

Das Digitale Kinderzimmer – Von der Spielware zur Spielwarnung!?



Big Data

für die Kinder- und Jugendbildung

>> Methoden und Materialien

Konzepte, Methoden, Materialien, Spielideen für alle Altersgruppen und Bildungsformen zur Bildung für die digitale Gesellschaft. Alle Materialien stehen zum kostenlosen Download zur Verfügung und können vollständig ausgedruckt werden.

Die Materialien wurden mit dem **jfc Medienzentrum e.V.** Köln, dem **SIN – Studio im Netz e.V.** München, der **Akademie der Kulturellen Bildung des Bundes und des Landes NRW e.V.** Remscheid und dem **Blickwechsel e.V. – Verein für Medien- und Kulturpädagogik** Göttingen entwickelt. Sie bieten auch Praxisangebote und Beratung an.

www.bpb.de/lernen/big-data


