

Methodenbausteine und Variationen

Name des Bausteins	Klima-Bingo
Kurzbeschreibung	Kennenlernspiel mit kleinem thematischen Input
Geeignete TN-Anzahl und Altersgruppe	Ca. 15-30. TN sollten sich noch nicht kennen. Altersgruppe: 14+
Zeitbedarf	TN-abhängig. Ca- 5-10 Min.
Lerninhalte und -ziele (Warum einsetzen?)	Kennenlernen, erster inhaltlicher Input Umgeht das Kennenlernen im Plenum Aktivierung
Ablaufbeschreibung	Die TN bekommen 16 (4*4) Felder in denen etwas beschrieben ist, das mit Klima zu tun hat. (z. B. schon mal einen Baum gepflanzt). Sie sollen nun eine waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihe mit TN finden, die sie in die Felder eintragen können. Wer zuerst fertig ist, ruft ‚Bingo‘.
Ggf. Variationsmöglichkeiten	Die Leitung kann adhoc beschließen, dass es noch weiter geht oder das Spiel vor dem Bingo abbrechen, wenn es zu kurz/zu lange dauert. Prinzipiell zu jedem Thema denkbar.
Ggf. Kopiervorlagen (Arbeitsblatt, Schaubild, o.ä.)	Beispiel-Bingo als Anhang
Ggf. Quellen, Lesetipps und weiterführende Internetressourcen	

KLIMA- BINGO

Finde eine Person, die...

Die weiß was CO₂ ist	Die Öko-Strom bezieht	Die weiß in welchem Land Kyoto liegt	Die schon mal am Nordpol war
Mit der Bahn gekommen ist	Den Fernseher immer auf Stand-by lässt	Die nicht an den Klimawandel glaubt	Den Klimawandel erklären kann
Schon mal einen Baum gepflanzt hat	Den Film ‚Eine unbequeme Wahrheit‘ gesehen hat	Mit dem Auto gekommen ist	Die den Eisbär Knut live gesehen hat
Die mehr als 600 km Anfahrtsweg nach Berlin hatte	Weiß wie der deutsche Umweltminister heißt	Atomkraft gut findet	Im letzten Jahr mit dem Billigflieger in den Urlaub geflogen ist