

Programm 31. Oktober 2026

9:45 Uhr *Einlass und Öffnung der Spielstationen*

10:00 Uhr *Begrüßung*

Dr. Andreas Braune
Weimarer Rendez-vous mit der Geschichte

Dr. Miriam Rieger
Landeszentrale für politische Bildung

10:15 Uhr *Auftaktpodium*

*Games und Geschichte? Trends in der Geschichts-
vermittlung durch digitale und analoge Spiele*

Dr. Felix Zimmermann
Bundeszentrale für politische Bildung

Marie Bielefeld
Spawnpoint Institut

Dr. Mathias Herrmann
TU Dresden

Moderation: Hendrik Erdmann
Weimarer Rendez-vous mit der Geschichte

**11:30–
12:00 Uhr** *Games Walk*

Kurzpräsentation der ausgestellten Spiele

**17:30–
19:00 Uhr** *Abschlusspodium*

*»War das echt so?!« Wann geht künstlerische
Freiheit im Design historischer Spiele zu weit?*

Jonas André
Playing History

Dr. Lukas Boch
Boardgame Historian

Britt Omnitz
past interactions

Dr. Mathias Herrmann
TU Dresden

Moderation: Thilo Eisermann
Spawnpoint Institut

19:00 Uhr *Spielschluss*



**Jugend- und Kulturzentrum
mon ami Weimar**
Goethplatz 11 · 99423 Weimar



Die aktuellsten Informationen und ausführliche
Beschreibungen zu allen Veranstaltungen und
Gästen gibt es auf unserer Webseite:

→ [WEIMARER-RENDEZVOUS.DE](https://weimarer-rendezvous.de)

Eine Veranstaltung im Rahmen des Festivals
»Weimarer Rendez-vous mit der Geschichte«
unter dem Motto:



In Kooperation mit:



Unter Mitwirkung von:



past
interactions



Gefördert von:



Mit Unterstützung von:



Medienpartner:

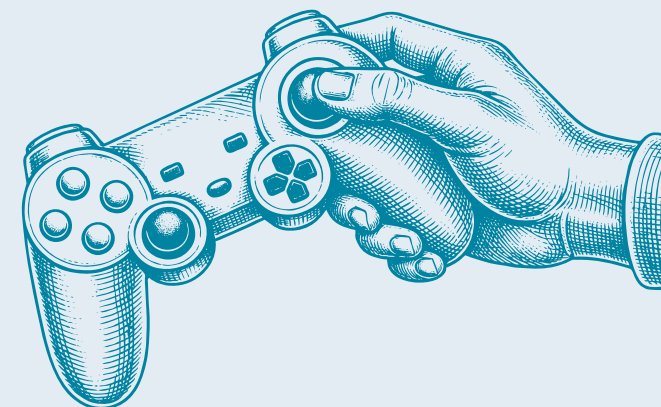


History Games • Lab

31. OKT 2026

10:00 –19:00 Uhr

**Jugend- und Kulturzentrum
mon ami Weimar**



EINTRITT FREI

[WEIMARER-RENDEZVOUS.DE](https://weimarer-rendezvous.de)

*Internationales Geschichtsfestival
in Thüringen*



History Games • Lab

Geschichte spielend erleben

Ob digital oder analog:

Games bringen Geschichte ganz neu ins Spiel.

Historische Spiele boomen – und auch für die Geschichtsvermittlung werden sie immer spannender. Beim History Games Lab können zahlreiche Spiele entdeckt und ausprobiert werden. Zudem freuen wir uns über Euer Feedback!

An die Spiele...
Fertig... Los!

Soko 1977

Noch vor dem offiziellen Release bei uns spielbar! Übernimm die Leitung einer Polizei-Sonderkommission im Deutschland der 1970er-Jahre. Decke terroristische Strukturen auf, koordine Einsätze und triff folgenschwere Entscheidungen. Erlebe ein intensives, historisch inspiriertes Szenario zwischen Sicherheit, Freiheit und Rechtsstaatlichkeit.

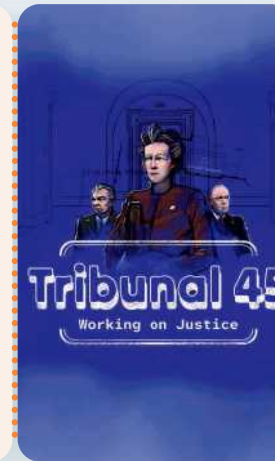
Paintbucket Games, bpb



Tribunal 45

Du schlüpfst in die Rolle der französischen Juristin Aline Chalufour und steuerst die Arbeit dieser realen Figur durch die Nürnberger Kriegsverbrecherprozesse 1945. Gestalte die französische Anklage mit und schreibe mit an der Geschichte des Völkerstrafrechts!

Playing History



The Darkest Files

Im preisgekrönten Ermittlungs- und Gerichtsspiel übernimmst du die Rolle der jungen Staatsanwältin Esther Katz, die im Westdeutschland der 1950er Jahre ungeklärte Verbrechen aus der NS-Zeit aufklärt. Dabei arbeitest du an der Seite von Fritz Bauer, der als Generalstaatsanwalt in Frankfurt tatsächlich solche Fälle untersuchte und später die Frankfurter Auschwitz-Prozesse initiierte.

Paintbucket Games



cotton – a true crime mystery

Im ersten Spiel des Berliner Startups past interactions tauchst du in historische Dokumente rund um einen bis heute ungelösten Mordfall ein. Ausgehend vom Archiv reist du in die Vergangenheit und befragst Zeuginnen und Zeugen. Geldgier, Nationalismus oder eine heimliche Liebschaft – was war das Motiv? Erhalte Einblicke in die laufende Entwicklung des Spiels von den historischen Originalquellen bis hin zu einem spielbaren Ausschnitt des Games.

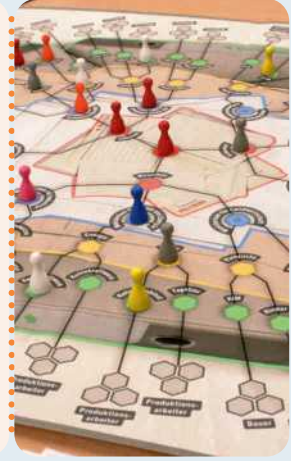
past interactions



Bürokratopoly

Ein Brettspiel als Zeitreise: 1983 entwickelte der sächsische Physiker und Bürgerrechtler Martin Böttger das Spiel, um die DDR, das Politbüro und den gesamten bürokratischen Apparat der DDR aufs Korn zu nehmen. Wer schafft es mit Hilfe von Denunziation und Korruption vom Arbeiter zum Generalsekretär?

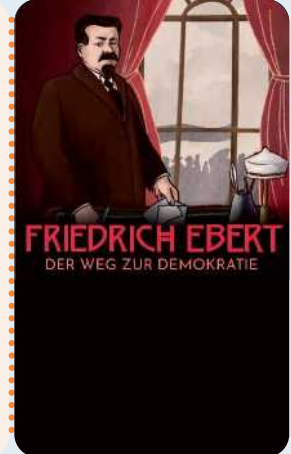
Playing History, DDR Museum Berlin



Friedrich Ebert – Der Weg zur Demokratie

Demokratie anbahnen, erarbeiten, schaffen und bewahren: Steuert Friedrich Ebert entweder digital oder gemeinsam im Kartenspiel durch sein politisches Leben von 1900 bis 1925. Triff die richtigen Entscheidungen, damit die Demokratie in Deutschland gedeiht. Die digitale Variante wurde als Bestes Serious Game 2024 ausgezeichnet.

Playing History



Stasi raus – es ist aus! & Wendepunkte

Die beiden Kartenspiele bringen die Friedliche Revolution auf den Spieltisch. In „Stasi raus“ vernichtest Du als Staatsicherheit möglichst viele Akten, bevor Dich die Bevölkerung davonjagt. In „Wendepunkte“ triffst Du während der Wiedervereinigung persönliche Entscheidungen, die Deine Zukunft prägen. So werden die damaligen Herausforderungen spielerisch erfahrbar.

