

Baustein 5: Aktivierungsbaustein: Praxisbeispiele für den bewussten Umgang mit Daten

Phase	Inhalt	Sozialform	Material / Methode
Einstieg	Brainstorming zum Thema Digitalisierung	EA/GA	Info 05.01
Überleitung	Diskussion	UG	
Erarbeitung	Konsequenzen der Digitalisierung Bereiche: - Gesundheit, Psyche - Information - Partizipation	EA	M 05.01 M 05.02 M 05.03
Sicherung	SuS diskutieren die Konsequenzen der Digitalisierung auf unterschiedliche Lebensbereiche	UG	Fish Bowl Methode
Vertiefung	SuS arbeiten Fakten und Möglichkeiten zum Umgang mit Digitalisierung aus den Materialien heraus. Jeder Schüler stellt einen besonderen Fakt/ Tool vor der Klasse vor. Die Klasse stimmt darüber ab, ob ihnen dieser/diese bereits bekannt sind.	EA/UG	M 05.04 M 05.05 M 05.06
Überleitung	Die SuS diskutieren gemeinsam Möglichkeiten um sich und andere vor negativen Effekten der Digitalisierung zu schützen. Die Ideen werden gesammelt und festgehalten.	UG	Tafel/ Whiteboard
Entscheidungsprozess	Einigung auf eine oder wenige ausgewählte Aktion(en): SuS entwickeln zunächst Kriterien für die Auswahl: • Was ist uns wichtig? (analog – digital etc.) • Welche Ressourcen/ Fähigkeiten haben wir? • Wie viel Zeit steht uns zur Verfügung? • etc.	UG	
Erarbeitung	Entwicklung von Maßnahmen und Anleitungen ebenfalls für verschieden Bereiche		M 05.07
Durchführung	SuS setzen eigenes Projekt um und führen Aktionen durch		
Reflexion	SuS diskutieren im Klassenverband die Durchführung und den Erfolg der durchgeführten Aktionen.		