

Arbeitsblatt

Szenenbild

Aufgaben I: Der Szenenbildner als Stimmungsarchitekt

Schau Dir gemeinsam mit Deinen Mitschüler/innen ausgewählte 24-Filmclips, z.B. REQUIEM oder ALLES AUF ZUCKER! an und achte dabei besonders auf die Szenenbilder. Tausche Dich anschließend mit den anderen darüber aus, was und wie das jeweilige Szenenbild bzw. der Bildhintergrund über den Charakter oder die Stimmung der agierenden Personen erzählt.

Aufgaben II: Mit dem Gespür für Licht und Räume

Überlege Dir jeweils zwei bis drei Requisiten oder Ausstattungsdetails, mit deren Hilfe Du die in der Tabelle genannten Lebenssituationen einer Person mit wenigen Kameraeinstellungen in seinem Wohnraum veranschaulichen könntest.

Lebenssituationen	Requisite und Ausstattung
Unfalltod eines Freundes	Fotografien, zugezogene Gardinen o.ä.
Bevorstehende Hochzeit	
Leistungssportler	
Vor einer Abschlussprüfung	
Einsame Rentnerin	
Nach einer Geburtstagsparty	

Zeichne einen Grundriss Deines Zimmers und filme oder fotografiere es so, dass ein Gesamteindruck der Einrichtung und der Raumatmosphäre entsteht. Recherchiere anschließend für einen historischen Zeitraum Deiner Wahl, wie das Zimmer in den gegebenen Grenzen optisch verändert werden müsste, um die gewählte Epoche zu versinnbildlichen.

Fragestellung: Welche Mittel verwendest Du bei der Bildrecherche? Welche Requisiten verändern die Raumatmosphäre? Welche Farben oder Möbelstücke wären denkbar?

Aufgaben III: Motive in Szene setzen

Versuche mit Hilfe der Vorüberlegungen unter II. Dein Zimmer in einen typischen Raum Deiner Wahl zu verwandeln und halte Deine Umsetzung wiederum filmisch bzw. fotografisch fest. Vergleiche die ersten Aufnahmen Deines Zimmers mit denen nach dem Umbau.

Ermittle, wie Du mit alltäglichen Mitteln eine Wohnraum-Requisite der Barockzeit, z.B. einen zeittypischen Bilderrahmen, herstellen könntest. Informiere Dich zunächst anhand von Bildern und Zeichnungen über zeitcharakteristische Ausstattungsdetails. Beschaffe Dir anschließend für die Umsetzung notwendige Materialien und kreiere die von Dir gewählte Requisite.

