

INFORMATIONEN FÜR INTERESSIERTE INSTITUTIONEN



ELTERN-LAN
ZUSAMMEN. SPIELE. ERLEBEN.

Zur Veranstaltung

Bei der Veranstaltung können Eltern und pädagogische Fachkräfte eigene Computerspielerfahrungen sammeln und über den Inhalt und die Wirkung der virtuellen Spielwelten auf Heranwachsende mit Medienpädagoginnen und -pädagogen ins Gespräch kommen. Auf diese Weise möchten die bpb und die Partnerinnen und Partner des Projektes Erwachsenen eine Auseinandersetzung mit der Freizeitbeschäftigung von Kindern und Jugendlichen ermöglichen und einen Dialog zwischen den Generationen anregen.

Um den Teilnehmenden ausreichend Zeit für Spielphase und Diskussion zu bieten, wird die Eltern-LAN auf eine Dauer von insgesamt ca. vier bis viereinhalb Stunden angesetzt. Inhaltlich baut sich die Veranstaltung wie folgt auf:

- medienpädagogische Einführung (1/2 Std.)
- Spielphase jeweils mit Erklärungen zum Spiel und der Steuerung (ca. 2 Std.)
- Diskussion mit Spielerinnen und Spielern (1/2 Std.) - Optional -
- Pause (1/2 Std.)
- Darstellung der Thematik „Exzessives Spielen und Computerspielsucht“ (1/2 Std.)
- Diskussion und pädagogische Nachbesprechung (1/2 Std.)

Bei der Veranstaltung können 12 bis 30 Personen teilnehmen.

Leistungen der Bundeszentrale für politische Bildung

- Beauftragung von bis zu zwei Medienpädagoginnen bzw. -pädagogen für die inhaltliche Durchführung der Veranstaltung vor Ort (Übernahme von Honorar- und Reisekosten)
- Bereitstellung von Informationsmaterialien (Informationen zu den Spielen und deren Handhabung usw.)
- Bereitstellung der Technik für die Spielzeit: mindestens ein Laptop je zwei Teilnehmende
- Bereitstellung der Technik für die Präsentation: Laptop, Lautsprecher
- Bereitstellung der Computerspiele inkl. Lizenzen: Counter-Strike, Call of Duty, Minecraft und TrackMania; je Laptop ist eine Lizenz installiert.
Optional: Unterstützung der Bewerbung der Veranstaltung durch Zusendung von Flyern und/oder Plakaten.

Leistungen der Einrichtungen/Institutionen vor Ort

- Bereitstellung einer Räumlichkeit für bis zu 30 Personen mit entsprechender Anzahl von Stühlen und Tischen
- Stromanschluss, Präsentationstechnik (Lautsprecher, Beamer mit VGA-Anschluss)
- Werbung: Am jeweiligen Veranstaltungsort bewirbt die Einrichtung die Veranstaltung im Vorfeld durch geeignete Werbemaßnahmen.
- Die Veranstaltung ist für die Teilnehmenden kostenlos.
- Mitteilung des Veranstaltungsortes (mit Adresse und Zeitpunkt) und Zusendung des unterzeichneten Kooperationsvertrages spätestens 8 Wochen vor Veranstaltungstermin
- Zahlung einer Verwaltungspauschale in Höhe von 195,- €
- Mitteilung der aktuellen Anmeldezahl jeweils 15 Werktage und 6 Werktage vor Veranstaltungstermin
- Für die Diskussion mit Spielerinnen und Spielern sollten – insofern dies möglich und gewünscht ist – vor Ort Jugendliche (Mindestalter 16 Jahre) in die Vorbereitungen und die Durchführung eingebunden werden.
- Für die Einhaltung der geltenden Jugendschutzbestimmungen ist die durchführende Institution verantwortlich.

Anwesenheit von Presse-/Medienvertreterinnen und -vertretern

Während der Eltern-LAN sollen die Teilnehmenden ungestört Spielerfahrung sammeln können. Medienvertreterinnen und -vertreter können an der Veranstaltung teilnehmen, sollten aber folgende Hinweise beachten:

- die Teilnahme von Medienvertreterinnen und -vertretern ist durchgängig mit Ausnahme der pädagogischen Nachbesprechung (letzte halbe Stunde der Eltern-LAN) möglich
- Bild- und Tonaufnahmen sowie Interviews mit den Teilnehmenden sind in der letzten halben Stunde der Spielzeit und in der darauf folgenden Pause möglich. Voraussetzung ist die Zustimmung der Teilnehmenden und die Wahrung der einschlägigen presse- und persönlichkeitsrechtlichen Bestimmungen

Nähere Informationen zum pädagogischen Konzept finden Sie hier: <http://www.bpb.de/apuz/33552/mit-ballerspielen-gegen-paedagogische-no-go-areas-erfahrungen-mit-eltern-lans>.

Veranstalter der Reihe

Die Veranstalter der Eltern-LAN sind spielbar.de, das Online-Angebot der Bundeszentrale für politische Bildung zum Thema Computerspiele, der Spieleratgeber-NRW des Vereins ComputerProjekt Köln e.V. und die Akademie der Kulturellen Bildung des Bundes und des Landes NRW e.V.



Bundeszentrale für
politische Bildung

AKADEMIE DER
KULTURELLEN BILDUNG
des Bundes und des Landes NRW



ComputerProjekt
Köln e.V.
Verein für Medien, Bildung und Kultur

Kontaktadresse für organisatorische Fragen und Terminfindung: elternlan@bpb.de

Ansprechpartner für inhaltliche Rückfragen:

Matthias Thanos
Bundeszentrale für politische Bildung
Tel +49 (0)228 99 515-557