Marktplatz, um miteinander in Kontakt zu treten. Natürlich können sich die Gruppen auch privat treffen, um in Gruppengesprächen heimliche Verhandlungen und Absprachen zu organisieren. Dazu Regel 2. → **Auf dem Marktplatz treffen sich alle.**

**2. Formvorschriften:** Diskussionen erfolgen öffentlich auf dem Marktplatz. Will eine Gruppe ein Gruppengespräch, muss sie kurz die Spielleitung informieren, mit wem und zu welchem Zweck sie sich treffen. So behält die Spielleitung den Überblick und kann Infos an das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team weitergeben. Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team kann dann entscheiden, ob es das Treffen filmen will. → **Vor Gruppengesprächen muss die Spielleitung kurz informiert werden.**

**3. Verbot von Aktionen:** Die Spielleitung darf Aktionen verbieten. Sie wird dies in der Regel dann tun, wenn das geplante Handeln offensichtlich unsinnig ist oder wenn etwas geplant wird, das nicht fair ist, wie zum Beispiel wenn eine Gruppe plant, falsche Behauptungen über andere Gruppen zu machen. → **Die Spielleitung darf Grenzen setzen.**

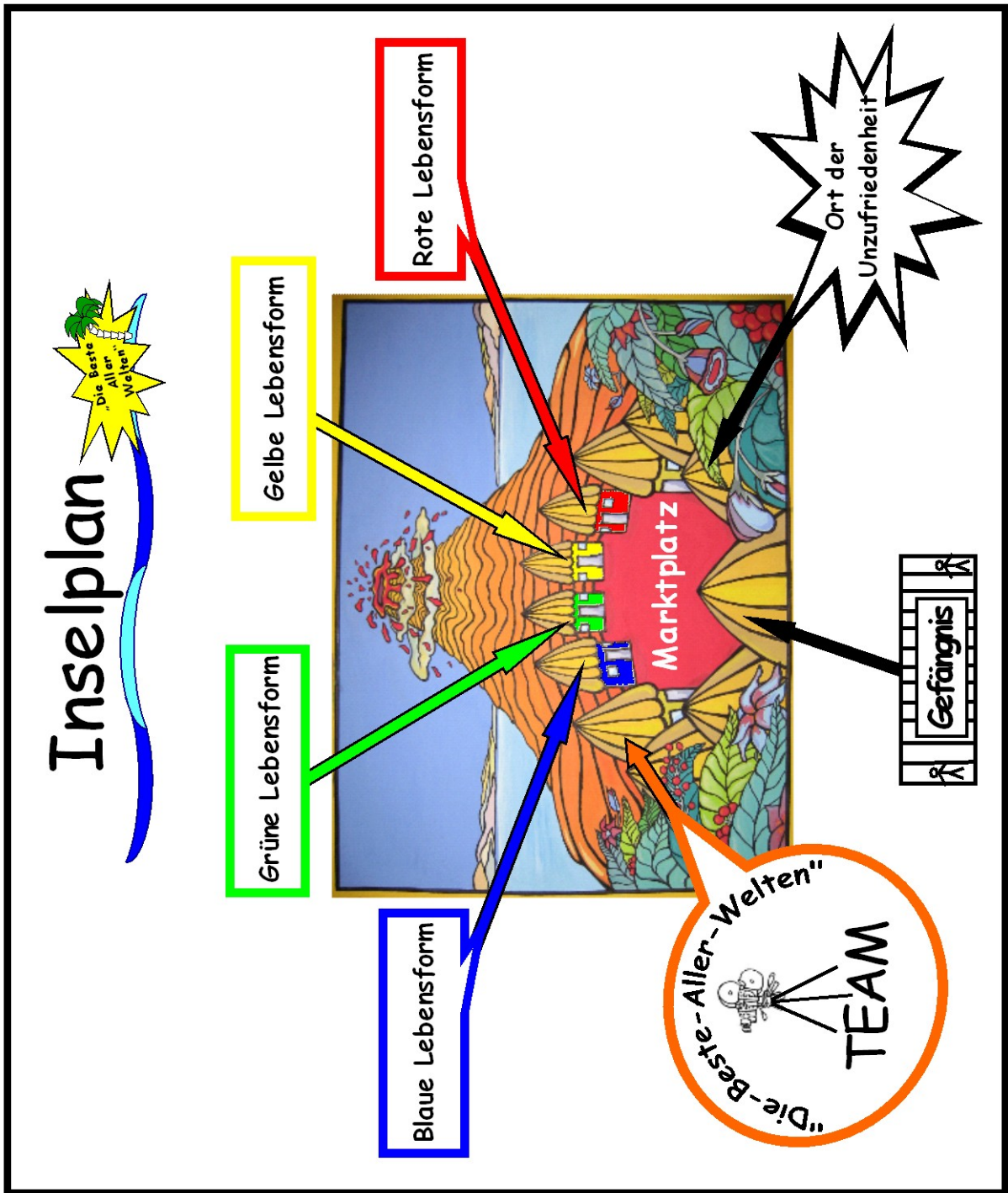
**4. Informationen der Spielleitung:** Die Spielleitung wird im Verlauf des Spiels weitere Informationen geben. Sie verteilt damit neue Aufgaben an die Gruppen und gibt den Schauspielerinnen und Schauspielern eine Rückmeldung darüber, wie die Serie ankommt. → **Die Spielleitung gibt neue Informationen an alle.**

**5. Die Rolle des „Die-Beste-Aller-Welten“-Teams:** Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team ist für die Produktion der einzelnen Folgen von "Die Beste Aller Welten" zuständig und verantwortlich. Deshalb kann sie den Gruppen Anweisungen geben, die aus technischen Gründen notwendig sind. Dies betrifft vor allem Termine und das Verhalten auf dem Set in Drehphasen. → **Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team kann den Schauspielern und Schauspielerinnen Tipps geben.**

**6. „Protest“:** Entscheidungen der Spielleitung und Regieanweisungen gelten für alle. Wenn eine Gruppe etwas dagegen hat, so kann sie bei der Spielleitung einen offiziellen "Protest" einlegen. Ein Mitglied der Spielleitung wird dann versuchen, sich mit der Spielgruppe zu einigen. → **Offizielle Proteste können der Spielleitung schriftlich eingereicht werden.**

**7. Vollversammlung:** Kommt es bei einer Diskussion, zwischen Spielleitung und einzelnen Gruppen nicht zu einer Einigung, wird eine Vollversammlung aller Spielteilnehmer/-innen einberufen. Die Vollversammlung trifft dann durch einfachen Mehrheitsentscheid eine endgültige Entscheidung, von der dann im weiteren Spielverlauf auszugehen ist. → **Vollversammlung kann über Kontroversen entscheiden.**

**8. Spielpausen:** Während der Spielpausen macht auch das Spiel Pause. In den Pausen darf über Einzelheiten des Spiels nur in der eigenen Spielgruppe gesprochen werden. → **Gruppeninformationen werden geheim gehalten.**





## Drehplan Nr. 1








= „Die-Beste-Aller-Welten“-Team



= Lebensform Gruppen



= Regierende Gruppe

Zeit	Wo	Was
30 Min.	Bambushütten oder TV-Station	Jede Gruppe arbeitet sich ein: Wer bin ich in „Die Beste Aller Welten“ und was ist die Aufgabe meiner Gruppe?
10 Min.	Marktplatz	Alle treffen sich und stellen sich in der ganzen Gruppe vor.
50 Min.	Bambushütten	 Jede Lebensform arbeitet an Strategien, um ihre Ziele durchzusetzen! Sie können auch geheime Treffen mit anderen Gruppen ausmachen.
		 <b>Achtung!</b> Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team geht durch die Bambushütten! Wo liegen Unterschiede zwischen den verschiedenen Lebensformen? Und welche Regeln wollen die Gruppen für das Inselleben aufstellen?
30 Min.	Marktplatz	 <b>LOS GEHT ES!</b> Eure Lebensform soll gewinnen! Ihr habt 30 Minuten, alle zu überzeugen!
		 „Die-Beste-Aller-Welten“-Team aufgepasst! Ihr beobachtet und bewertet alles! Wie wollt Ihr was in den Nachrichten darstellen?
10 Min.	Marktplatz	 Die regierende Gruppe stellt die neue Lebensform der Insel vor und erklärt allen Bewohner/-innen die Regeln, die auf der Insel gelten.

### ...zur 2. Phase

TREFFEN UM \_\_\_\_\_ UHR WIEDER AUF DEM MARKTPLATZ!





## Drehplan Nr. 2








= „Die-Beste-Aller-Welten“-Team



= Berufsgruppen



= Regierende Gruppe

Zeit	Wo	Was
15 Min.	Marktplatz	 <b>NACHRICHTEN:</b> „Die-Beste-Aller-Welten“-Team berichten über die aktuelle Lage auf der Insel!
30 Min.	Marktplatz	 Die Inselregierung bestimmt die Aufgaben aller Bewohner/-innen. <hr/>  Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team darf die Regierung belauschen und die anderen Bewohner/-innen interviewen. <hr/> Alle Anderen bekommen einen Sonderauftrag!
30 Min.	Marktplatz	 Jede Berufsgruppe diskutiert unter sich. Was sagt Ihr zur Inselfituation? <hr/>  Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team interviewt jede Berufsgruppe: Was sagen die Bewohner/-innen zur Situation und was haben sie vor?

...zur 3. Phase

TREFFEN UM \_\_\_\_\_ WIEDER AUF DEM MARKTPLATZ!

## Drehplan Nr. 3



= „Die-Beste-Aller-Welten“-Team

Zeit	Wo	Was
10 Min.	Marktplatz	 <b>NACHRICHTEN:</b> Das „ <b>Die-Beste-Aller-Welten</b> “-Team berichtet über die aktuelle Lage auf der Insel
10 Min.	Marktplatz	Neue Situation auf der Insel
20 Min.	Marktplatz	Das Ruderboot ist am Strand angekommen.
15 Min.	Marktplatz	 <b>NACHRICHTEN:</b> Das „ <b>Die-Beste-Aller-Welten</b> “-Team berichtet über das Ende der Serie „Die Beste Aller Welten“

....und nach der 3. Phase werden wir in einer Abschlussbesprechung über alles sprechen, was Euch wichtig war in  
**„Die Beste Aller Welten“.**



## Wer bist DU in „Die Beste Aller Welten“

Du gehörst als Schauspieler/-in in der Reality Show zur Lebensform Deiner Gruppe. Aber gleichzeitig hast Du in der Show auch eine eigene Rolle. Du darfst Dir jetzt Deine eigene Persönlichkeit im Spiel ausdenken: Also Deinen Namen, Lebenslauf, Beruf, Deine Hobbies etc. - alles, was Dir einfällt. Trage hier auch die persönliche Rollenvorgabe ein, die Du bekommen hast.

Du hast die Wahl! Nimm Dir Zeit und fülle folgende Tabelle aus:

Hinweise	Meine Schauspielrolle in „Die Beste Aller Welten“
Vorname	
Nachname	
Alter	
Persönliche Rollenvorgabe	
Ausbildung	
Beruf	
Traumberuf	
Verheiratet?	
Familie?	
Wohnung	
Wohnort	
Urlaub	
Freizeitbeschäftigungen	
Auto	
Hobbies	
Lieblingsstars	
Lieblingofilm	
Lieblingsmusik	
Lieblingsgetränk	
Lieblingsessen	
Ängste und Hoffnungen	

→ Fertig? Dann bewahre diesen Zettel gut auf - er ist Dein „Ausweis“ und wird am Ende des Spiels noch einmal gebraucht!

← Brauchst Du noch mehr Platz? Dann benutze die Rückseite!



Als Sieger beim Casting für die Reality Show „Die Beste Aller Welten“ habt Ihr eine Rolle erhalten. Hier kommen nun wichtige Hinweise darauf, wie Ihr die Aufgaben, die Ihr im Laufe des Spiels zu lösen habt, in Angriff nehmt.

### **Was ist Euch wichtig?**

Ihr denkt: Nicht alle Menschen sind gleich. Es gibt Menschen, die können führen, und andere, die folgen. Die Welt muss für Euch sehr geordnet sein. Deshalb verabscheut Ihr auch alle die, die Eure Ordnung ändern wollen.

### **Wie entscheidet Ihr Euch?**

Einer von Euch ist der unumschränkte Anführer, die unumschränkte Anführerin Eurer Gruppe (von der Gruppe bestimmt). Die anderen richten sich bedingungslos danach, was er oder sie beschließt. Natürlich

darf sich die Person, die Euch anführt, mit Euch besprechen, muss es aber nicht. Die Anführerin oder der Anführer wird Euch für diesen bedingungslosen Gehorsam mit wichtigen Aufgaben belohnen.

### **Wie setzt Ihr Euch durch?**

Ihr versucht, den anderen klar zu machen, dass das Leben in „Die Beste Aller Welten“ nur dann gelingen kann, wenn sich alle an die Ordnung halten, die Eure kluge Anführerin oder Euer kluger Anführer aufstellt. Zur Not lasst Ihr Abstimmungen zu. Wenn Ihr Euch nicht durchsetzen könnt, nutzt Ihr auch andere Methoden. Ihr wollt allen anderen Gruppen Aufgaben zuweisen, die diese zu erfüllen haben. Sollten einige aus den anderen Gruppen Widerstand leisten, müsst Ihr versuchen, den zu brechen (mit Ausnahme der Leute von dem „Die-Beste-Aller-Welten“-Team).





Als Sieger beim Casting für die Reality Show „Die Beste Aller Welten“ habt Ihr eine Rolle erhalten. Hier kommen nun wichtige Hinweise darauf, wie Ihr die Aufgaben, die Ihr im Laufe des Spiels zu lösen habt, in Angriff nehmt.

### **Was ist Euch wichtig?**

Für Euch steht die Religion im Vordergrund. Das bedeutet, dass Ihr auch das Zusammenleben auf der Insel nach den göttlichen Vorstellungen organisieren möchtet. Wie diese Regeln lauten, erfahrt Ihr durch innere Einkehr und regelmäßige Gebete. Darin offenbart sich der Wille Gottes. Um diese göttlichen Vorstellungen richtig verstehen zu können, habt Ihr Euch sehr lange und intensiv mit dieser Religion beschäftigt.

### **Wie entscheidet Ihr Euch?**

Eine oder einer von Euch ist Euer/Eure geistliche/r Führer/in (von der Gruppe bestimmt). Er oder sie weiß durch seine umfassende Kenntnis der religiösen Schriften immer, was zu tun ist, und sucht ansonsten die Nähe zu Gott. Ihr fragt sie oder ihn vor jeder Entscheidung um Rat. Gottes Ordnung hat strenge Regeln, an die sich alle zu halten haben. Der geistliche Führer oder die Führerin sagt Euch, was hier besonders wichtig ist.

### **Wie setzt Ihr Euch durch?**

Um ein gottgefälliges Leben zu führen, versucht Ihr möglichst viel Einfluss auf das Geschehen auf der Insel zu nehmen. Ihr macht den anderen Gruppen klar, dass auch sie in den Genuss der göttlichen Herrlichkeit kommen, wenn sie sich an die göttlichen Regeln halten. Dabei hilft, dass nur Ihr von dem göttlichen Willen geleitet seid. Gott belohnt den Gehorsam im Leben nach dem Tod.



Als Sieger beim Casting für die Reality Show „Die Beste Aller Welten“ habt Ihr eine Rolle erhalten. Hier kommen nun wichtige Hinweise darauf, wie Ihr die Aufgaben, die Ihr im Laufe des Spiels zu lösen habt, in Angriff nehmt.

### **Was ist Euch wichtig?**

Wichtig für Euch ist es vor allem, dass die Monarchie erhalten bleibt und Eure Erbfolge nach dem Ahnenbuch gelingen wird. König und Königin streben danach, den Königsschatz zu vergrößern. Das Königreich ist gut nach oben und unten geordnet. König und Königin belohnen Eure Treue mit Spielen und Festen. Wenn es nötig ist, müssen alle auch in den Krieg ziehen, um das Land zu verteidigen oder Nachbarländer zu erobern.

### **Wie entscheidet Ihr Euch?**

Eine oder einer von Euch wird als Königin oder als König berufen (von der Gruppe). In Eurem Königreich gibt es eine strenge Ordnung: Die Königin oder der König herrscht und hält ihre oder seine Untertanen mit Festen und Spielen bei Laune. Es gibt einige Adelige, die bei Hofe zugelassen sind, und die anderen sind Bürger, die arbeiten und Euch Steuern zahlen.

### **Wie setzt Ihr Euch durch?**

Gegenüber den anderen Gruppen im Spiel (mit Ausnahme der Leute von dem „Die-Beste-Aller-Welten“-Team) versucht Ihr, Eure Monarchie mit allen Mitteln durchzusetzen, die Euch sinnvoll scheinen. Ihr versucht, den anderen klar zu machen, dass das Leben in „Die Beste Aller Welten“ nur dann gelingen kann, wenn sich alle an die Ordnung halten, die eine kluge Monarchie aufstellt: Feste und Feiern werden geschätzt und bei drohender Armut wird gegebenenfalls das Nachbarland überfallen.





Als Sieger beim Casting für die Reality Show „Die Beste Aller Welten“ habt Ihr eine Rolle erhalten. Hier kommen nun wichtige Hinweise darauf, wie Ihr die Aufgaben, die Ihr im Laufe des Spiels zu lösen habt, in Angriff nehmen könnt.

### **Was ist Euch wichtig?**

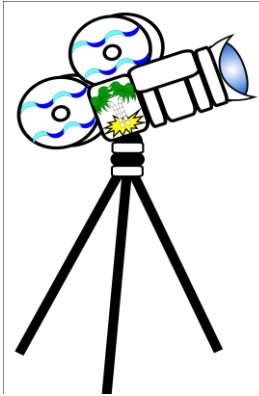
Alle Menschen sind für Euch gleich. Deshalb haltet Ihr die Demokratie für die beste Lebensform. Sie sichert jeder und jedem Freiheit zu, sorgt aber auch für schwächere und hilfsbedürftige Menschen. Keiner soll den anderen mit Gewalt unterdrücken. Dazu sind Regeln notwendig, insbesondere ausreden lassen, Mehrheitsentscheidungen annehmen, Toleranz gegenüber anderen, Hilfsbereitschaft.

### **Wie entscheidet Ihr Euch?**

Ihr diskutiert alle Entscheidungen gemeinsam. Dabei haben alle Stimmen das gleiche Gewicht. Wenn alles gesagt ist und Ihr wisst, worum es geht, entscheidet die Mehrheit. Für besondere Aufgaben wählt Ihr Politiker, die Euch vertreten. Wenn sie ihre Aufgabe nicht gut machen, dann wählt Ihr sie wieder ab.

### **Wie setzt Ihr Euch durch?**

Ihr versucht den anderen klar zu machen, dass das Leben in „Die Beste Aller Welten“ nur dann gelingen kann, wenn sich alle an die demokratischen Regeln halten, damit jede und jeder in Freiheit leben kann und auch die Freiheit der anderen achtet. Demokraten und Demokratinnen versuchen unter allen Umständen, die anderen mit demokratischen Mitteln zu überzeugen. Gewalt und Herrschaft verachtet Ihr, weil sie bloß zu Willkür und Unterdrückung führen. Ihr müsst versuchen, in Abstimmungen Mehrheiten zu gewinnen.



Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team produziert die Reality-Show mit dem Namen „Die Beste Aller Welten“. Das Publikum will immer wissen, was in den vier Lebensformen auf der Insel passiert. Deswegen schreibt das Team auf, fotografiert oder filmt. Das Team darf immer in alle Bambushütten gehen, überall dabei sein und alles fragen.

Wie wollt Ihr Eure Nachrichtensendung auf der Insel nennen?

---

Eure !EXTRA!-Rechte als Filmteam:

- **Spionage:** Ihr habt die „Eintrittserlaubnis“ in alle Bambushütten! Bei allen heimlichen Absprachen seid Ihr direkt dabei!
- **„Extra“ - Nachrichten:** Fällt etwas Besonderes vor, von dem Ihr sofort berichten müsst? Ihr dürft jederzeit eine Sendezeit bei der Spielleitung beantragen!
- **Tipps geben:** Ihr wisst, was bei dem Fernsehpublikum gut ankommt und dürft Euren Schauspieler/-innen Tipps geben, wie sie handeln sollen.

Wie Ihr alles rauskriegt?

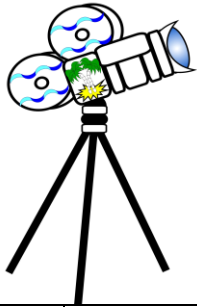
- Persönliche **Interviews** führen
  - In Bambushütten **spionieren**
  - Alles sehr gut **beobachten** und notieren/filmen
- ...am besten mit den Augen und Ohren überall gleichzeitig sein und immer noch mehr rauskriegen!!!

Wie Ihr gut berichtet?

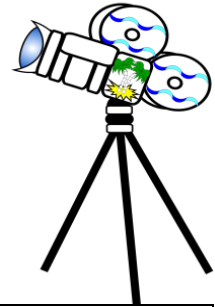
- **Sendezeit:** Eure Nachrichtensendezeit beträgt höchstens **15 Minuten!** Ihr wählt das Wichtigste und Aufregendste aus. Am besten einfach die „**TOP 5**“ der Neuigkeiten präsentieren.
- **Teamarbeit:** Jedes Nachrichtenteam muss bestens zusammenarbeiten. Ihr sprecht Euch ab und wisst immer von allen, wo sie sind und was sie tun.
- **Euer Material:** Ihr seid immer gut ausgestattet mit **Papier und Stiften und/oder** Ihr habt eine Kamera/Handys und filmt. Wichtig sind: Gute Bilder & guter Ton! **Achtung:** Für lange Schnittzeiten ist bei einer Live-Sendung keine Zeit!!!

Los geht's!  
...das Publikum ist gespannt!





## Einschaltquoten und Stimmungslage:



↑	Bewertung	Kriterium	TV- Einschaltquoten
↑	☺☺☺ Alles spitze!	Stimmung ist bei allen gut	Die ganze Welt
↑	☺☺☺ Echt gut!	Die Aufgaben werden zur Zufriedenheit aller gelöst	Ganz Deutschland
↑	☺☺ Normal gut	Es gibt interessante Meinungen und verschiedene Argumente	80% Einwohner/-innen
—	☺ Ganz okay	Tonqualität ist gut, weil jede/r zu Wort kommt und nicht schreien muss	60% Einwohner/-innen
↓	☹ na ja, schon mal Besseres gesehen	Die Tonqualität ist schlecht, weil alle so laut durcheinander schreien	420.000
↓	☹☹ nicht so beeindruckend	Es gibt keine interessanten Ideen und Gespräche auf der Insel	Gerade 80.000
↓	☹☹☹ Oh je, schief gelaufen	Die Inselbewohner/-innen bekommen nichts auf die Reihe	Nur 10.000
↓	☹☹☹☹ Schlechter geht's nicht	Stimmung ist bei allen richtig schlecht	Nur noch 1000

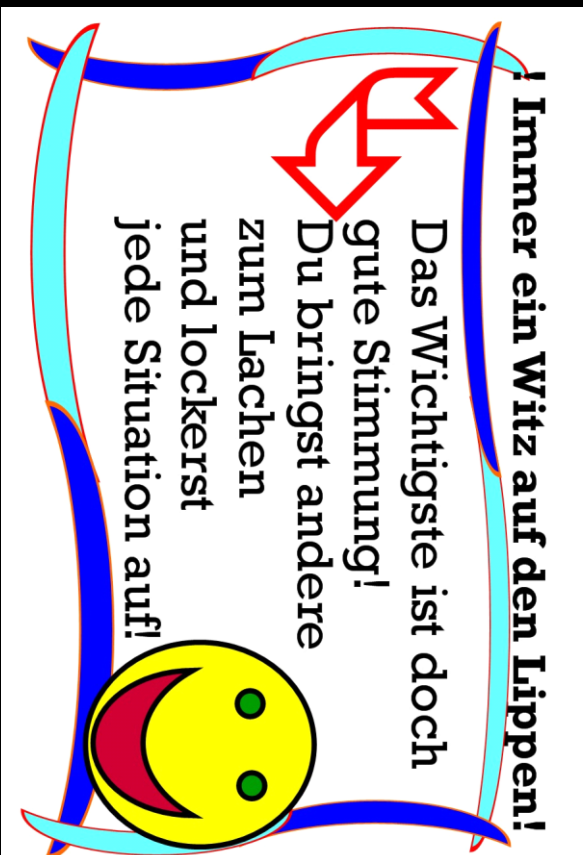
☹ Wenn alle negativen Kriterien zutreffen, gibt es 4 „miese Smileys“

☺ Wenn alle positiven Kriterien zutreffen, gibt es 4 Smileys



1. **! Nichts ohne Grund !** „Du möchtest alle Entscheidungen begründet haben. Alles andere kann für Dich nicht zählen.“
2. **! Jeder Mensch hat Rechte !** „Du möchtest, dass jeder Mensch zu seinem Recht kommt.“
3. **! Hauptsache Ordnung !** „Du verstehst Menschen nicht, die keine Ordnung halten. Dein größter Wunsch ist es, dass alle auf der Insel den gleichen Sinn für Ordnung haben.“
4. **! Teamgeist !** „Du bringst Menschen zusammen! Du willst immer verstehen, was jede und jeder möchte, und suchst die perfekte Lösung für alle!“
5. **! Bloß keine Arbeit !** „Du möchtest Dir beim Arbeiten nicht die Hände schmutzig machen!“
6. **! Lieber mit den Händen als mit dem Kopf arbeiten !** „Du möchtest eine Arbeit haben, bei der man nicht zu viel nachdenken muss.“
7. **! Perfektes Styling !** „Du möchtest immer perfekt gestylt sein.“
8. **! Schnelle Entscheidungen !** „Bloß keine langen Diskussionen! Das nervt. Hauptsache es geht schnell!“
9. **! Wahre Macht !** „Du lässt Dich nie aus der Ruhe bringen. Auch wenn andere Dir etwas befehlen: Du bleibst immer cool!“
10. **! Genaue Kommunikation !** „Zu oft denken alle, sie wüssten, was andere denken, ohne zu fragen! Du fragst genau nach: Was will der andere überhaupt?“
11. **! Immer ein Witz auf den Lippen !** „Das Wichtigste ist doch gute Stimmung! Du bringst andere zum Lachen und lockerst jede Situation auf!“
12. **! Du bist sehr kritisch !** „Andere handeln viel zu schnell! Durch Deine vielen Fragen und Zweifel verunsicherst Du die anderen.“
13. **! Alles ist ernst !** „Nichts nimmst Du auf die leichte Schulter. Egal was: Du nimmst alles immer sehr ernst!“
14. **! Frieden !** „Egal was auf der Insel los ist, Du setzt Dich immer für Frieden auf der Insel ein!“
15. **! Hilfsbereitschaft !** „Dein größter Wunsch ist es, anderen zu helfen.“
16. **! Informationen !** „Gut informiert zu sein ist Dir ganz wichtig!“
17. **! Keine Kompromisse !** „Du weißt genau, was Du willst, und was das Beste ist. Du hörst auf niemanden, der eine andere Meinung hat!“
18. **! Leistung !** „Dein größter Wunsch ist es, einmal Deine Leistungsfähigkeit zu beweisen.“
19. **! Hauptsache: Ziel erreichen !** „Hauptsache Du schaffst es, Deine Ziele zu erreichen – wie auch immer! Notfalls auch durch Tricks und Lügen!“
20. **! Misstrauisch !** „Ob die anderen Menschen wohl die Wahrheit sagen? Lieber auf ‚Nummer Sicher‘ gehen und das Schlechteste erwarten!“

(Mehrfachnennungen nur bei entsprechender Gruppengröße)







**! Wahre Macht !**

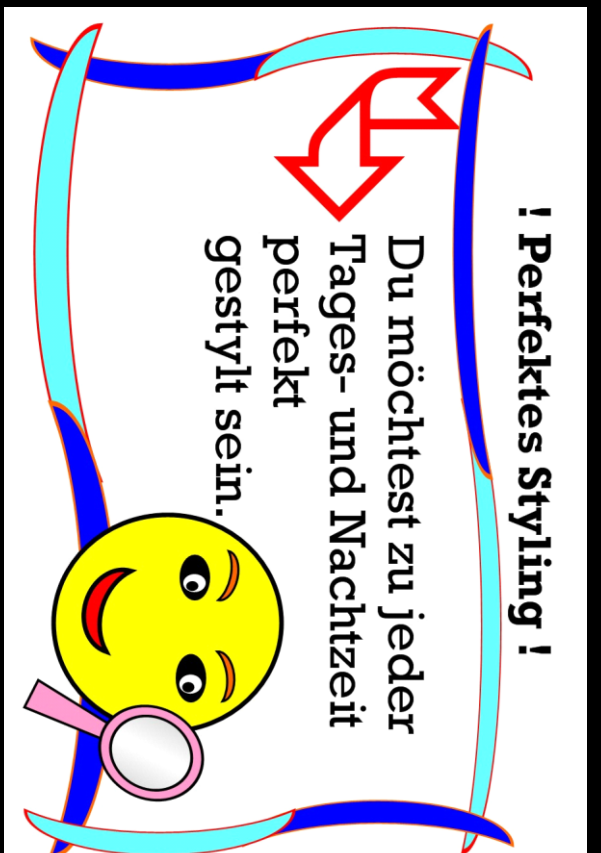
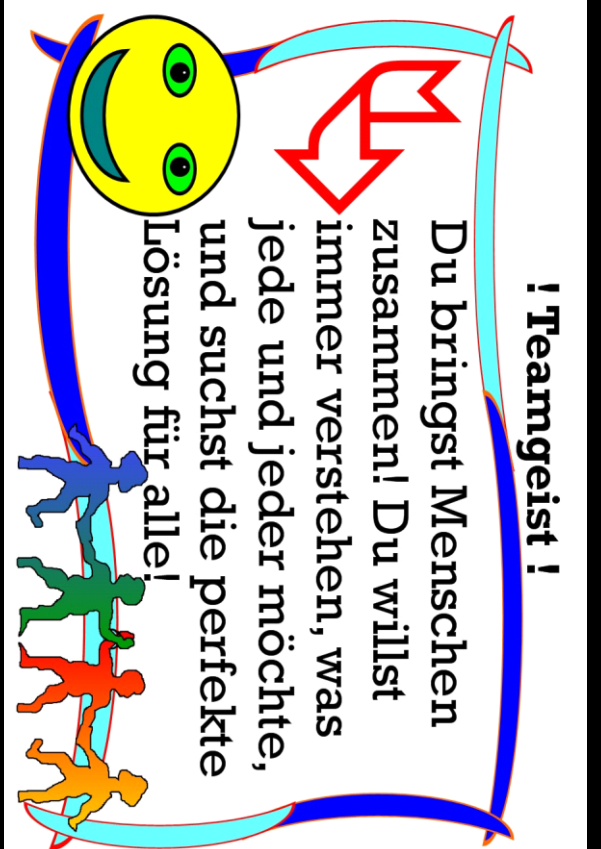
Du lässt Dich nie aus der Ruhe bringen.  
Auch wenn andere Dir etwas befehlen:  
Du bleibst immer cool!

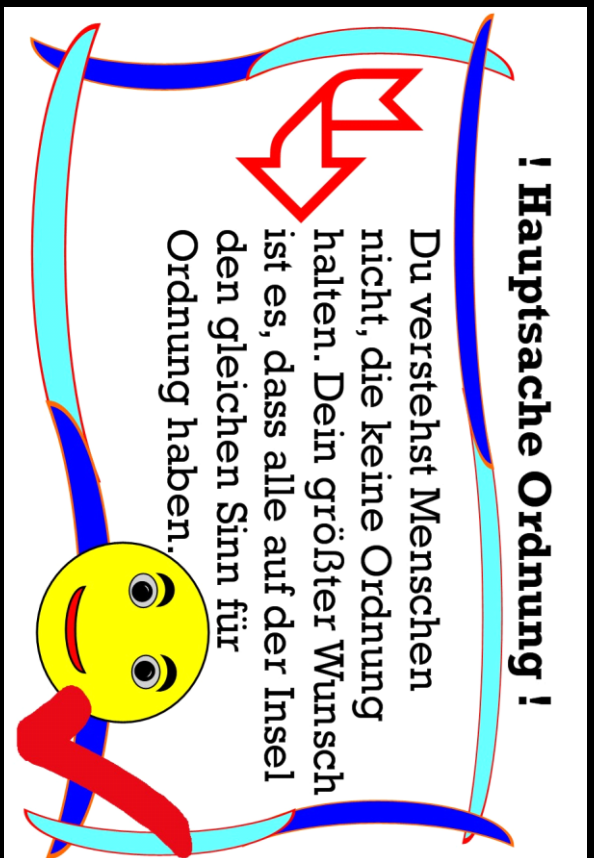
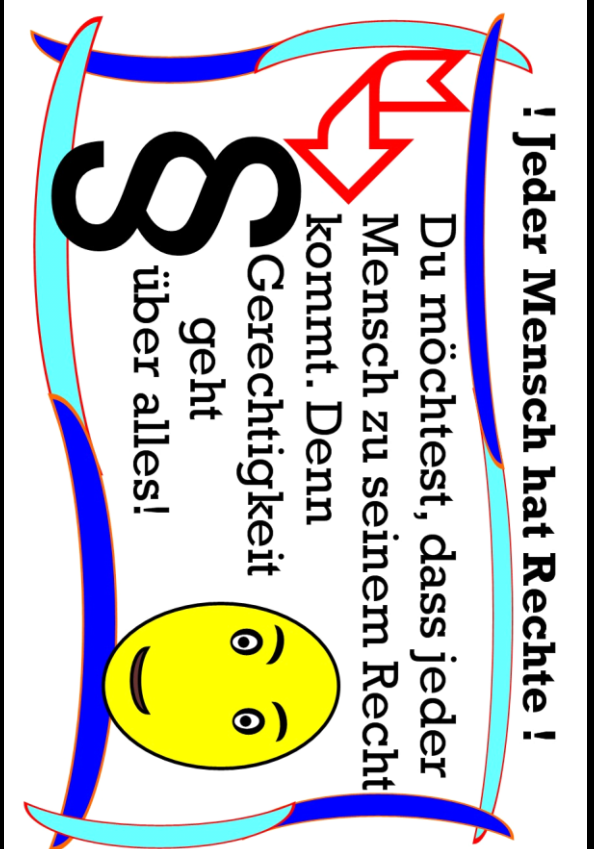


**! Genaue Kommunikation !**

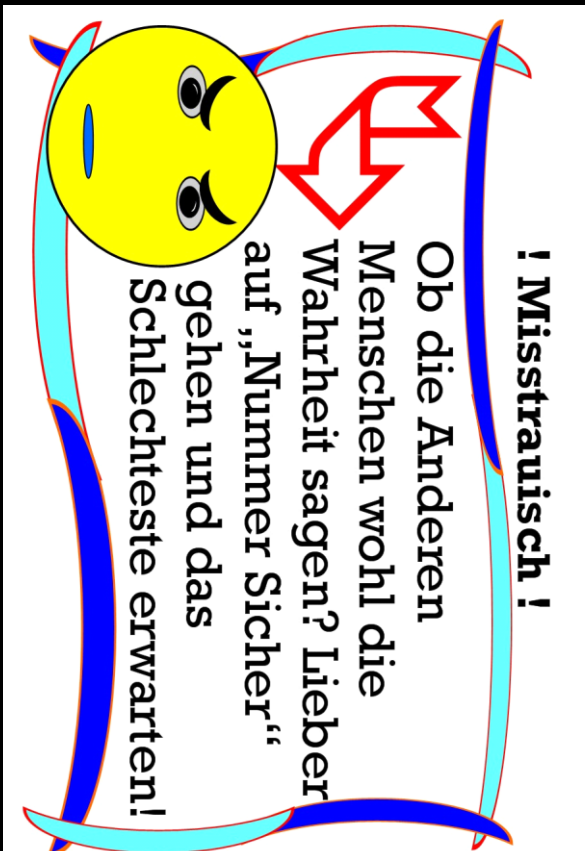
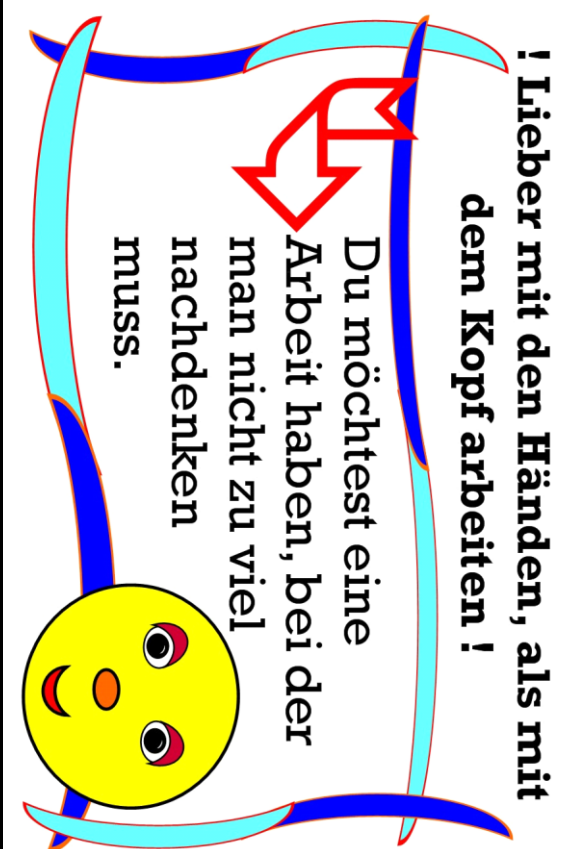
Zu oft denken alle, sie wüssten, was andere denken, ohne zu fragen!  
Du fragst genau nach:  
Was will der Andere überhaupt?

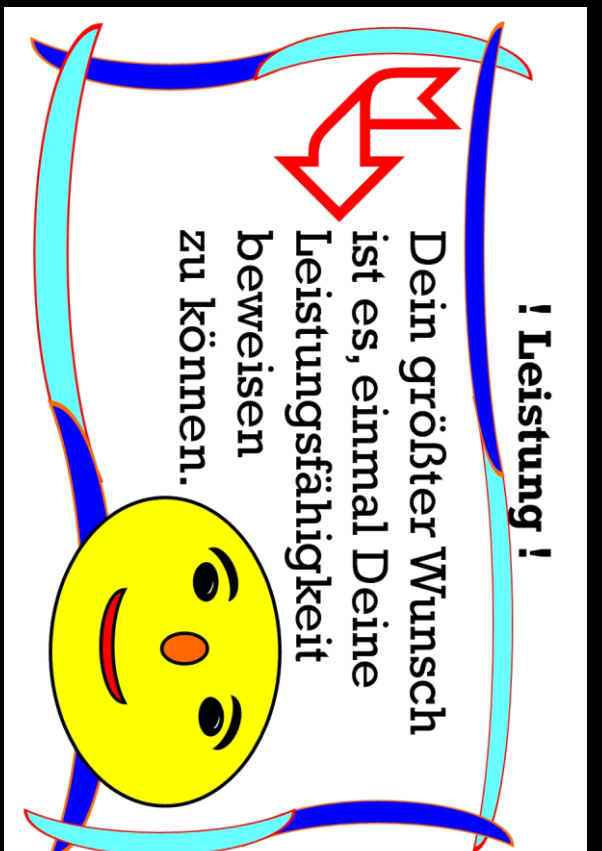
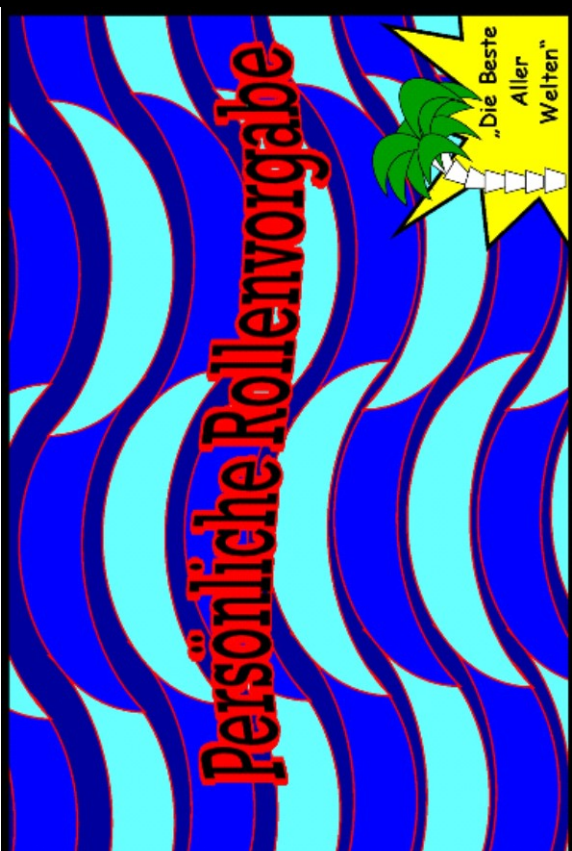
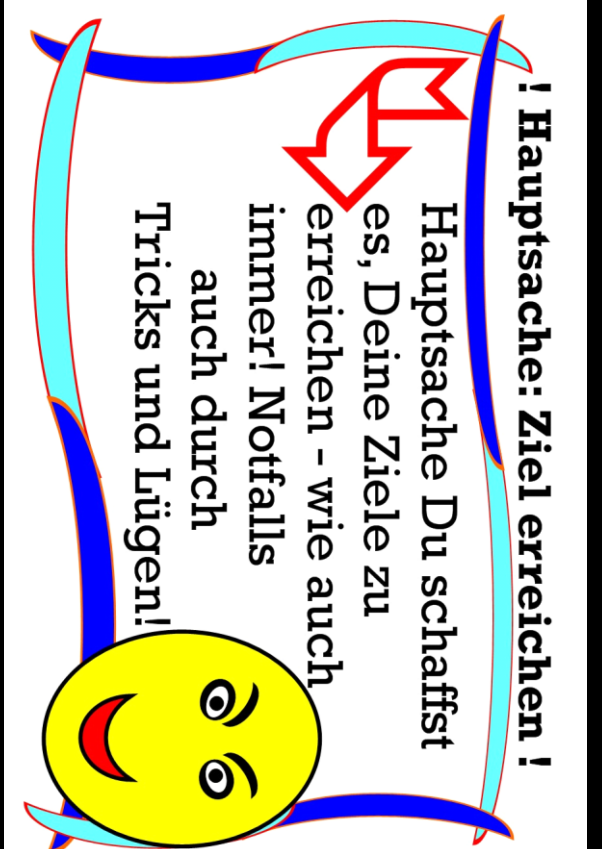








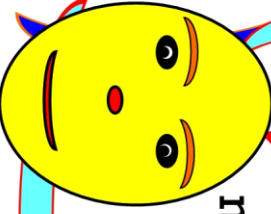









**! Keine Kompromisse !**




Du weißt genau, was Du willst und was das Beste ist. Du hörst auf niemanden, der oder die eine andere Meinung hat!

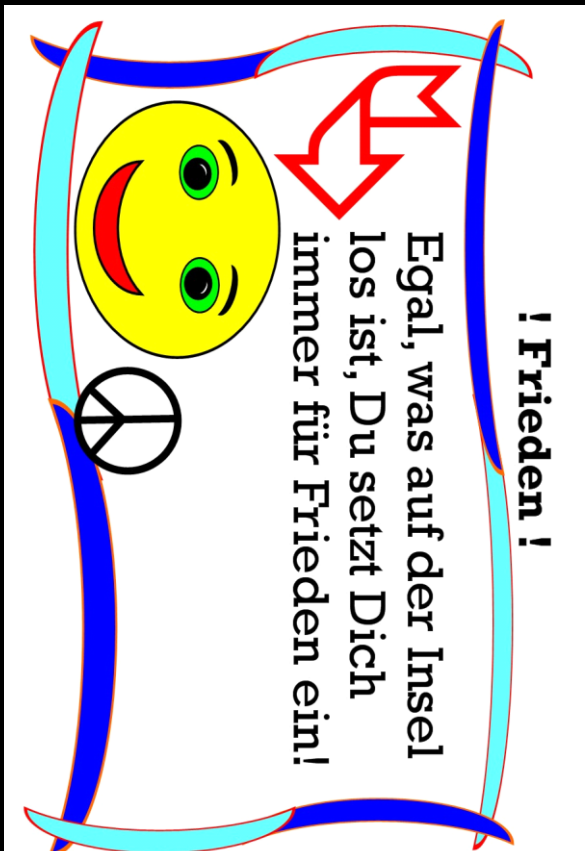
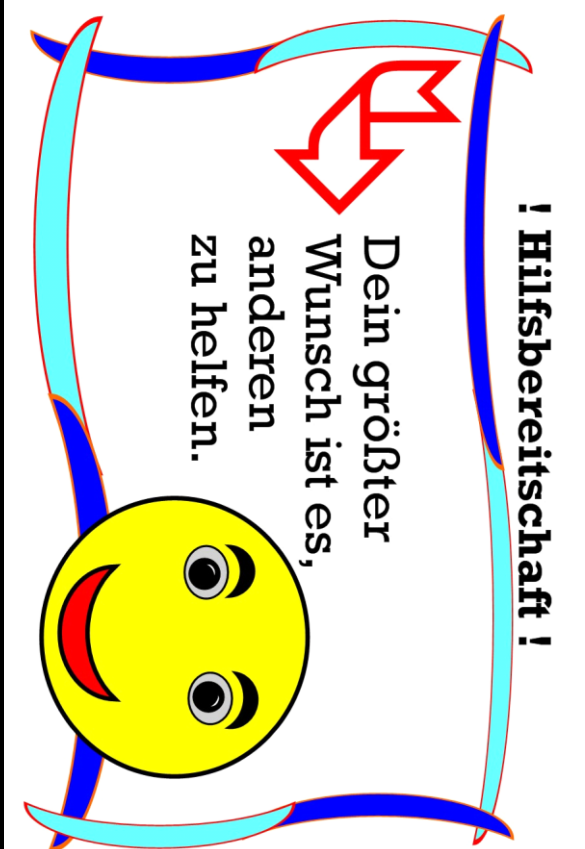


**! Informationen !**



Gut informiert zu sein ist Dir ganz wichtig!









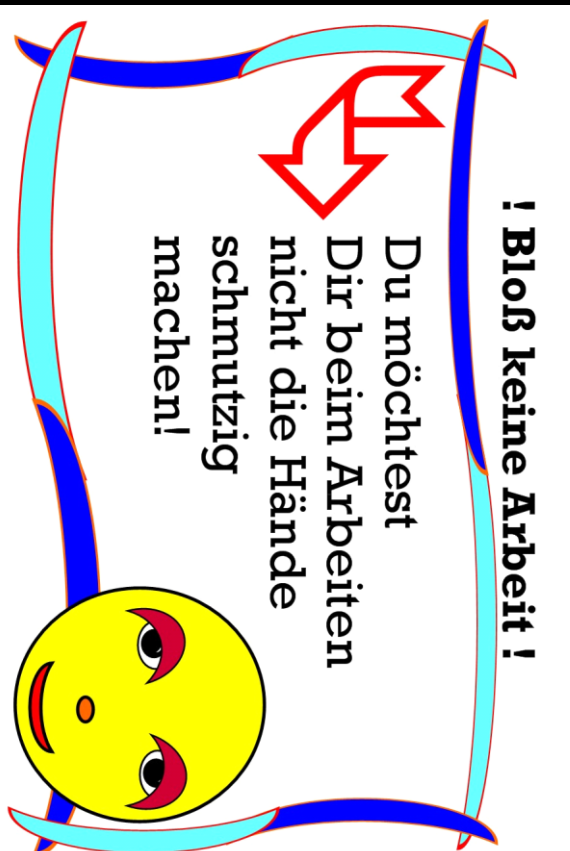
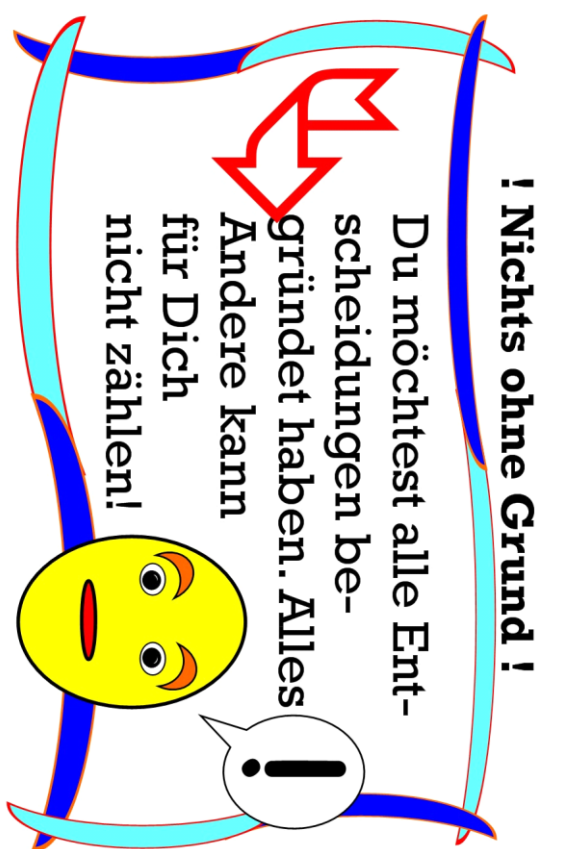
**! Alles ist ernst !**

Nichts nimmst Du auf die leichte Schulter.  
Egal was: Du nimmst alles immer sehr ernst!

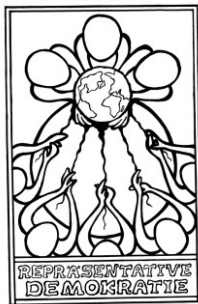


**! Schnell Entscheiden !**

Bloß keine langen Diskussionen! Das nervt. Hauptsache es geht schnell!







Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

Das Motto in dieser Lebensform ist: \_\_\_\_\_

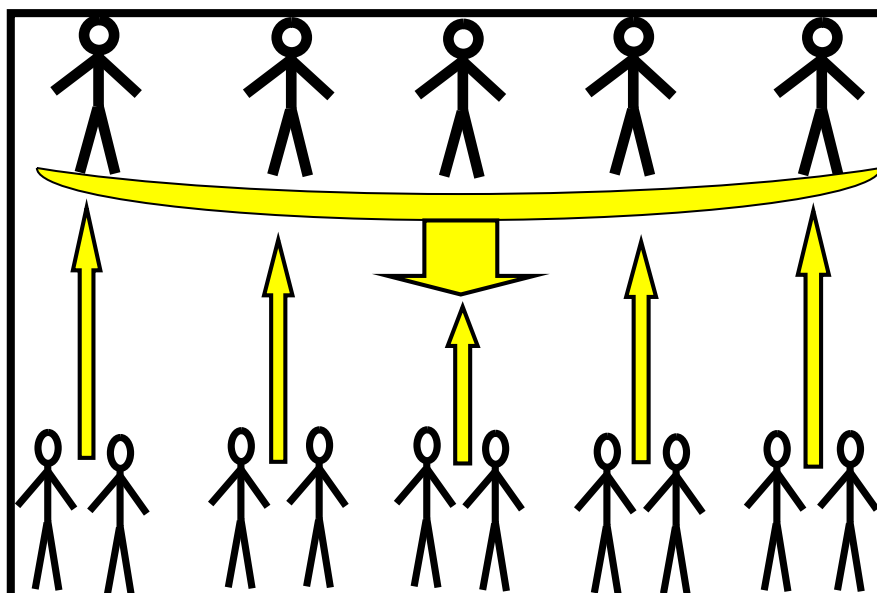
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?





**Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:**  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

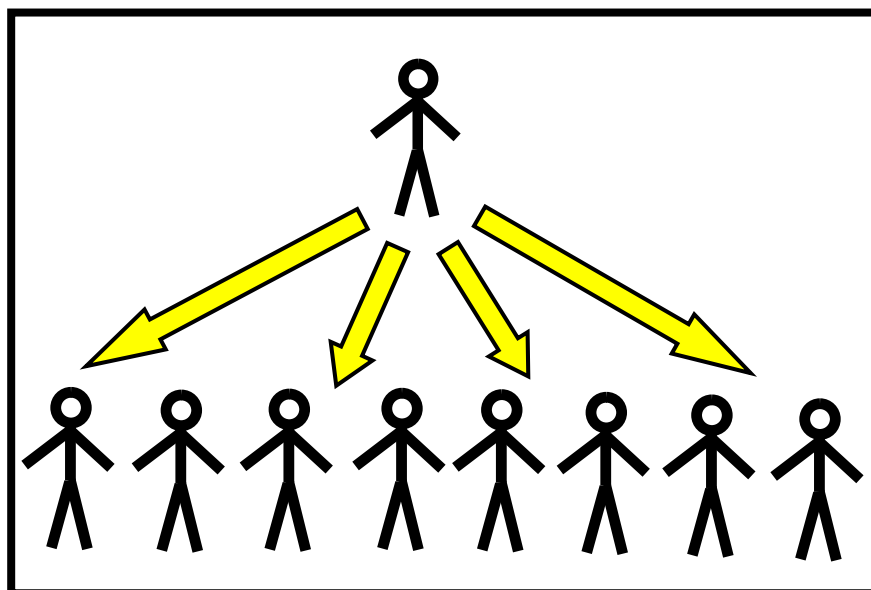
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?





**Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:**  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

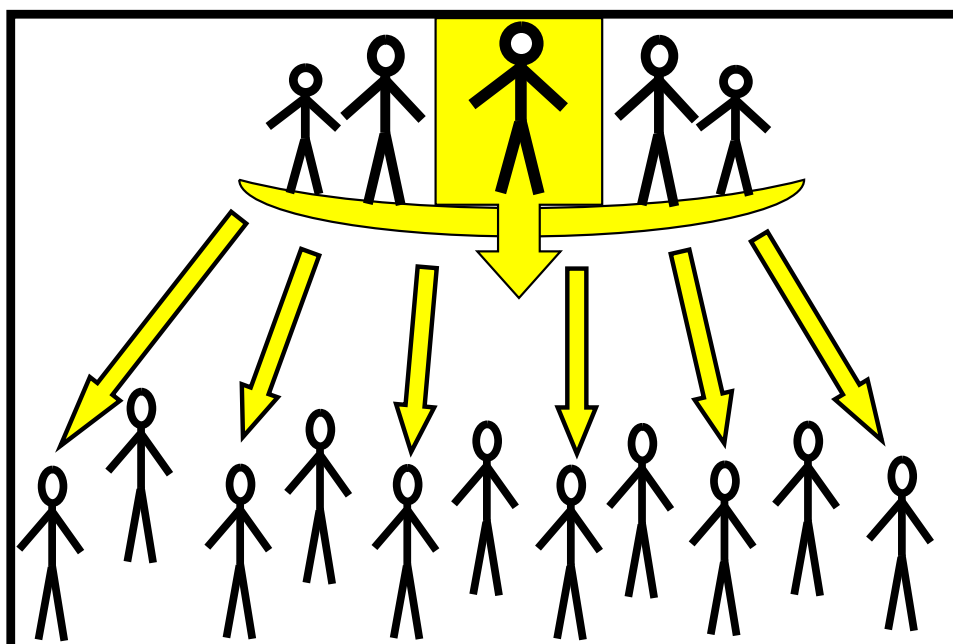
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?





**Überlegt Euch folgende Punkte zusammen und füllt sie aus:**  
Wie nennt Ihr Eure Lebensformgruppe:

Das Motto in dieser Lebensform ist:

Wen gibt es in der Gruppe? Und wer macht was?

Name	Aufgabe in der Gruppe

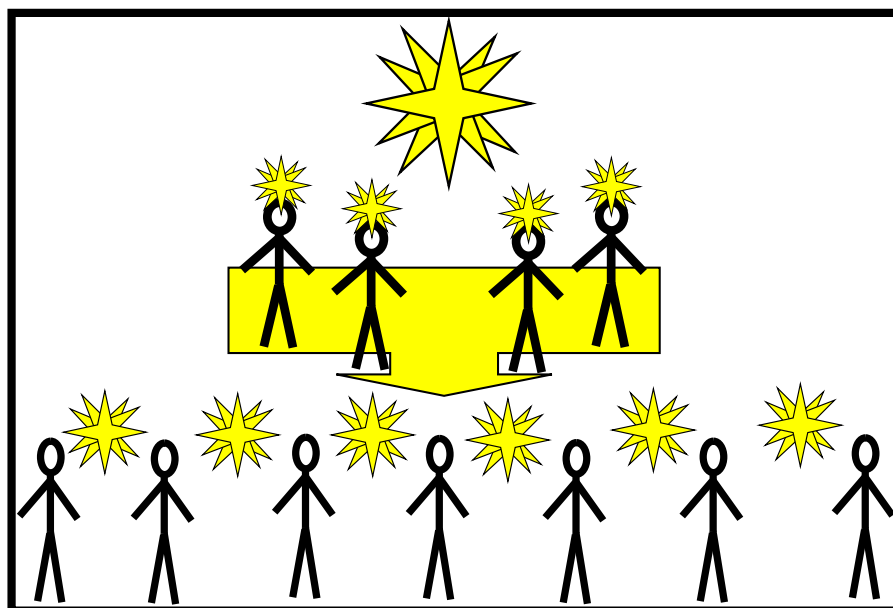
Wenn diese Lebensform gewinnt, sollen folgende 3 Regeln für alle gelten:

1. Regel: \_\_\_\_\_

2. Regel: \_\_\_\_\_

3. Regel: \_\_\_\_\_

4. Entscheidungsregel: Wie entscheidet Ihr Euch bzw. wer entscheidet?







Interview Nr.: \_\_\_\_\_ Folge: \_\_\_\_\_ Zeit: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Name: \_\_\_\_\_

Lebensform: \_\_\_\_\_

1. Frage: \_\_\_\_\_

?

Antwort:

2. Frage: \_\_\_\_\_

?

Antwort:

3. Frage: \_\_\_\_\_

?

Antwort:

...weitere Notizen:



Ihr habt jetzt

1. Eure **Lebensformkarte** mit Hinweisen darauf, was Ihr in der Gruppe zu regeln habt
2. Eure **persönliche Rollenvorgabe**, die Euch Eure individuellen Stärken zeigen

Jetzt müsst Ihr in Eurer Gruppe noch Eure **Strategie** festlegen, also gemeinsam entscheiden, **was Ihr wie erreichen wollt**.

Dieser Leitfaden für Eure Gruppendiskussion soll Euch dabei helfen, die richtigen Fragen zu stellen und Eure Gedanken dazu aufzuschreiben. Sobald alle ausgefüllten Bögen bei der Spielleitung abgegeben sind, beginnt die TV Reality Show „Die Beste Aller Welten“.

**1. Glaubte Ihr, dass Eure Gruppe in der Serie groß rauskommen kann?** Wie beurteilt Ihr die Situation Eurer Gruppe zum Start der Reality Show im Allgemeinen? Welche Chancen seht Ihr, Eure Lebensform als diejenige durchzusetzen, die das Leben in „Die Beste Aller Welten“ bestimmt?

---

**2. Interessen, Ziele und Rollen:** Welche Ziele hat Eure Gruppe? Was ist für Euch das Wichtigste im Spiel?

---

---

---

**3. Mittel und Methoden:** Wie und mit welchen Mitteln wollt Ihr diese Ziele und Eure Lebensform auf der Insel durchsetzen?

---

---

---

**4. Verbündete und Gegner:** Mit welcher Gruppe werdet Ihr eine Zusammenarbeit anstreben, welche Gruppen werden wahrscheinlich Eure Gegner sein?

---

---

---

**5. Zusammenarbeit innerhalb der Gruppe:** Zeigt Ihr Euch stets alle zusammen? Halten einzelne von Euch Reden? Wie wollt Ihr Euch den anderen präsentieren?

---

---

---

**Fertig? Dann der Spielleitung abgeben!!**

- Braucht Ihr noch mehr Platz? Dann schreibt auf die Rückseite! -



NAME DER LEBENSFORM:

1.Regel: \_\_\_\_\_

2.Regel: \_\_\_\_\_

3.Regel: \_\_\_\_\_

ENTSCHEIDUNGSREGEL:

Die Regeln gelten für alle  
Bewohnerinnen und Bewohner  
der Insel.



Hier werden alle Spielnamen der Bewohner/-innen in die linke Spalte eingetragen. Die Liste bekommt die regierende Lebensform, damit sie den Überblick über alle hat.

[illegible]



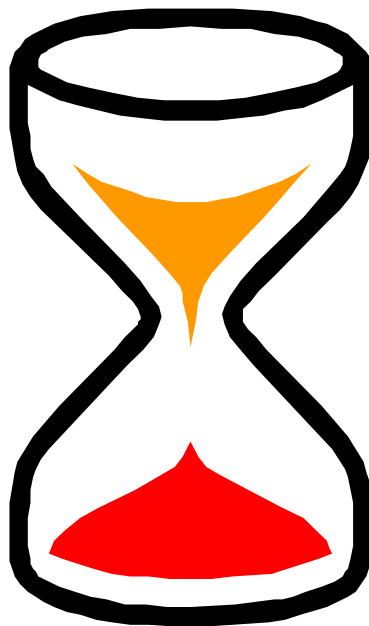
*[Diese Karte (es kann auch eine Stimme aus der „Die-Beste-Aller-Welten“-Regie sein) wird nur verwendet, wenn abzusehen ist, dass die Spieler/-innen sich nicht auf eine Lebensform einigen können]*

**An die Bewohnerinnen und Bewohner von „Die Beste Aller Welten“:**


Ihr habt bis hierher Eure Standpunkte gut vertreten, aber keine Einigung erzielt, wer in Zukunft das Sagen hat. Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team ist sehr beunruhigt, denn die Zuschauerinnen und Zuschauer werden ungeduldig und verlangen mehr Action. Sie sagen, es werde zu viel geredet. Sie wollen, dass die Schauspielerinnen und Schauspieler nicht nur quatschen, sondern sich in echten Krisensituationen bewähren. Wenn innerhalb der nächsten 10 Minuten keine Einigung gefunden wird, müssen wir die Schauspielerinnen und Schauspieler leider zurück in die Heimat schicken. „Die Beste Aller Welten“ kann nur ein Erfolg werden, wenn klar geregelt ist,

- wie Entscheidungen getroffen werden  
und
- wer hier wofür zuständig ist.

Also nehmt noch einmal einen neuen Anlauf, verhandelt kurz miteinander und entscheidet Euch für eine Lebensform. Sonst endet die Serie und Euer Ruhm als Schauspielerinnen und Schauspieler ist viel schneller vorbei als Ihr Euch das erhofft habt.







## Stimmzettel




☐ grün

☐ blau

☐ gelb

☐ rot

Welche Gruppe soll auf der Insel das Sagen haben?



## Stimmzettel



☐ grün

☐ blau

☐ gelb

☐ rot

Welche Gruppe soll auf der Insel das Sagen haben?



## Stimmzettel



☐ grün

☐ blau

☐ gelb

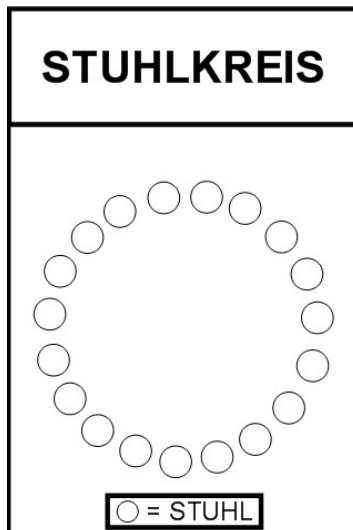
☐ rot

Welche Gruppe soll auf der Insel das Sagen haben?





[Dieser Text wird als Einspielfilm von einem Schauspieler vorgetragen oder durch die Spielleitung zu Beginn der 2. Spielsequenz in das Spiel eingeführt.]



### Hallo Zusammen!

Vielleicht ist „Die Beste Aller Welten“ gar nicht so gut, wie Ihr das bisher geglaubt habt. Vulkanwissenschaftler/-innen haben eine Meldung herausgegeben:

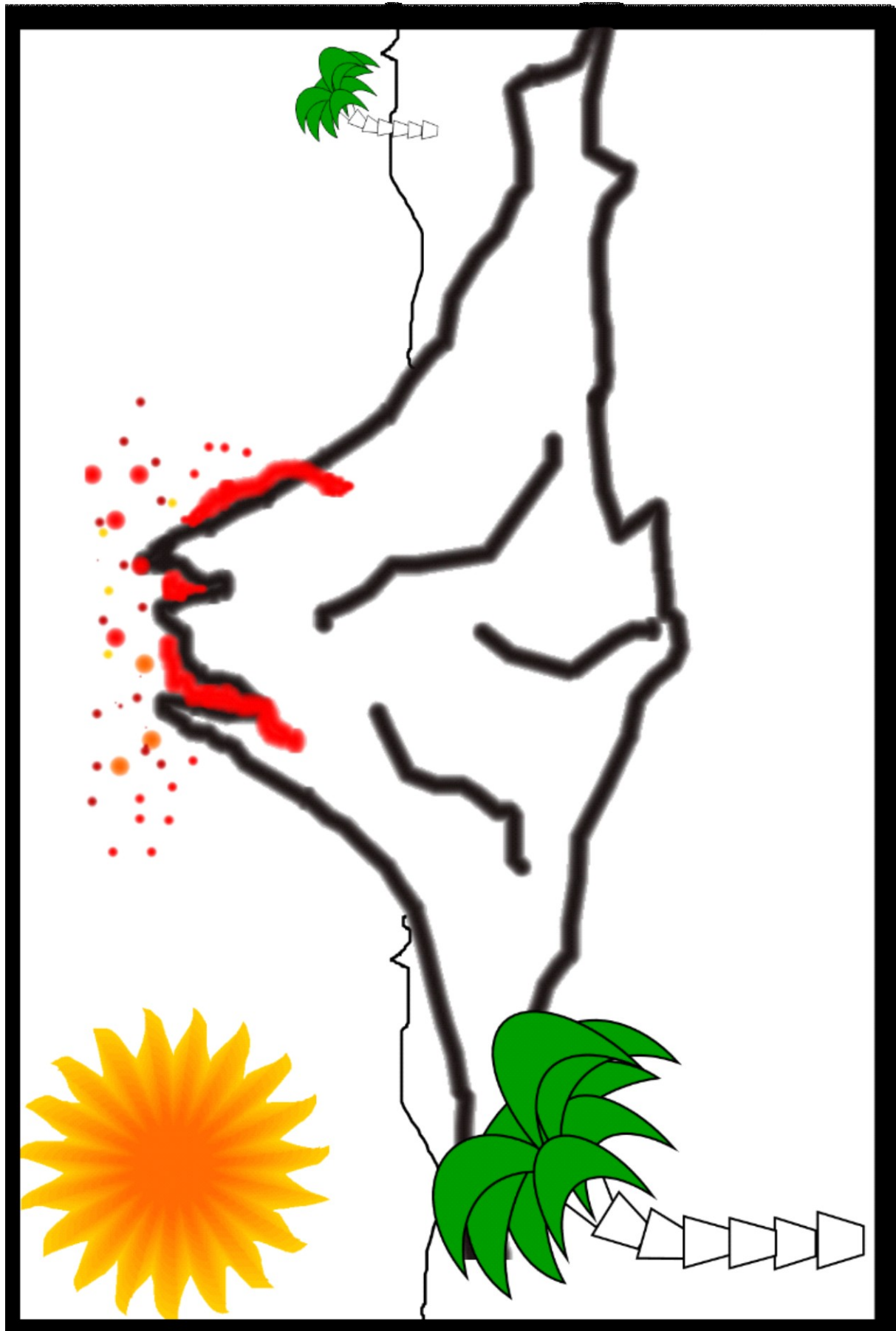
Der Vulkan könnte bald ausbrechen. Dann würde Lava die Insel überschütten und wahrscheinlich das gesamte Inselleben auslöschen.

Doch das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team, das Euch als Schauspielerinnen und Schauspieler angestellt hat, glaubt an Euch. Sie denken, Ihr schafft den Dreh in wenigen Wochen.

Also kein Grund zur Sorge!

Allerdings seid Ihr jetzt auf Euch allein gestellt. Ihr müsst nun selbst das Leben auf der Insel in die Hand nehmen.

Hierfür muss geklärt werden, wer was macht! Das entscheidet die regierende Gruppe. Sie wählt Berufskarten aus und verteilt sie. Den Job, den Ihr dann bekommt, müsst Ihr auch in der Mittagspause ausüben. Das „Die-Beste-Aller-Welten“-Team folgt Euch und dreht daraus die nächste Sendung. Und schon heißt es: „Klappe die zweite“! [*Beginn der 2. Phase*]





Alle, die jetzt das Sagen auf der Insel haben,  
kümmern sich nun um die nächste Aufgabe. Wenn Ihr wollt,  
könnt Ihr Euch dafür in eine Bambushütte zurückziehen.

Denn jetzt bestimmt Ihr: **Wer soll was auf der Insel tun?**

Insgesamt gibt es 4 Gruppen von Tätigkeiten: Jede Gruppe wohnt in einer Ecke  
des Marktplatzes und erledigt von dort aus die Tätigkeit.

### 1. Schritt: Welche Tätigkeiten braucht Ihr auf der Insel für Eure Lebensform?

Wenn Ihr eine Tätigkeit nicht braucht, setzt eine Null in die Zeile.

<b>1. Gruppe: Inselregierung</b>	<u>Wie viele?</u>	<b>2. Gruppe: Leitung und Management</b>	<u>Wie viele?</u>
Priester/-in		Arzt/Ärztin	
Inselchefberater/-in		Manager/-in	
Inselchef/-in		Übersetzer/-in	
Polizeichef/-in		Seelsorger/-in	
Richter/-in		Gefängniswärter/-in	
		Polizei	
<b>3. Gruppe: Fachkräfte</b>	<u>Wie viele?</u>	<b>4. Gruppe: Hilfskräfte</b>	<u>Wie viele?</u>
Bootsführer/-in		Küchenhilfen	
Fitnesstrainer/-in		Bauer/Bäuerin	
Wahrsager/-in		Clown	
Jäger/-in		Friseur/-in	
Koch/Köchin		Bauarbeiter/-in	
Masseur/-in		Stromerzeuger/-in	
Showmaster/mistress		Sammler/-in	
		Putzdienst	

### 2. Schritt: Wer soll welche Tätigkeit übernehmen?

Nehmt dafür die Liste aller Inselbewohner/-innen und tragt in die Spalte  
„Tätigkeiten“ bei jeder Person **eine** Tätigkeit ein, die Ihr ausgewählt habt. Diese  
könnt Ihr nachher auf dem Marktplatz verkünden.



Wahrsagerin



Wahrsager



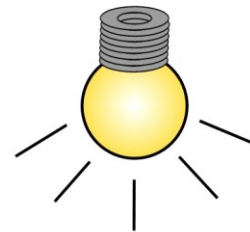
Übersetzerin



Übersetzer



Stromerzeuger



Stromzeugerin



Showmistress



Showmaster



**BERUFSGRUPPE**



Seelsorger



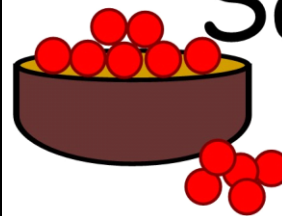
Seelsorgerin

**BERUFSGRUPPE**



Sammlerin

Sammler



**BERUFSGRUPPE**



Richter



Richterin

**BERUFSGRUPPE**



Rednerin

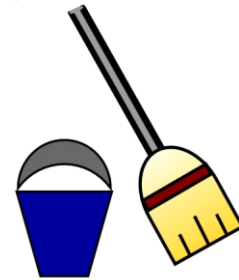


Redner

**BERUFSGRUPPE**



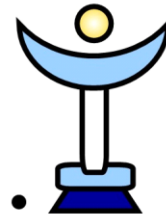
Putzdienst



**BERUFSGRUPPE**



Priesterin



Priester

**BERUFSGRUPPE**



Polizistin



Polizist

**BERUFSGRUPPE**



Managerin

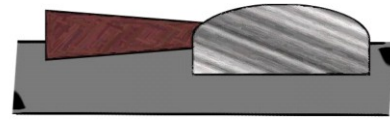


Manager

**BERUFSGRUPPE**



Küchenhilfen



**BERUFSGRUPPE**



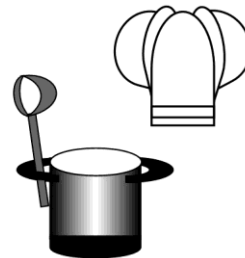
Masseurin  
Masseur



**BERUFSGRUPPE**



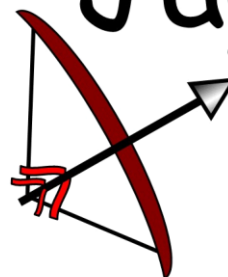
Köchin  
Koch



**BERUFSGRUPPE**



Jägerin  
Jäger





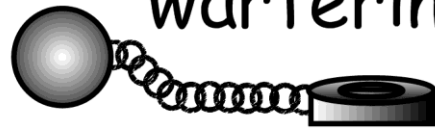
Inselchefberaterin



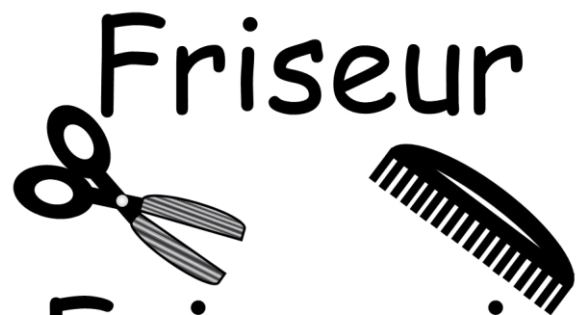
Inselchefberater



Gefängnis-  
wärterin



Gefängniswärter

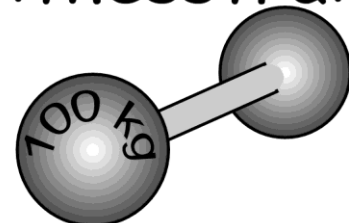


Friseurin



Fitnesstrainerin

Fitnesstrainer



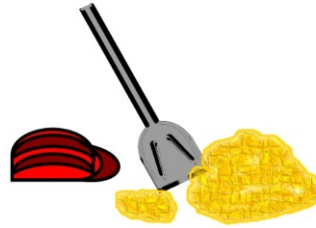




**BERUFSGRUPPE**



Bauarbeiterin  
Bau-  
arbeiter



**BERUFSGRUPPE**



Polizeichefin  
Polizei-  
chef



**BERUFSGRUPPE**



Ärztin



Arzt

**BERUFSGRUPPE**







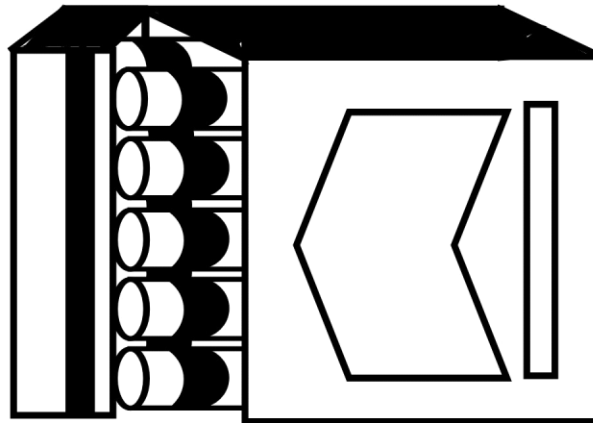

Alle, die jetzt das Sagen auf der Insel haben, verteilen neben den Tätigkeiten noch Gegenstände. Diese Gegenstände können bei der Organisation der Lebensform auf der Insel hilfreich sein. Auf den Gegenständen steht jeweils drauf, was damit gemacht werden kann. Dabei sollte überlegt werden, welcher Gegenstand für welchen Beruf sinnvoll ist. Als einzige Regel muss beachtet werden, dass nicht jede Person einen Gegenstand erhalten muss.

Gegenstände	Gegenstand (Anzahl)	Bedeutung
<b>Grund- nahrungs- mittel</b>	3 Wasserbehälter	7 Menschen brauchen 1 Behälter
	3 Brotkörbe	7 Menschen brauchen 1 Kiste Brot
	1 Getreidekorb	1 Korb reicht für 30 Menschen
	Fleisch (1 Einheit)	Fisch, Fleisch und Wurst reichen für 30 Menschen
	Gemüse (1 Einheit)	1 Korb reicht für 30 Menschen
	Obst (1 Einheit)	1 Korb reicht für 30 Menschen
<b>Geld, Gold</b>	4 x Geld	Zu Hause können Menschen schöne Sachen kaufen
	4 x Gold	Gold kann für viel Geld verkauft werden
	Aktien (1 Einheit)	Aktien sind auf der Insel völlig sinnlos, zu Hause wertvoll
	1 x Diamanten	Sind sehr wertvoll und schöner Schmuck
<b>Werkzeug, Hilfsmittel</b>	1 Seil	Kann immer gebraucht werden
	1 x Axt	Kann immer gebraucht werden
	1 x Säge	Kann immer gebraucht werden
	1 Kompass	Ohne Landkarte sinnlos
	1 x Schere	Erleichtert das Zerkleinern von dünnen Gegenständen
	1 x Signalhorn	Ertönt so laut, dass alle zuhören müssen. Wird benutzt, um gemeinsam Entscheidungen zu treffen.
	1 x Sauerstoffflasche	Bei Feuer, unter Wasser und im Rauch nützlich für 1 Mensch
	1 x Erste Hilfe Koffer	Kann Leben retten
	1 x Buch mit Tipps	Ist immer nützlich
	Gefangenenkette	Wenn ein Gefängnis kaputt oder zu voll ist, kann damit 1 Mensch gefesselt werden
<b>Luxusgüter</b>	1 x Schokolade	Lecker für 2-3 Menschen
	1 x Weinkrug	Macht 3 Menschen heiter, aber auch unzurechnungsfähig
	1 x Zigaretten	Ohne Feuer sinnlos
	1 x Wasserpfeife	Stiftet Frieden zwischen 4 Menschen
	1 x Playstation	Ohne Strom sinnlos
	1 x Laptop	Akku hält 2,5 h
	1 x Motorrad	Wer fahren kann ist schneller
	1 x Fußball	Vertreibt die Zeit für viele Leute
	1 x Musikanlage	Sorgt für Stimmung, wenn es Strom gibt
	1 x Himmelbett	Süße Träume für 2 Personen

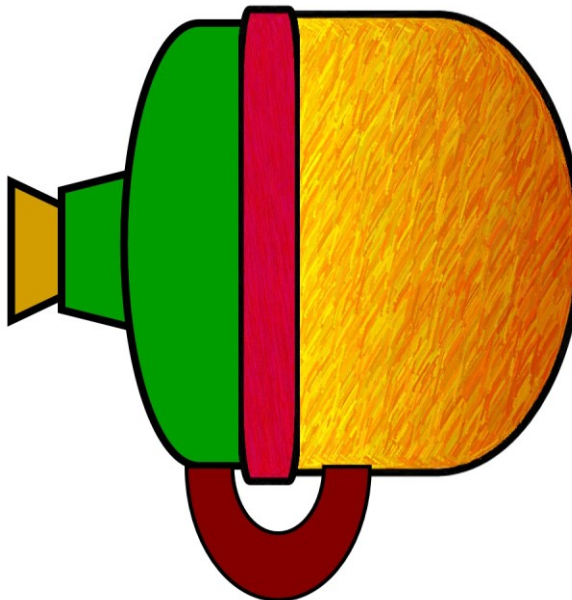




Gegenstände	Gegenstand (Anzahl)	Bedeutung
<b>Symbole</b>	1 x Verfassungstext + Waage Gerechtigkeit	Grundlage der Demokratie
	1 x Bild des/der Herrschenden	Hängt in einer Diktatur in jedem Haus
	1 x Diktatorvilla	Prima Haus für 2-3 Menschen
	1 x Flagge	Symbol für eine Gemeinschaft
	1 x Krone	Ein „Muss“ für jede Königin / jeden König
	1 x Münze der Königin	Symbol eines Königreiches
	1 x Sänfte a la „Royal“ (1 Einheit)	Königin und König werden darin von Ihren Untertanen standesgemäß getragen. Ein royaler Genuss für jedes Pärchen.
	1 x Religiöse Kleidung	Gottgefälliges Outfit
	1 x Heiliges Buch	Grundlage von Religionen
	1 x Heiliger Knochen	Beeindruckt Gläubige
<b>Waffen</b>	1 x Pfeil und Bogen	Wer ihn hat, kann jagen
	1 x Jagdgewehr	Wer es hat, kann jagen
	1 x Leuchtrakete	Macht für kurze Zeit die Nacht taghell
	1 x Pistole	Wer sie hat, dem gehorcht 1 Mensch einmal
	1 x Bombe	Wer sie hat, dem gehorchen 3 Menschen einmal



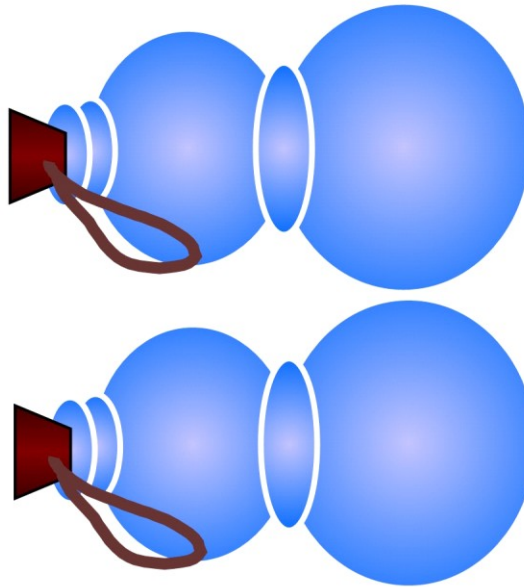
**Zigaretten**  
Ohne Feuer sinnlos



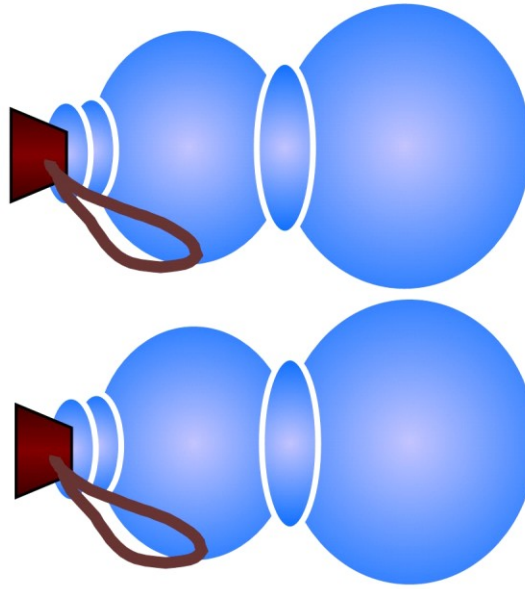
**1 Weinkrug**  
Macht 3 Menschen heiter, aber auch  
unzurechnungsfähig



**Wasserpfeife**  
Stiftet Frieden  
zwischen 6 Menschen

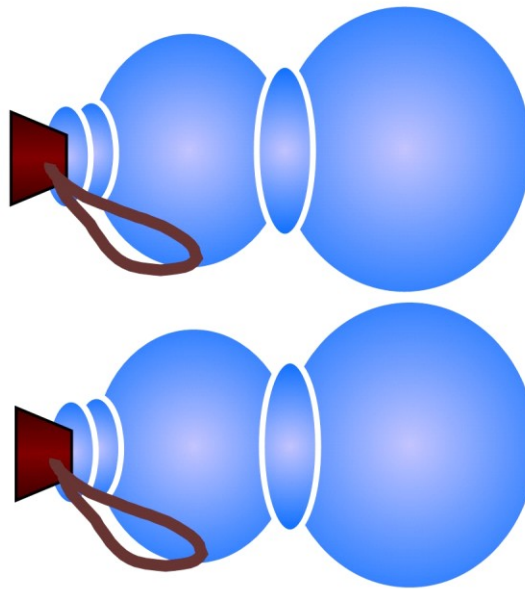


**Wasser**  
1 Flasche reicht für 7 Menschen



Wasser

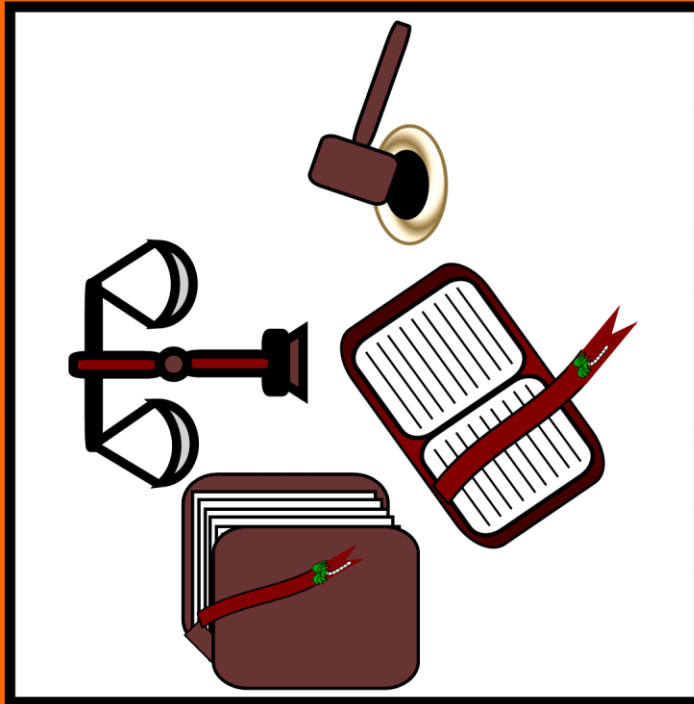
1 Flasche reicht für 7 Menschen



Wasser

1 Flasche reicht für 7 Menschen





Verfassungstext  
Grundlage der Demokratie



Taschenmesser  
Kann immer gebraucht werden



## Signalhorn

Ertönt so laut, dass alle zuhören müssen.  
Wird benutzt, um gemeinsam  
Entscheidungen zu treffen.

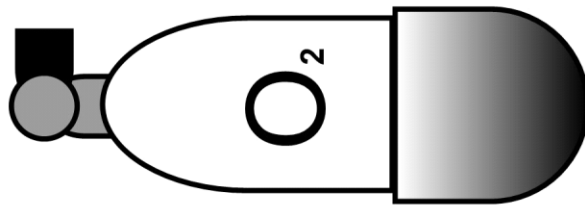


## Seil

Kann immer gebraucht werden



**Schokolade**  
Lecker für 2-3 Menschen



**Sauerstoffflasche**  
Bei Feuer, unter Wasser und  
im Rauch nützlich für 1 Mensch



Jagdgewehr  
Wer es hat, kann jagen



Religiöse Kleidung  
Gottgefälliges Outfit

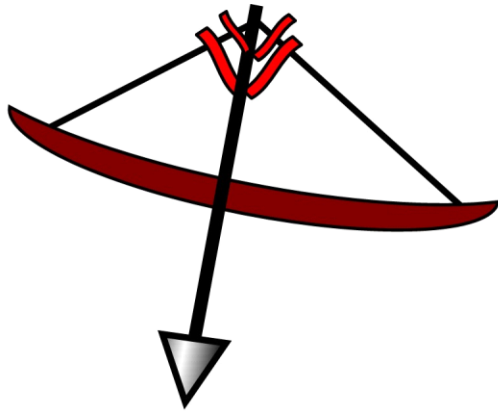




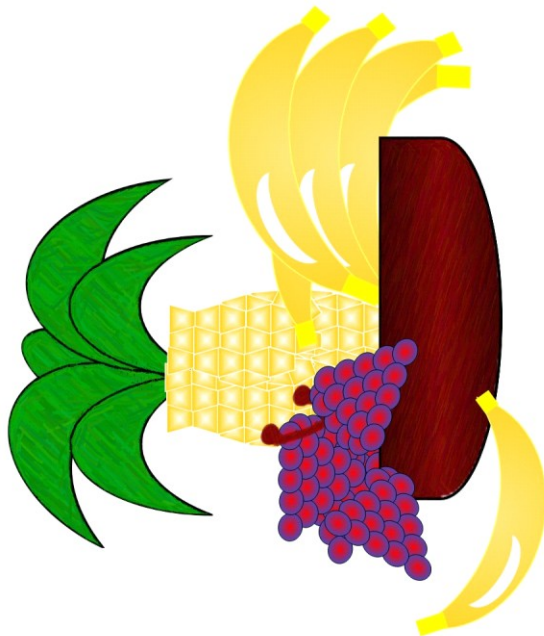
Playstation  
Ohne Strom sinnlos



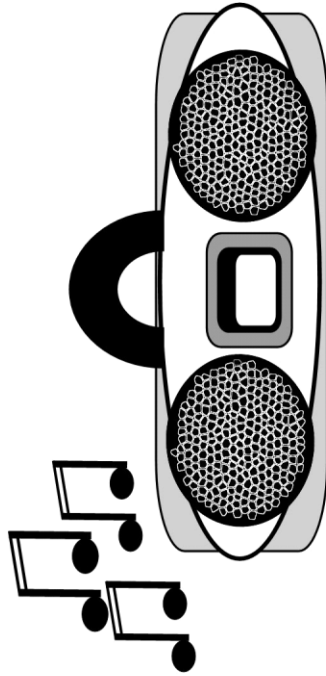
Pistole  
Wer sie hat, dem gehorcht  
1 Mensch einmal



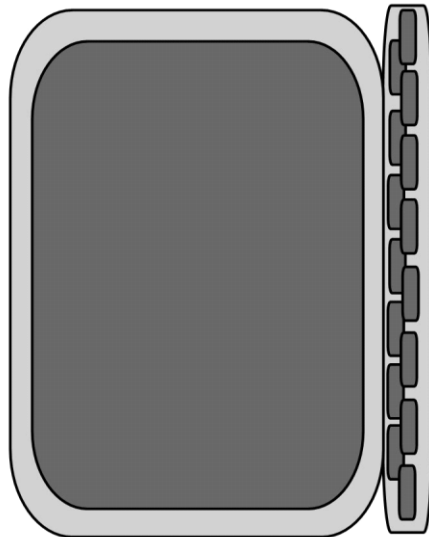
Pfeil & Bogen  
Wer ihn hat, kann jagen



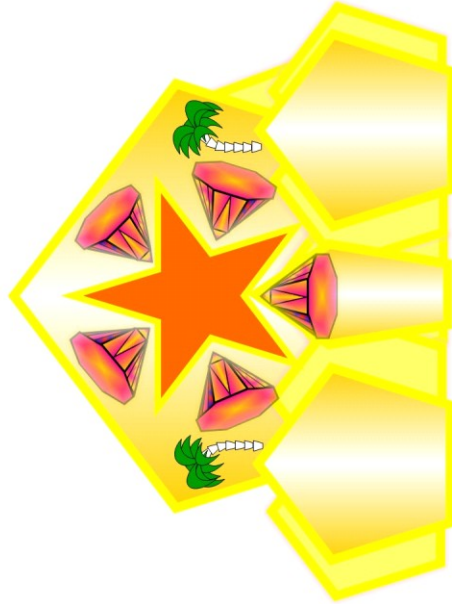
1 Obstkorb  
Reicht für 30 Menschen



**Musikanlage**  
Sorgt für Stimmung,  
wenn es Strom gibt



**Laptop**  
Akku hält 2,5 Stunden



## Krone

Ein „Muss“ für jede Königin  
und jeden König



## Königinnenmünze

Symbol eines Königreiches

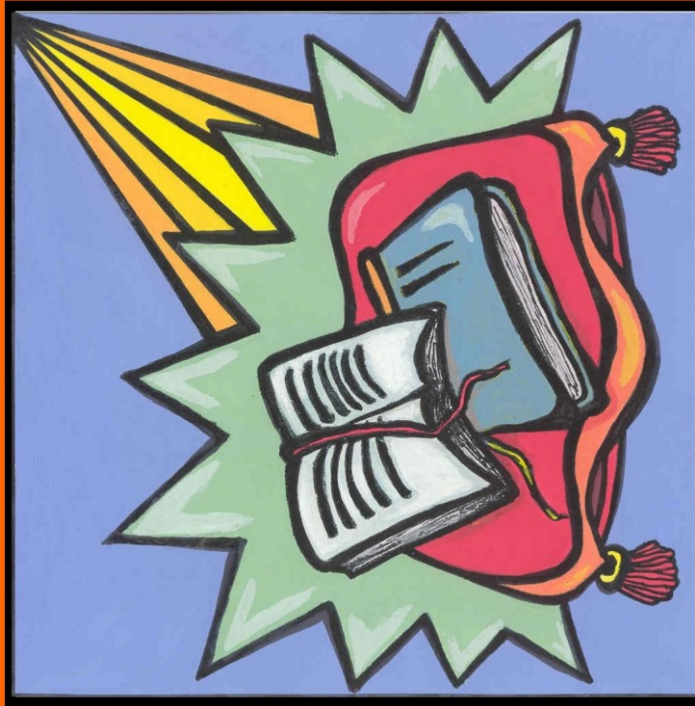




Kompass  
Ohne Landkarte sinnlos



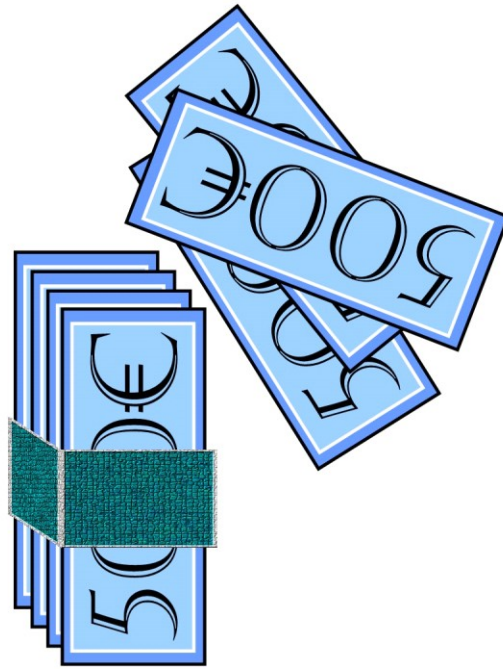
Himmelbett  
Süße Träume für 2 Personen



Heiliges Buch  
Grundlage von Religion

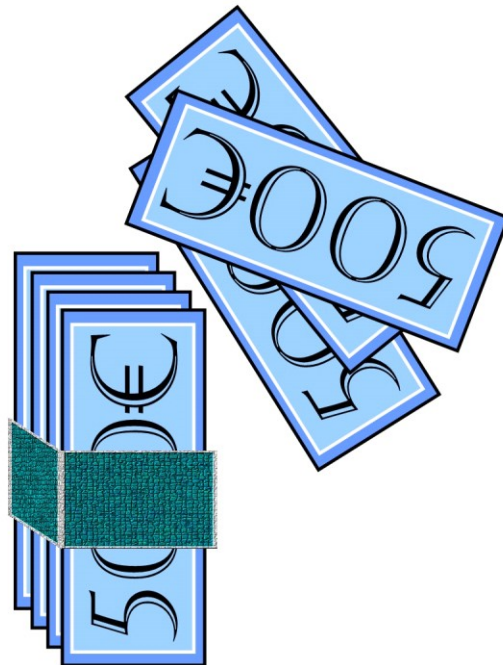


Heilige Knochen  
Beeindruckt Gläubige



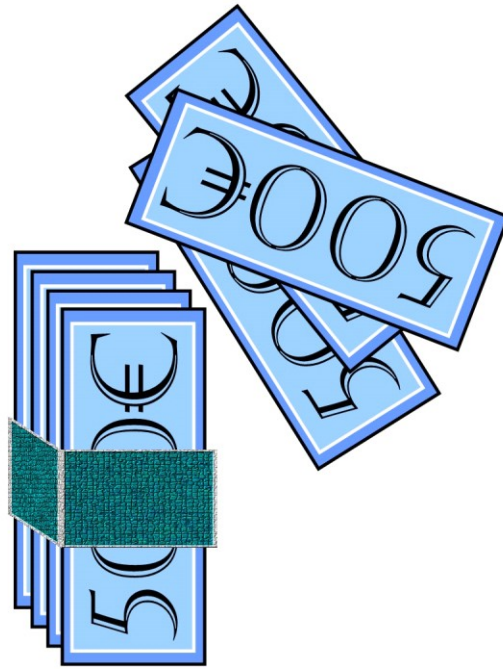
## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen



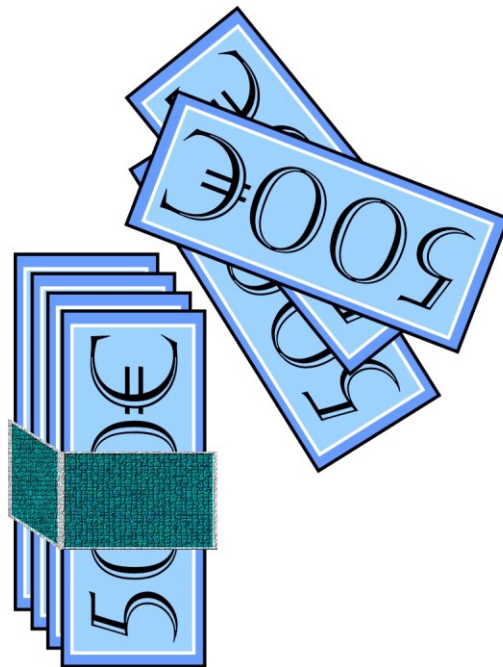
## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen



## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen



## Geld

Zu Hause können Menschen  
schöne Sachen kaufen





## Fussball

Vertreibt die Zeit für viele Leute



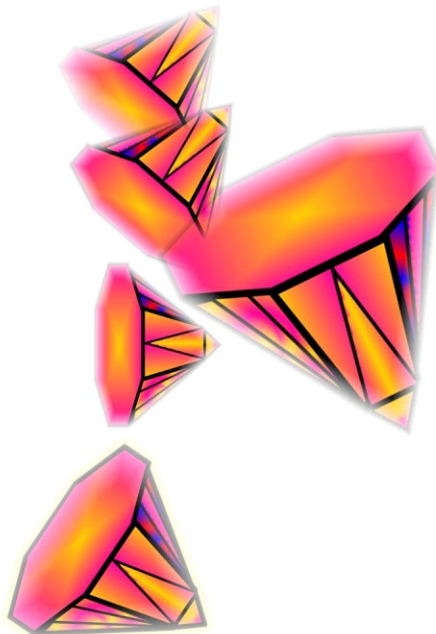
## Flagge

Symbol für eine Gemeinschaft



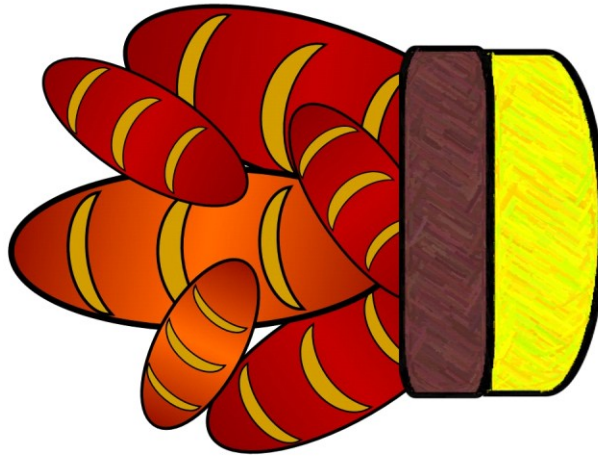
## Diktatorvilla

Prima Haus für 2-3 Menschen

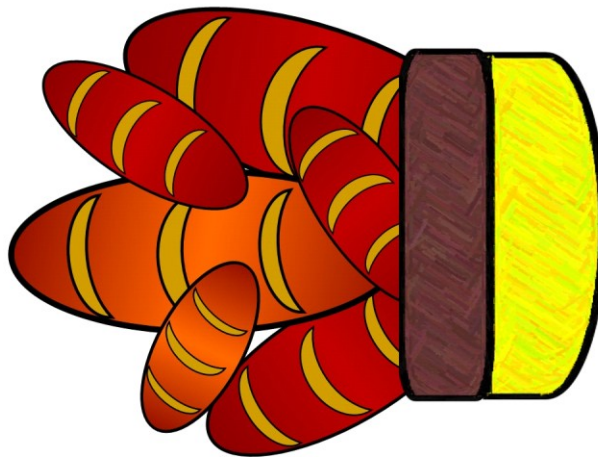


## Diamanten

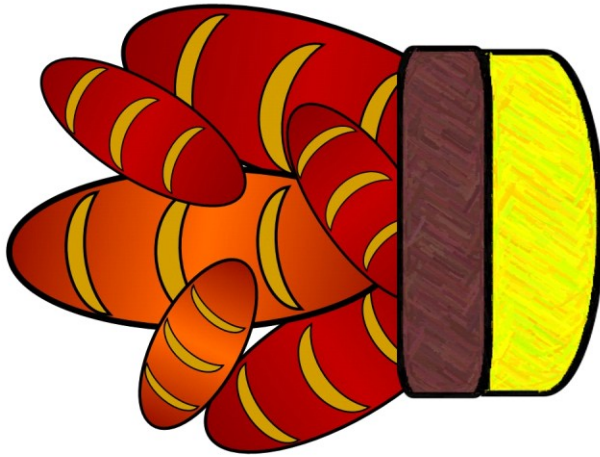
Sind sehr wertvoll und schöner  
Schmuck



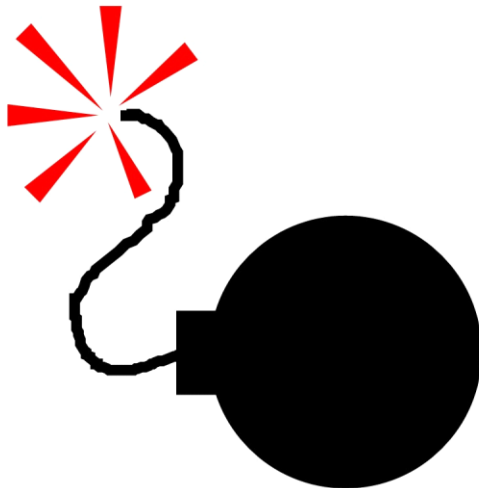
1 Brotkorb  
Reicht für 7 Menschen



1 Brotkorb  
Reicht für 7 Menschen

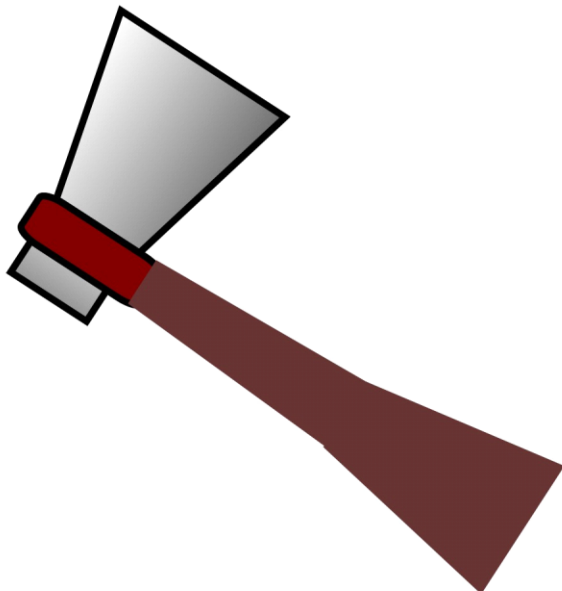


**1 Brotkorb**  
Reicht für 7 Menschen



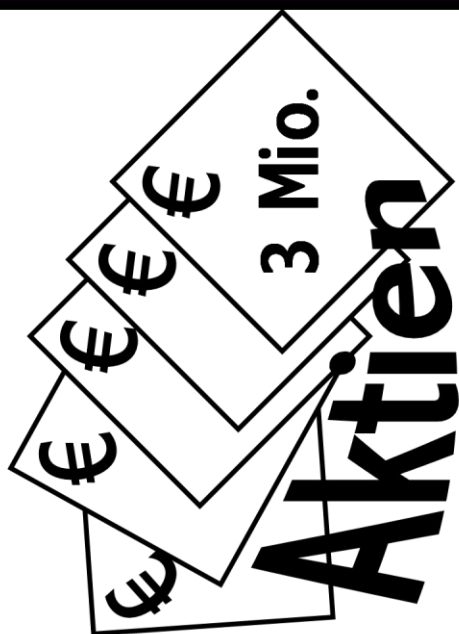
**Bombe**  
Wer sie hat, dem gehorchen  
3 Menschen einmal





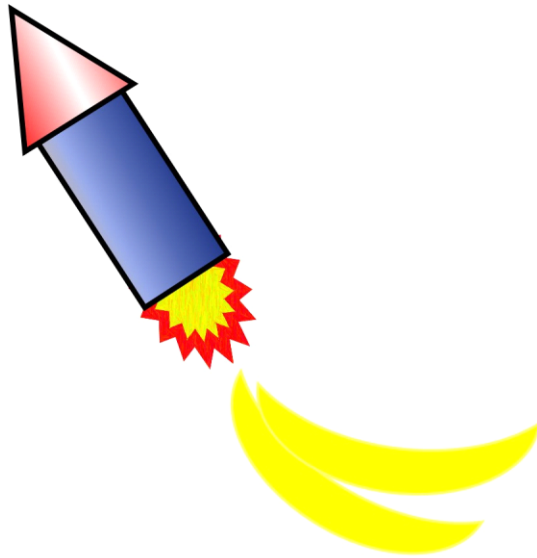
Axt

Kann immer gebraucht werden

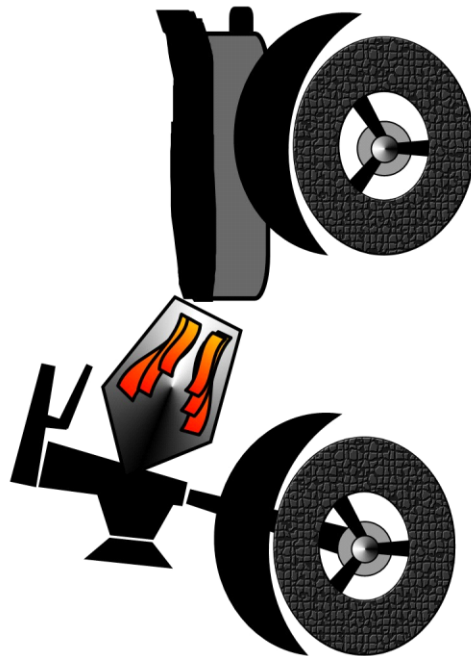


Aktien

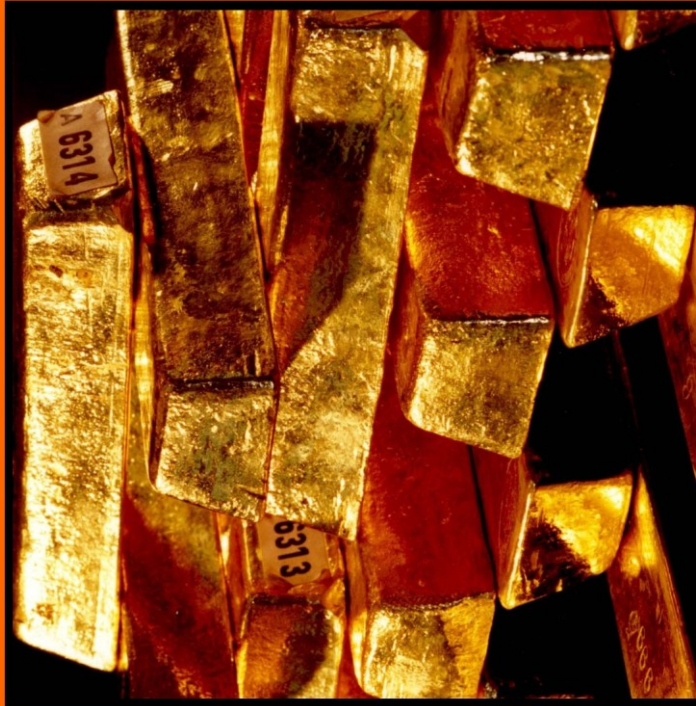
Sind auf der Insel völlig  
sinnlos, zu Hause wertvoll



**Leuchtrakete**  
Macht für kurze Zeit  
die Nacht taghell

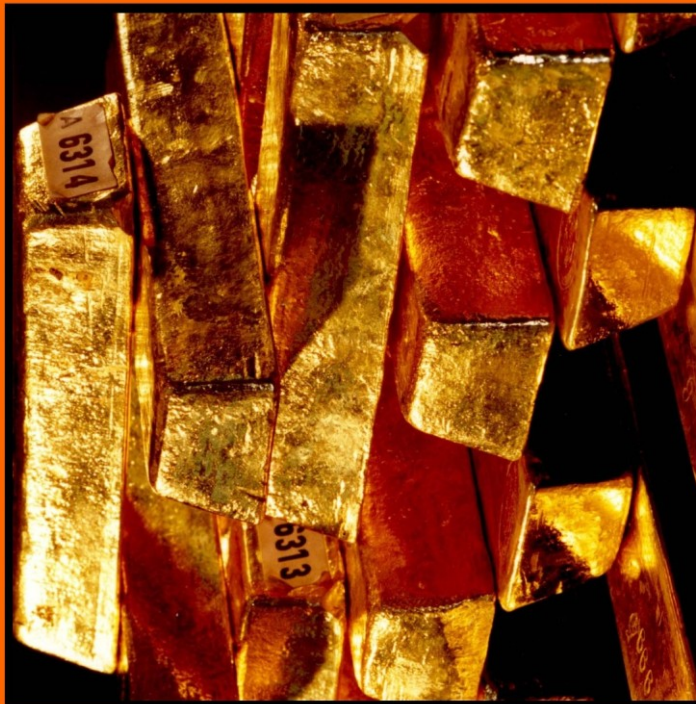


**Motorrad**  
Wer fahren kann, ist schneller



## Gold

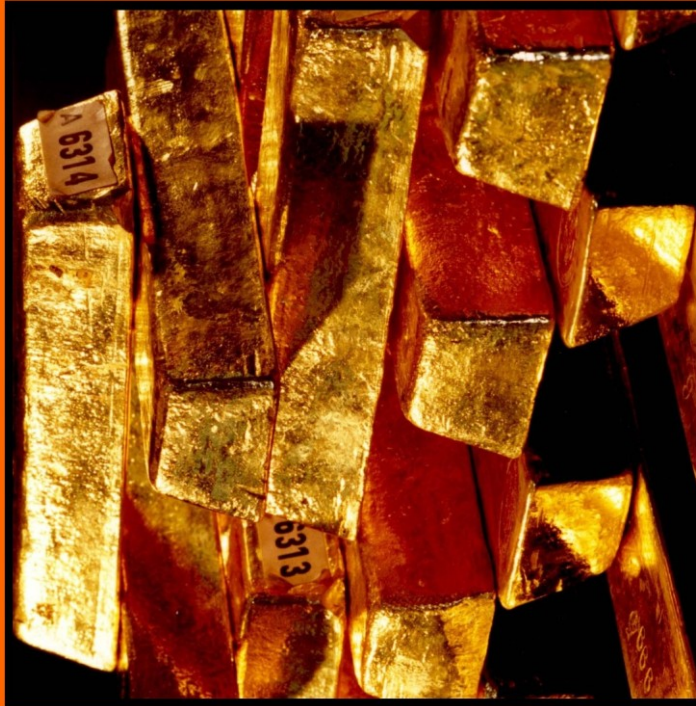
Kann für viel Geld  
verkauft werden



## Gold

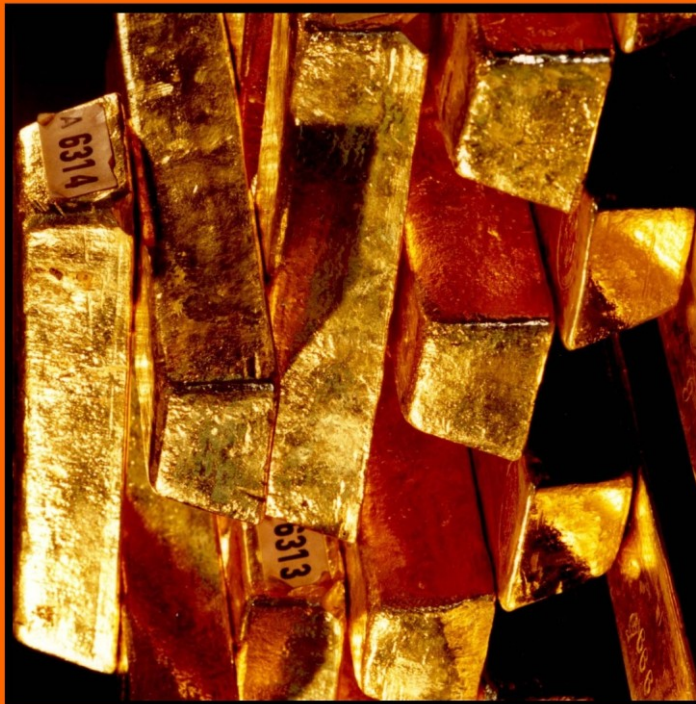
Kann für viel Geld  
verkauft werden





## Gold

Kann für viel Geld  
verkauft werden



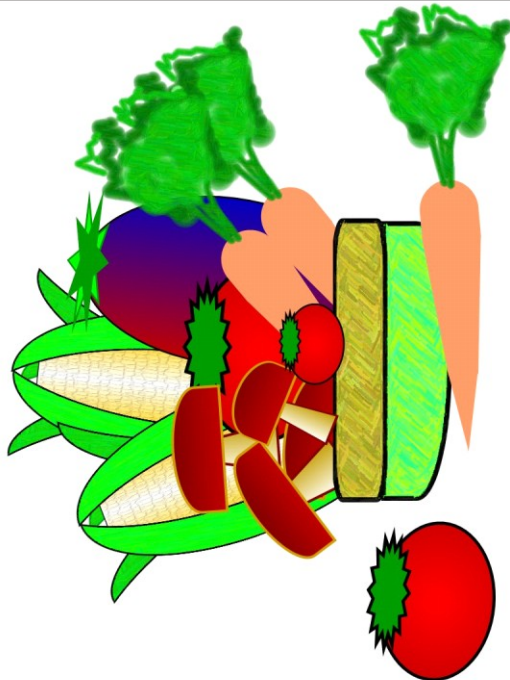
## Gold

Kann für viel Geld  
verkauft werden

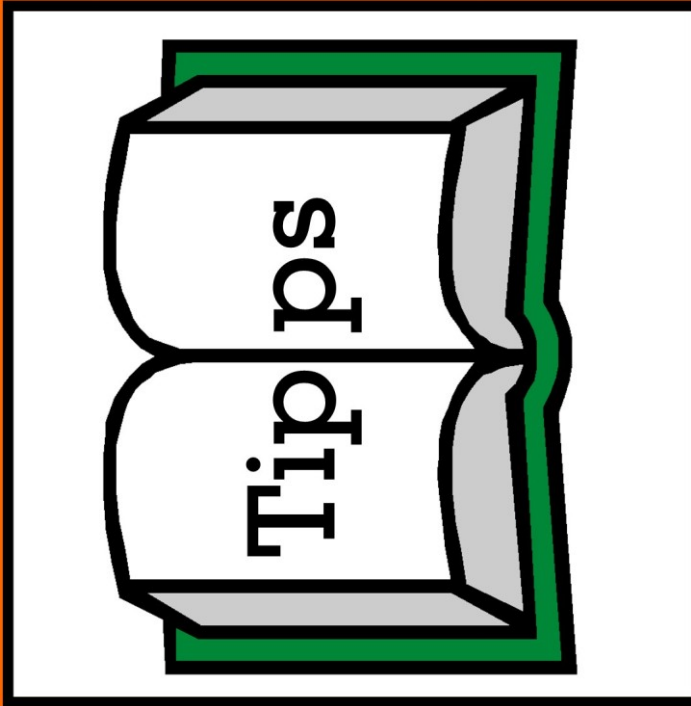




Säge  
Kann immer gebraucht werden



1 Korb Gemüse  
Reicht für 30 Menschen



Buch

Ist immer nützlich

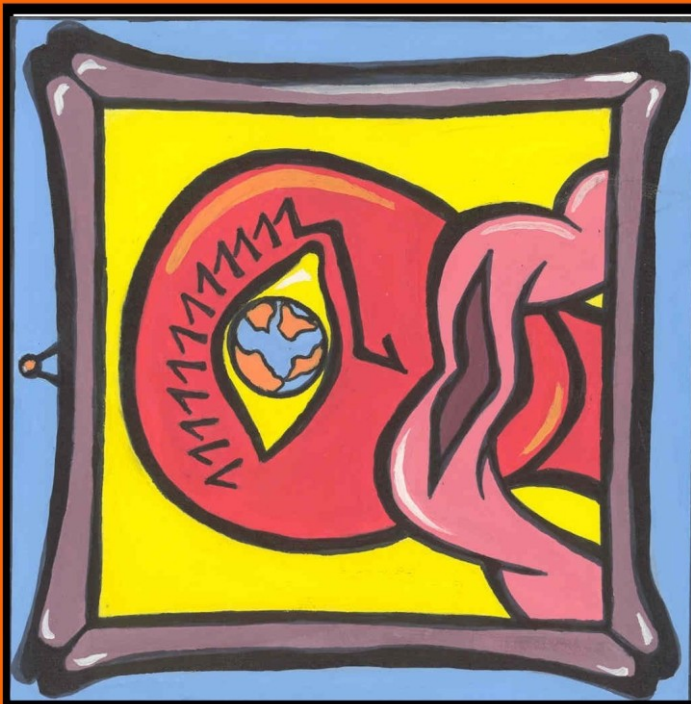
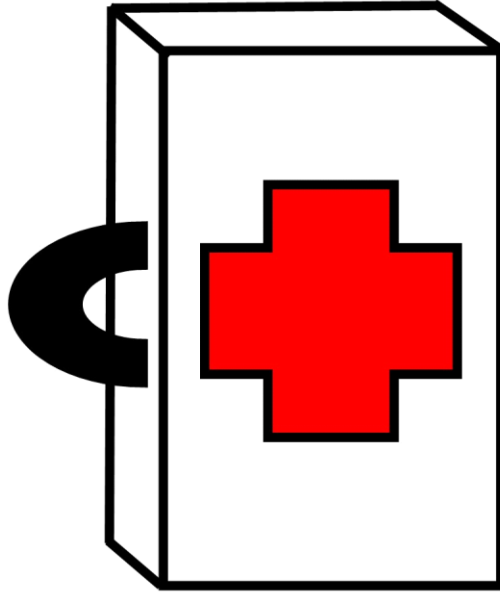
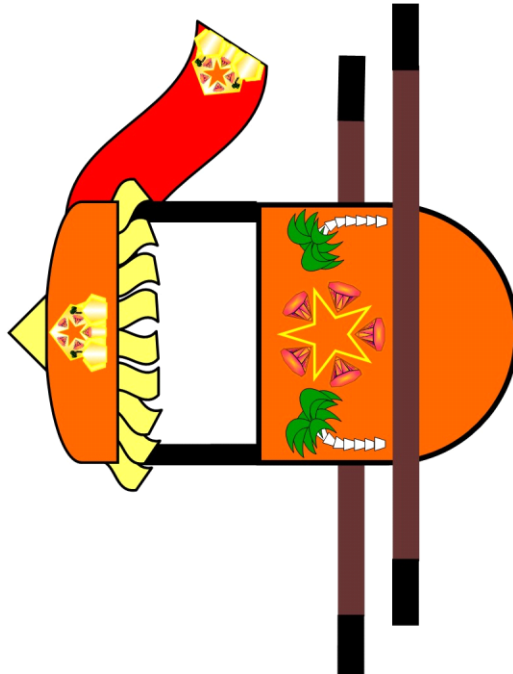


Bild der Führungsperson

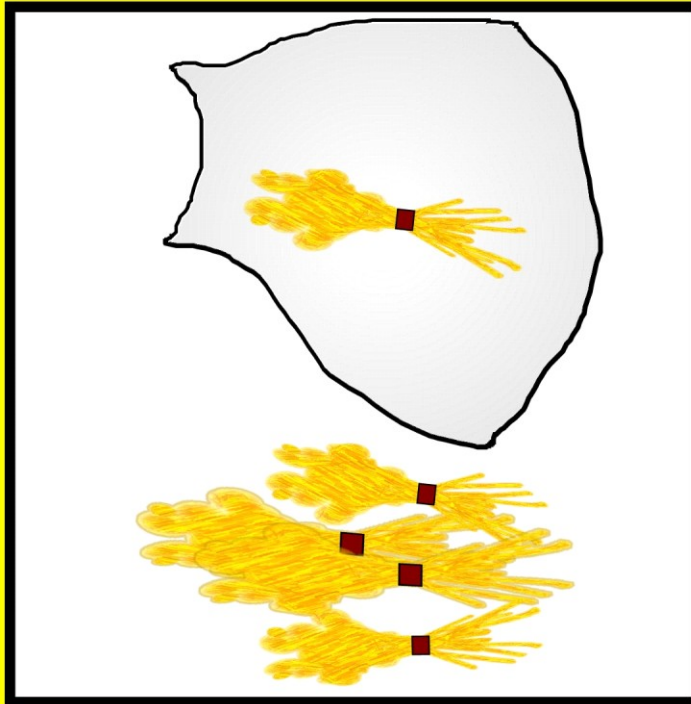
Hängt in einer Diktatur  
in jedem Haus



Erste Hilfe Koffer  
Kann Leben retten



Sänfte Royal  
Königin und König werden darin von  
Ihren Untertanen standesgemäß getragen  
Ein royaler Genuss für jedes Pärchen.

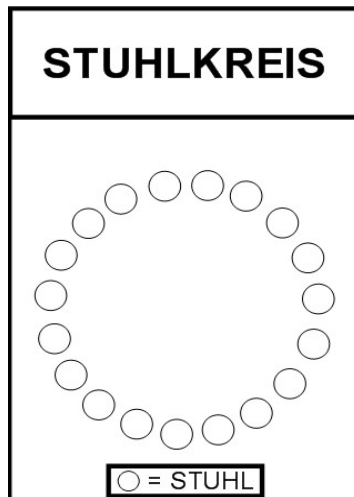


1 Sack Getreide  
Reicht für 30 Menschen





[Dieser Text wird als Einspielfilm gezeigt oder durch die Spielleitung zu Beginn der 3. Spielphase vorgetragen.]



**a) [Demokratie hat sich durchgesetzt und bestimmte die Verteilung der Berufe und Gegenstände]**

Feedback des Senders: Prima! Die Zuschauerinnen und Zuschauer sind begeistert von Eurer Serie! Es gibt schon erste Fanclubs namens „Die Beste Aller Welten“ – um Euren Ruhm müsst Ihr Euch also gar keine Gedanken machen.

**b) [Eine nichtdemokratische Lebensform hat sich durchgesetzt und bestimmte die Verteilung der Berufe und Gegenstände]**

Feedback des Senders: Hallo Zusammen! Die Zuschauerinnen und Zuschauer sind nicht mehr so begeistert von Eurer Sendung. Sie regen sich über das herrschsüchtige Verhalten der regierenden Lebensform auf! Eigentlich hofften sie auf spannende Diskussionen und ein vorbildhaftes Zusammenleben auf der Insel! Ob Ihr das wohl wieder hinbekommt?

**c) Ein Schiff wird kommen [Gilt für beide Varianten]**

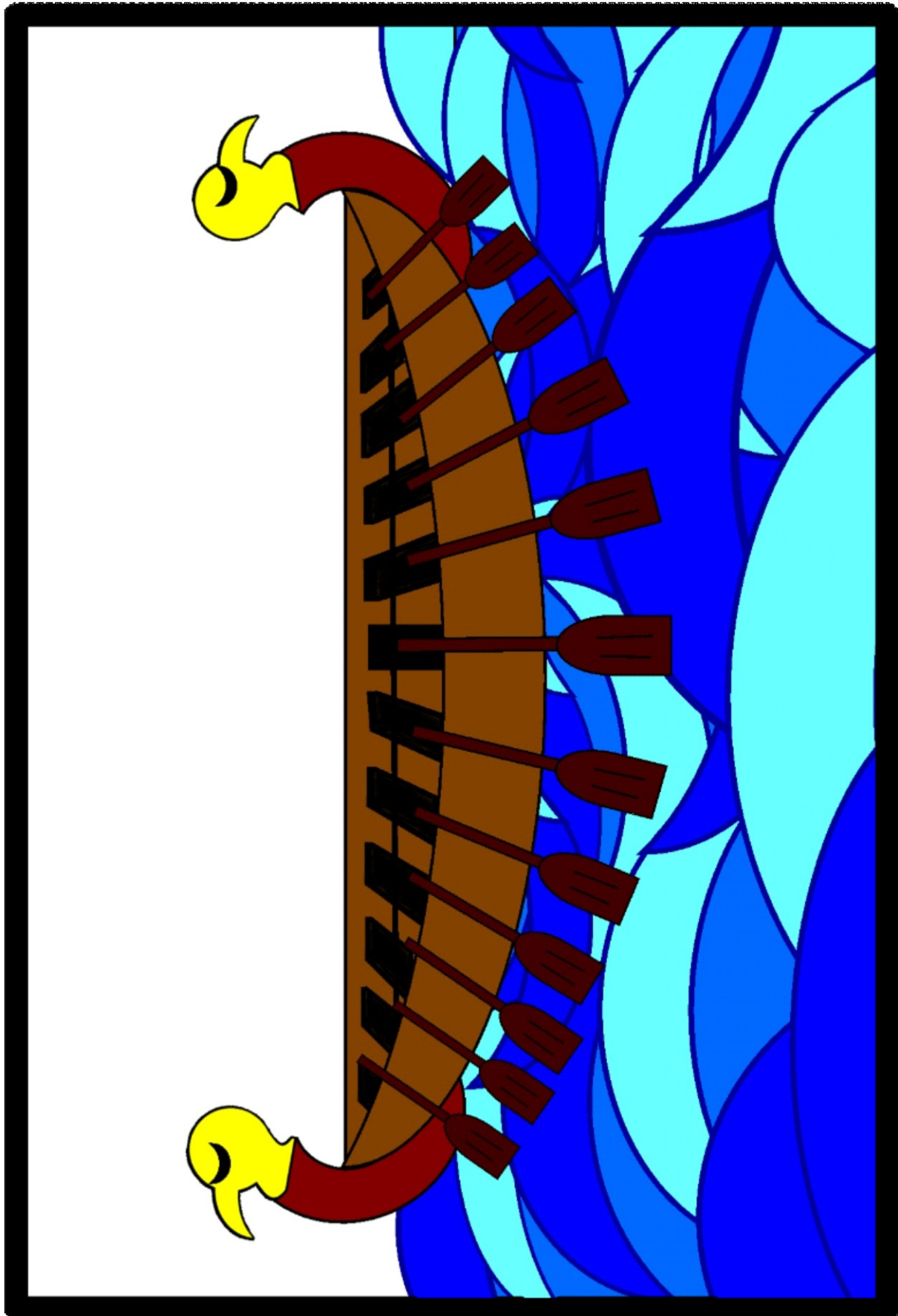
Die schlechte Nachricht: Der Vulkan brodeln heftig und der Inselboden bebt. Das kann gefährlich werden...Aber es ist noch nicht zu spät. Ihr müsst die Insel verlassen. Am Inselstrand befindet sich ein Ruderboot. In 20 Minuten muss es von der Insel losfahren, sonst wird es von Lava überschüttet.

Die Inselregierung nimmt die brenzlige Situation in die Hand und gibt jedem Anweisungen, zuvor darf niemand den Inselboden verlassen.

Das Boot hat für jede und jeden von Euch einen Sitzplatz, außer Ihr nehmt Gegenstände mit. Ein Gegenstand belegt jeweils einen Sitzplatz. Also entweder – oder...Um mit dem Boot ablegen zu können, braucht Ihr mindestens 11 Personen an Bord, die rudern.

Und Achtung! Nur auf Kommando der Inselregierung darf man in das Ruderboot!

Na dann: Ahoi und viel Glück für „Klappe die dritte“! [Beginn der 3. Phase]





## 1. Wie war „Die Beste Aller Welten“ für Dich?

Der Spieltag ist nun vorbei. Du hast in Deiner Gruppe und auf dem Marktplatz ziemlich viel erlebt. Ist alles so gelaufen, wie Du es Dir schon gedacht hast? Nimm Dir ein bisschen Zeit, kurz darüber nachzudenken. Diese Fragen werden Dir dabei helfen. Auch für die nächste Runde auf dem Marktplatz, bei dem alle darüber sprechen werden. Schreibe am besten Deine Gedanken in die Lücken unter den Fragen, dann weißt Du nachher auch noch, was Du gedacht hast. Wenn Du fertig bist, fülle mit Deiner Gruppe den 2. Bogen aus.

Hast Du Dich während des Spiels wohl gefühlt? Wann gab es für Dich angenehme Situationen oder Gefühle?

---

Was waren für Dich eher unangenehme Situationen oder Gefühle?

---

...in Deiner Rolle?

Wo war es schwierig, Deine gespielte Rolle und Deine eigene Person auseinander zu halten?

---

Hast Du wirklich deine Schauspielrolle gespielt und Dich an Vereinbarungen gehalten?

---

...und in der Wirklichkeit?

Wie fändest Du Deine Lebensform in der Realität? Warum wäre dies

**okay ?**

**wünschenswert ?**

**gefährlich?**

Wie hat sich Deine Meinung zu den im Spiel vertretenen Lebensformen verändert?

Lebensform	Davor	Jetzt
Monarchie:		
Gottesstaat:		
Diktatur:		
Demokratie:		

← Reicht der Platz nicht? Auf der Rückseite! →



## 2. Wie war „Die Beste Aller Welten“ in Eurer Lebensform?

Nehmt Euch jetzt noch kurz Zeit, gemeinsam in der Gruppe diese Fragen für Euch zu beantworten. Wenn Ihr damit fertig seid, kommt zum Marktplatz.

...als Gruppe?

Wann habt Ihr Euch wohl gefühlt als Gruppe? Wann nicht?

---

---

---

Hat sich die Situation Eurer Gruppe von der 1. Spielphase bis zur letzten Phase verändert? Wie?

---

---

---

---

Habt Ihr es geschafft, Eure Strategien und Eure Lebensform durchzuhalten oder nicht? Habt Ihr Euch selbst dafür entschieden? Wie kam es dazu?

---

---

---

---

Wie habt Ihr die zu Anfang festgelegten Ziele und Interessen erreichen können? Haben sich diese Ziele im Spielverlauf geändert?

---

---

---

...mit den anderen Gruppen?

Von welchen Gruppen ist Eure Gruppe unterstützt worden?

---

---

---

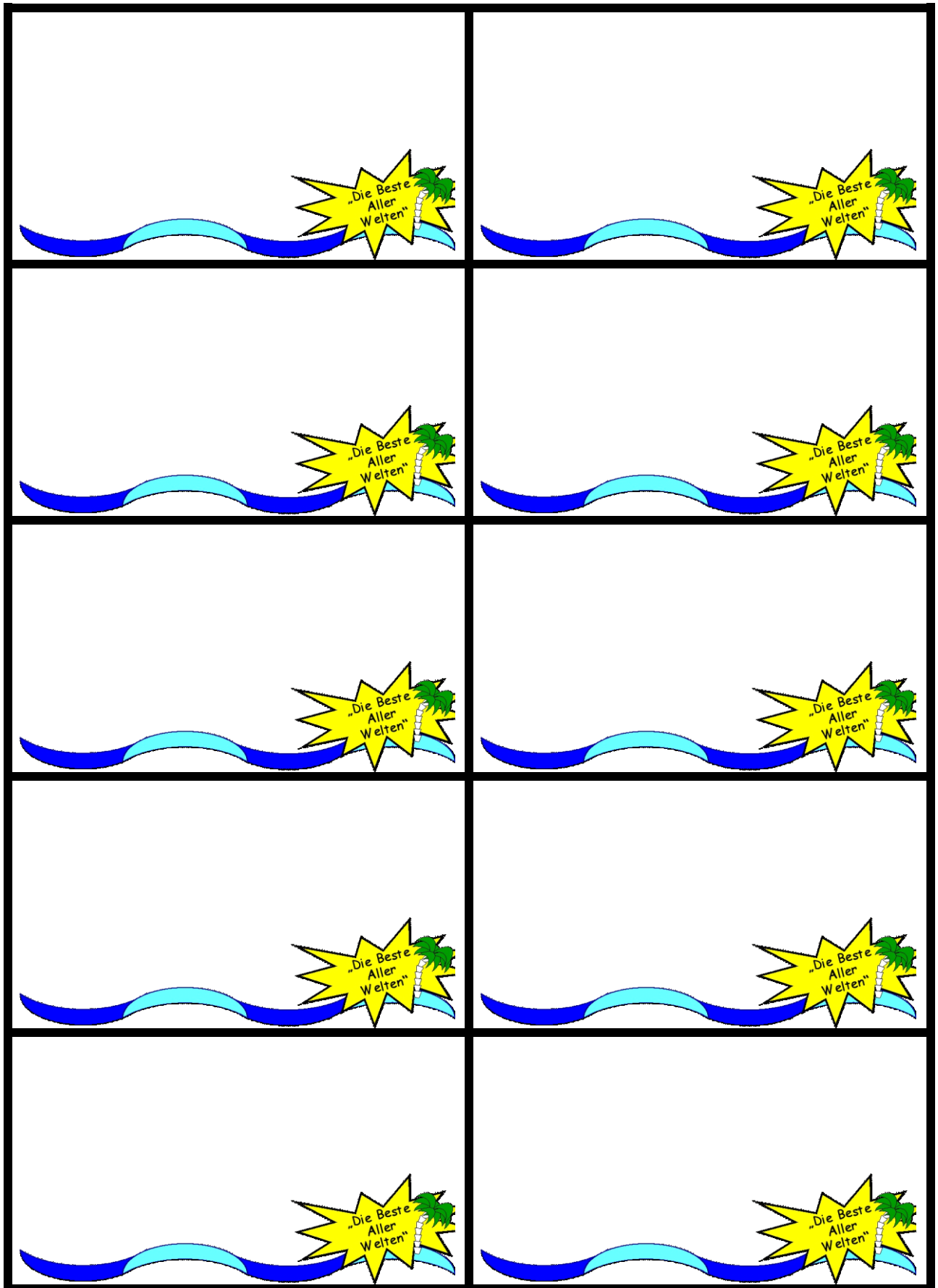
Bei welchen Gruppen seid Ihr auf Widerstände gestoßen, gegen wen habt Ihr selbst den stärksten Widerstand geleistet?

---

---

---







# Wir verhandeln gerade!!

In dringenden Fällen darf angeklopft werden.

