

INFOHEFT CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE

CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE

GENRE: EGO-SHOOTER
PUBLISHER: ACTIVISION

PLATTFORM: PC, PLAYSTATION 3, NINTENDO DS, XBOX 360

ERSCHEINUNGSDATUM: NOVEMBER 2007 USK-FREIGABE: KEINE JUGENDFREIGABE

EMPFEHLUNG SPIELERATGEBER-NRW.DE: AB 18 JAHRE

WORUM GEHT ES?

Call of Duty 4: Modern Warfare ist ein klassischer Ego-Shooter, also ein Spiel aus der Ich-Perspektive. Die Spieler*innen haben die Aufgabe, sich bzw. ihre Figur am Leben zu erhalten, indem sie Gegner durch Abschuss ausschalten. Dabei sind Schnelligkeit und Geschicklichkeit gefragt. Modern Warfare spielt auf fiktiven Kriegsschauplätzen des Nahen Ostens und Osteuropas, die optisch realitätsnah inszeniert sind.

SPIELREIHE CALL OF DUTY

Die Call of Duty-Reihe gibt es seit 2003 und sie wird seit 2005 jeden Herbst mit einem neuen Titel erweitert. Die Verkaufszahlen aller Titel summieren sich in den dreistelligen Millionenbereich. Nach wie vor erfreut sich die Spielreihe großer Beliebtheit. Bekannt und beliebt ist das Spiel sowohl wegen seines Einzelspieler-Story-Modus als auch seines Mehrspieler-Wettkampfmodus.

SPIELWEISEN UND SPIELZIELE

In dem auf der Eltern-LAN gespielten Modus "Team Deathmatch" treten zwei Teams gegeneinander an, mit dem Ziel, das andere Team auszuschalten. Das Spiel verfügt auch über einen Einzelspieler-Story-Modus, bei dem die Spieler*innen in die Rolle eines Helden schlüpfen und alleine eine vorgegebene Geschichte nachspielen. Die Geschichte spielt, wie der Name "Modern Warfare" (= Moderne Kriegsführung) bereits vermuten lässt, in der Gegenwart.

Die Einzelspieler-Geschichte ist im Vergleich zu den Mehrspieler-Gefechten aufwendiger inszeniert. Spieler*innen erhalten durch eingespielte Videos relevante Informationen zur Spielgeschichte. Meist erinnern diese Sequenzen an Hollywood-Blockbuster und sollen zur Atmosphäre des Spiels beitragen.



WIE WIRD CALL OF DUTY 4 AUF DER ELTERN-LAN GESPIELT?

SPIELKARTEN (MAPS) DER ELTERN-LAN

KILLHOUSE

Killhouse (Deutsch etwa: taktischer Schießstand) ist eine relativ kleine und annähernd symmetrisch aufgebaute Map. In einer Lagerhalle befinden sich mehrere Deckung gebende Gebäude und Wände. Im Zentrum ist ein Hochstand angeordnet. Die Teams starten an unterschiedlichen Enden der Map.



AMBUSH

Typisch für die Map Ambush (Deutsch: Hinterhalt) sind verwinkelte Häuserzeilen, die deutliche Kriegsspuren zeigen. Geröll und liegengebliebene Fahrzeuge sind Deckung und mögliche Hinterhalte zugleich. Die Teams starten an unterschiedlichen Enden des Spielfeldes und lauern sich in der unübersichtlichen Umgebung gegenseitig auf.



SHOWDOWN

Die vergleichsweise kleine und annähernd symmetrische Map Showdown bietet als Spielfeld eine Hofanlage mit zentralem Innenhof und einem äußeren Ring aus Gängen und Plätzen. Auch wenn die Teams an den Enden des Spielfeldes starten, kommt es aufgrund der kurzen Wege meist zügig zum Kräftemessen, dem "Showdown".





Gespielt wird im Mehrspieler-Modus "Team Deathmatch".

Nachdem sich die Spieler*innen für eine Seite (Marines oder Opposing Forces) entschieden haben, suchen sie sich eine Klasse aus. Die verschiedenen Klassen unterscheiden sich vor allem in der Bewaffnung.

Während der Spielrunde liegt der Fokus auf dem Ausschalten des gegnerischen Teams. Für jeden eliminierten Gegner gibt es für die Spieler*innen und das eigene Team Punkte, mit denen weitere Klassen und höhere Ränge freigeschaltet werden können.

Spieler*innen, die ausgeschaltet werden, können nach einer kurzen Pause erneut in das Spielgeschehen einsteigen. Eine Runde ist beendet, wenn die Spieler*innen eines Teams eine bestimmte Punktzahl erreicht haben. Nach einer vorgegebenen Rundenzahl wechselt die Spielkarte und das Spiel beginnt von Neuem.

WIE KANN MAN DAS SPIEL EINORDNEN?

FÜR WEN IST DAS SPIEL GEEIGNET?

Als Ego-Shooter, der in ein realistisches Kriegsszenario eingebettet ist, ist "Call of Duty 4: Modern Warfare" in Deutschland erst ab 18 freigegeben. Auf die Darstellung von Blut und schweren Verletzungen wird zwar verzichtet. Die Gesamtdarstellung des Kriegszustandes fällt aber insgesamt sehr realistisch und hart aus. Das Spiel ist für Personen unter 18 Jahren daher ungeeignet.

FASZINATION

In der Einzelspieler-Kampagne fasziniert die Spieler*innen die spannende Handlung sowie die eigene Heldenrolle darin. Im Mehrspieler-Modus kommt für Heranwachsende als Faszinations-Element hinzu, dass sie sich mit anderen messen und daneben auch taktisch im Team agieren können. Im Team, das sich aus Freund*innen, aber auch aus Unbekannten zusammensetzen kann, steht das Erreichen eines gemeinsamen Ziels im Vordergrund und lässt so ein Gemeinschaftsgefühl entstehen. Alle Teammitglieder sind hier gleichberechtigt. Es kommt nicht darauf an, wie alt jemand ist oder welchen sozialen Hintergrund sie oder er besitzt.

WO FINDE ICH WEITERE INFORMATIONEN?

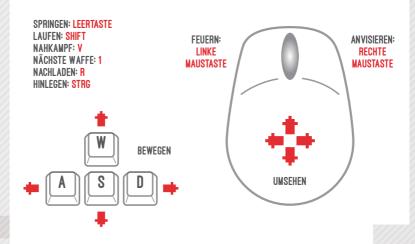
www.spielbar.de

spielbar.de ist das Internetangebot der Bundeszentrale für politische Bildung zu Computerspielen. Die Redaktion veröffentlicht medienpädagogische Spielbesprechungen und Hintergrundartikel.

www.spieleratgeber-nrw.de

Der Spieleratgeber-NRW des ComputerProjekts Köln e.V. informiert über Computer- und Konsolenspiele und initiiert außerdem zahlreiche medienpädagogische Projekte zu Computerspielen für Kinder, Jugendliche und Erwachsene.

WIE STEUERE ICH DIE SPIELFIGUR?





INFORMATIONEN UND TERMINE WWW.ELTERN-LAN.INFO



ORGANISIERT UND MEDIENPÄDAGOGISCH BETREUT VON:











IMPRESSUM/KONTAKT

Bundeszentrale für politische Bildung Verantwortlich: Matthias Thanos

elternlan@bpb.de

Adenauerallee 86, 53113 Bonn Tel: +49(0)228-99 515 557 www.bpb.de/elternlan

© Eltern-LAN, Bonn 2020 Bildnachweise: Activision / Call of Duty 4: Modern Warfare / Pressematerial auf S. 1, 4, 5, 8 / Screenshot by bpb auf S. 3