

## Methodenbausteine und Variationen

<b>Name des Bausteins</b>	<b>Klima-Bingo</b>
<b>Kurzbeschreibung</b>	<b>Kennenlernspiel mit kleinem thematischen Input</b>
<b>Geeignete TN-Anzahl und Altersgruppe</b>	<b>Ca. 15-30. TN sollten sich noch nicht kennen. Altersgruppe: 14+</b>
<b>Zeitbedarf</b>	<b>TN-abhängig. Ca- 5-10 Min.</b>
<b>Lerninhalte und -ziele (Warum einsetzen?)</b>	<b>Kennenlernen, erster inhaltlicher Input Umgeht das Kennenlernen im Plenum Aktivierung</b>
<b>Ablaufbeschreibung</b>	<b>Die TN bekommen 16 (4*4) Felder in denen etwas beschrieben ist, das mit Klima zu tun hat. (z. B. schon mal einen Baum gepflanzt). Sie sollen nun eine waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihe mit TN finden, die sie in die Felder eintragen können. Wer zuerst fertig ist, ruft ‚Bingo‘.</b>
<b>Ggf. Variationsmöglichkeiten</b>	<b>Die Leitung kann adhoc beschließen, dass es noch weiter geht oder das Spiel vor dem Bingo abbrechen, wenn es zu kurz/zu lange dauert. Prinzipiell zu jedem Thema denkbar.</b>
<b>Ggf. Kopiervorlagen (Arbeitsblatt, Schaubild, o.ä.)</b>	<b>Beispiel-Bingo als Anhang</b>
<b>Ggf. Quellen, Lesetipps und weiterführende Internetressourcen</b>	

# KLIMA- BINGO

Finde eine Person, die...

<b>Die weiß was CO<sub>2</sub> ist</b>	<b>Die Öko-Strom bezieht</b>	<b>Die weiß in welchem Land Kyoto liegt</b>	<b>Die schon mal am Nordpol war</b>
<b>Mit der Bahn gekommen ist</b>	<b>Den Fernseher immer auf Stand-by lässt</b>	<b>Die nicht an den Klimawandel glaubt</b>	<b>Den Klimawandel erklären kann</b>
<b>Schon mal einen Baum gepflanzt hat</b>	<b>Den Film ‚Eine unbequeme Wahrheit‘ gesehen hat</b>	<b>Mit dem Auto gekommen ist</b>	<b>Die den Eisbär Knut live gesehen hat</b>
<b>Die mehr als 600 km Anfahrtsweg nach Berlin hatte</b>	<b>Weiß wie der deutsche Umweltminister heißt</b>	<b>Atomkraft gut findet</b>	<b>Im letzten Jahr mit dem Billigflieger in den Urlaub geflogen ist</b>